
电脑游戏秘技攻略口袋书
月光宝盒
YUEGUANGBAOHE
射击游戏篇
池凤玲 张丽君 杨 平 编著
Tom Clancy's
RAINBOW SIX
花山文艺出版社







ISBN 7-80673-134-2
I·076 定价:7.00元

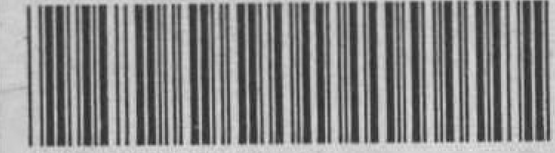
电脑游戏秘技攻略口袋书

月光宝盒

YUEGUANGBAOHE

射击游戏篇

池凤玲 张丽君 杨 平 编著



花山文艺出版社

图书在版编目(CIP)数据

月光宝盒．射击游戏篇/池凤玲,张丽君,杨平编著．—石家庄:花山文艺出版社,2001
(电脑游戏秘技攻略口袋书)
ISBN 7-80673-134-2

Ⅰ.月… Ⅱ.①池…②张…③杨… Ⅲ.游戏—应用程序 Ⅳ.G899

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 091665 号

电脑游戏秘技攻略口袋书
月光宝盒
射击游戏篇
池凤玲 张丽君 杨平 编著

责任编辑:刘红哲 **装帧设计**:赵建 小明
题图设计:叶军 王晨
美术编辑:赵小明 **责任校对**:齐欣

出版发行:**花山文艺出版社**(河北省石家庄市和平西路新文里8号)

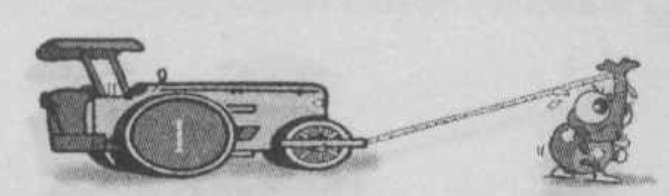
网 址:http:www.hspul.com
E-mail:hswycbs@ heinfo.net

印 刷:河北新华印刷二厂(石家庄市石栾路45号)
经 销:**新华书店**

880×1230 1/64 3.875印张 124千字 2002年1月第1版
2002年1月第1次印刷 印数:1—3000 定价:7.00元
ISBN 7-80673-134-2/I·076
(如发现印装质量问题,请寄回我厂调换)

Tom Clancy's
RAINBOW SIX
ROGUE SP

目录





猎杀时刻

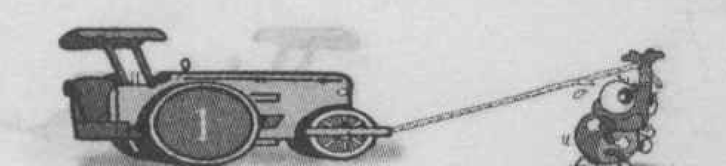
攻略是为了让玩家不容易在游戏里失去自信心，但是，若是每次都预先知道要面对的敌人是什么，玩家或许会认为很无聊。故针对此点，对初学者作了前七关的详细攻略，之后，便让玩家亲身到战场里去体验真实的猎杀时刻，挑战你的视觉神经及临场应变能力吧，看看你是不是一个猎杀时刻的高手。

有几点需要特别注意：

1. 由于游戏为了追求真实性，准星并不是对准正中央就可以击中敌人，而是要像真实的枪一样略为偏左或偏右，此外，当时的天候多少会影响准度，所以，不要忽略了天候的因素。

※若想调整准星，可到控制台，输入 aim on，就可以校正了。

2. 要善加利用狙击镜。由于游戏中每一个关卡都没有时间的限制，所以，尽量躲在有掩蔽的地方狙击敌人，弹药不足时别硬逞强。可以善加利用各种物品或建筑物，尤其是重型机甲战士。由于重型的机甲战士行动较为迟缓，所以，是一个掩蔽的好地方。

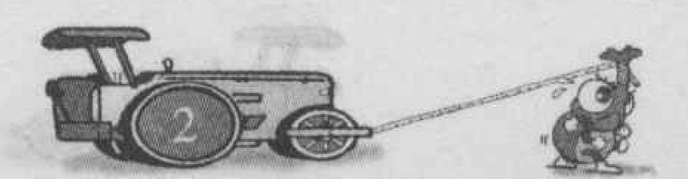


3. 要善加利用各种物品。如照明灯、夜视镜，都是在黑暗中战斗的好伙伴，善用这些工具，可以让你在游戏中取得许多优势。

第一关 序章

The First Step

一开始，会见到一个军官背对着你，迅速靠近他，用蓝波刀将他解决掉。之后，迅速拾起他的手枪和地上的弹匣，会发现在附近有一件盔甲和医护包，先不要急着去拿。因为，若是暴露出位置，将会遭到暗处士兵的攻击，最好的方法是将士兵引出来，再用狙击镜解决他。拿完备用道具之后，教堂的一角有一个往下的楼梯，有点暗，所以要仔细找（就是在士兵守卫的地方）。由于狙击镜看不到楼下的情况，所以，可以一口气冲下去解决敌人，或是将他们引出来一个个解决。一下楼有三个医护包，楼梯下面有一个充满水的水道，跳下去之后，赶快回头往前游。之后，会发现被一个铁栅栏挡在前面，在铁栅栏的右边有一个小洞口，跳上去继续前进。出了小洞后，发现又回到了城外。继续前进，在左边有一个小洞。进去后，会被铁栏杆挡住，用脚踹（记得保留子弹对付敌人），之后，进入一个类似矿坑的地方，再往前时，发现右边又有

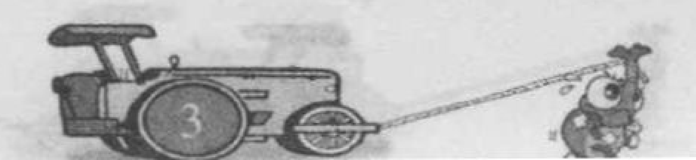


一个铁栏杆。走到尽头之后，落入一个水坑，楼梯就在上面，有很多士兵在上面。慢慢往前，用狙击镜干掉敌人，也可以继续往后走，之后，就会发现右边有一个大洞口，出了洞口往前走，就会发现一座桥。利用狙击镜干掉敌人，就可以再回到城内了。若是不想硬碰硬，后者较为简单一点。进城之后，几乎所有的敌人都在大厅。利用狙击镜解决所有的敌人后，在楼梯底下，可以找到手电筒、盔甲、通行证、弹匣和医护包。出了大厅走到尽头，此时，在你的左边是必须要用金色钥匙才能打开的门。右边是往上的楼梯，尽头右边有一道通往瞭望台的信道，那个在瞭望塔上的军官身上有钥匙，杀死他就可以拿到钥匙。过关！去开门吧！

第二关 外城

The Outer Citadel

开始时，你身处一间教堂里。里面有一位背对你的军官，毫不费力地把他解决掉。阅读文件之后，再退回到原来的走道，会看到一个大房间，躲在门前，用狙击镜解决敌人。往右继续前进，通过一条飘雪的走道。再通过一个停放着损坏坦克车的广场，箱子上有手枪弹匣，另外，坦克车前方的角落有一个医护包。继续前进，在左边看见一个蓝

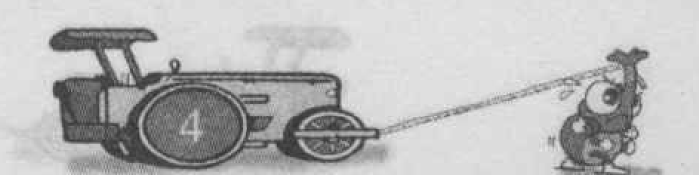


色的门，打开门，解决掉里面的敌人后，先不要急着前进，因为后面还会有敌人跑出来。上楼梯之后，会遇到一名士兵及军官，军官身上有钥匙。另外，桌上及横梁上有三个小医护包及手枪弹匣。退回到原来走道上，继续前进，会见到钥匙孔。打开门后，用狙击镜解决楼梯下的士兵。下去后，见到箱子和柜子，不要浪费子弹，因为里面什么都没有！继续前进，会有一座回旋楼梯，走到最底之后，可用假文件通过，不用浪费子弹！但要记得阅读书本。也可以用狙击的方式前进。前进后，里面有一件防弹衣、医护箱及三个手枪弹匣，如此就可以通往下一关了。

第三关　穿越城堡

Through the Citadel

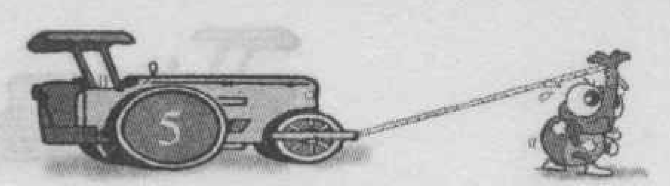
一开始，会看见一个往上的楼梯，不要急着冲上去，因为上面只有一个士兵。慢慢上去，解决他之后，再往右走，会见到一个瞭望塔。但先往回走，因为会有一个士兵从后面偷袭你！上瞭望塔之后，可先从楼梯旁边解决掉军官，里面可捡到银钥匙和三个弹匣及两个医药包。继续前进，看见两个并列的拱门时立刻回头，后面会有两个士兵偷袭，解决他们后继续前进。要注意：会有士兵从前面冲出



来，解决之后，你会马上见到第二座瞭望塔。前进至一半时，又会有士兵从后面偷袭，最好往左前方跑，用城堡作你的掩蔽，挡住瞭望塔士兵的攻击，再回头攻击，解决敌人。解决瞭望塔的士兵后，经过一座铁桥，就可进入城堡。阅读完文件，碰触钥匙孔，打开门，先不要急着冲进去，因为后面有敌人偷袭你，可以使用假文件冲进去，利用引爆油桶先解决大部分的敌人，再趁着假文件的使用时间未过时，解决剩余的敌人。记得解决门边的警报器，因为它会持续引来敌人！解决敌人之后，跳过闸门，继续前进，就可以进入下一关。

第四关 中央城
The Middle Castle

必须先跳过一个闸门，但要小心后面有一个守卫。可跳过闸门后躲在门边等候，会有一个持冲锋枪的士兵冲出来。解决之后，可拿下他的机关枪，再解决门后的士兵。进去后，门边有一个警报器，先去破坏它。继续前进，见到一座小桥，要快速通过，因为在桥上会受到攻击。过桥后，打开一道门，阅读文件，继续前进，会见到一幅海报。右边有一个房间，不要急着冲进去，因为里面有许多士兵，而且还持有冲锋枪。最好的方式是利用狙击法一

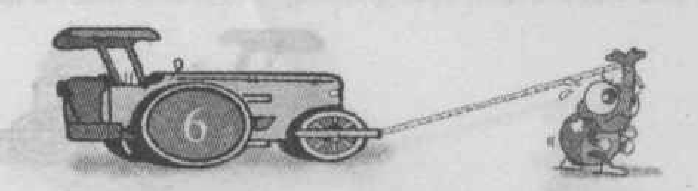


个个解决掉之后再进去。接着，来到正前方一个牢房，右边是通到下一关的门。左前方有医护箱及弹药，右前方是一座教堂。牢房里有两个持机关枪的士兵及手枪弹匣，进不进去都可以。往右边教堂走去，里面有一个手持冲锋枪的士兵，还有一个会从后面偷袭，别掉以轻心。祭坛后面有一条通往楼上的路，上去会遇到一个军官。解决他之后，可以得到钥匙，尽头有医护箱及机枪弹药，再回到牢房前的门，就可以进入下一关。

第五关 城堡中央

In the Middle of the Castle

往前走过一条长走道之后，来到中间有一根大柱子的环形走道。走过之后，你会发现身在一条通往其他城堡的走道上，要小心，后面会有士兵偷袭。解决隔壁走道的士兵之后，从护城河跳下去，往右边游去，会见到河底有一个小洞。往里面潜下去，通过一个小洞后往上浮，进入一条走道。接着，会有两个医护箱，不要急着去拿，因为后面还是会有士兵偷袭你。拿完之后，沿原路回到护城河，桥上会出现士兵。解决完之后，桥边有一座升降梯，进去，到挂着希特勒照片的房间，要小心，那里有持冲锋枪的士兵。进去之后，升降梯旁会有一条走

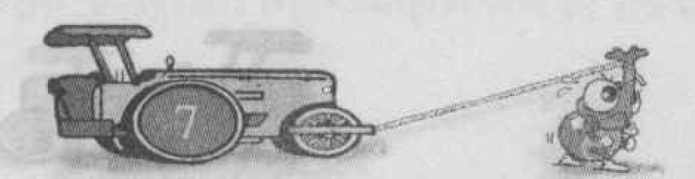


道，沿着走道会来到一座大门的前门，右边有一个按钮，按下后，门就会打开。打开后，立刻躲到左边墙后，先将警报器打坏，再引爆坦克车旁的油桶，消灭一部分敌人。解决完敌人后，在箱子的后面有一个医护箱，拿到银钥匙之后，再回到升降梯。到了二楼，会经过一个小走道，走道后面又有敌人。解决之后，先去读取文件，再往前走，会经过一堆木材。木材后面，会遇到两个手持机关枪的士兵，最好事先换上机关枪。走道后小房间有一名军官，右侧有一个摆满箱子的走道。箱子后有一个医护箱，通过后，会来到一个“ㄇ”字形的走道，在中央有通往下一关的门。

第六关 大教堂

The Cathedral

一开始，会见到一座教堂。教堂内有个军官来回走动，别担心，那也是让你练枪法用的。但是，在两侧还有手持冲锋枪的士兵，所以最好事先换上冲锋枪。里面有医护箱及手枪弹匣。回到一开始的地方，左边有一条环形的走道。冲上去往上爬，右边有个小房间，房间内有持冲锋枪的士兵及医护箱。再往前走，会遇到一名军官，杀死他就可以得到金钥匙。回到一开始的教堂内，右边有个地

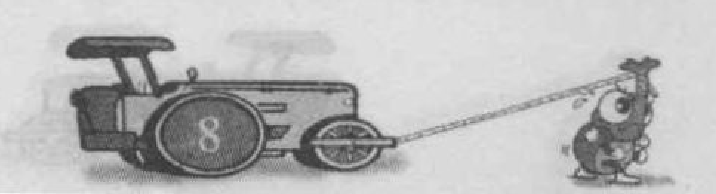


道。解决地道的士兵后，里面有防护衣及医药箱，继续往前就可以进入下一关。

第七关 黑暗者城堡

Darker Cathedral

本关要特别注意，因为敌人常会从后面偷袭。一开始的大厅中有许多敌人，还会有许多敌人从后面偷袭，所以，最好使用假文件进去，清除所有的敌人，一路杀到一个有文件的房间，再回头捡起所有的道具。回去阅读文件，继续往前，会遇到一个往上的回旋梯，往上爬，到达一个升降梯。开关在右边，按下后，升降梯就会往上升。跳上升降梯旁的走道，小心不要掉下去，否则会Game Over！沿着走道走，来到一个钟塔。塔中有一份文件，要记得阅读，钟塔旁有一道往下的楼梯。来到有份文件的房间，阅读之后，从回旋梯旁边的楼梯继续往下，来到一个类似地窖的地方。其中有一个房间摆放着类似棺材的木箱，它隔壁的房间可通往另一个房间，里面有个军官，身上有金色的钥匙。拿到后，再回到一开始的大厅，那里便有通往下个关卡的门，但要记得先去拿钥匙。

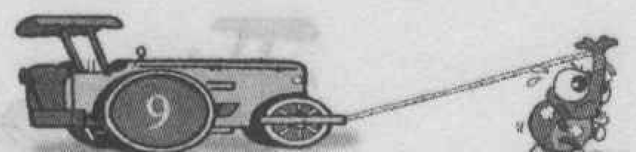




第八关 墓地

The Cemetery

在本关中，只要慢慢靠近，便可以解决敌人。一开始，你身处坟场之中，从斜坡下来右转后，一直直走便可来到一个小房子，里面有文件、防护箱、弹匣及第一片量子接收器。出屋后，从左边的斜坡上去，再从斜坡下去，通过左方的一栋房子，里面有一条信道。从信道下去，有通往下一关的门，拿到钥匙之后再回来；往右前方的信道进去，再往前走，右方有个屋子，里面有医护箱及防弹衣，左边有一道门，碰触便可以打开。继续往前走，碰到的几乎都是手持冲锋枪的士兵，还有手榴弹投掷兵，要特别小心！解决手榴弹投掷兵后，前方有防弹衣及医护箱，右方有一个信道，上去后，便能拿到金钥匙。再回到刚才有地下信道的房子，从阶梯往下，再往前，会看到一份文件。阅读之后，左边有个信道，正前方有个往上的阶梯，从正前方的阶梯上去，看到正前方有个开关，碰触进入后，就可以进入下一关！



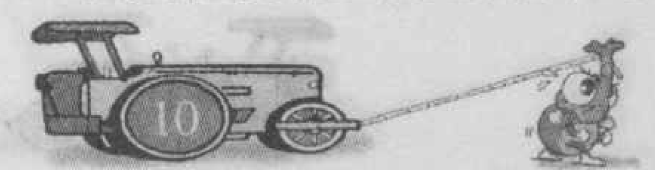
I.G.I.计划
Project I.G.I.

在《Project I.G.I.》中，任务可以用很多方法来完成，下面的攻略只是其中的一个方法。在游戏过程中，玩家要常用Biocular来查看敌人的位置；攻击敌人后，一定要确定敌人的生死；要善用每一支枪来对付敌人，在一般情况下，最好用子弹最多的AK47来战斗，但在某些地点，用特定的枪来战斗会容易得多；只要见到敌人的影子，便可用枪作远距离攻击；在破坏闭路电视前，最好先确定附近没有警钟，否则，警钟会响起；要善用地形掩护自己。

Mission 1：Trainyard

任务：偷走在主要入口的卡车

在第一个任务中，先在开始的地方上楼梯，最好用Mp5 Sd3的Second Attack来攻击在Watch Tower的敌人，再从楼梯下去到屋内。屋内有两个敌人及一支Uzi，利用计算机停止所有闭路电视两分钟的运作。而在前方的三个军营中都有敌人把守，前面有Medipack可以恢复能源。接着，到Watch



Tower，拾起之前敌人的强力武器，利用它射杀所有能见到的敌人，然后再前进。可以拿取三个Hand Grenade，再破坏所有的闭路电视（在敌人发现自己之前）。可以爬过对面，由于这里的大部分敌人都已被玩家用Dragunov杀掉，因此，只有很少的几个。如果不慎令警报器响起，军营中的敌人便会出来攻击（但其数目是有限的）。只要接近入口，便可完成任务，乘车离开这里。

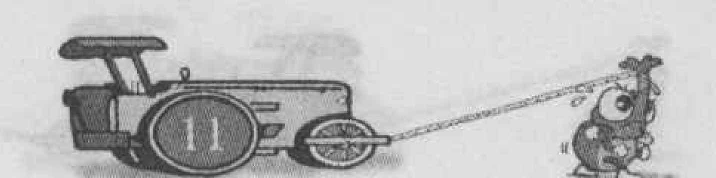
Mission 2：SAM Base

任务 1：在仓库寻找C4炸弹

任务 2：在每一架SAM Launchers都放置一个C4

任务 3：到达指定地点

下车后，射杀前方的敌人，接着，等待Watch Tower下方的敌人往右方走远，杀掉他后再走上前，但要留意在Watch Tower上的人，看着另一个方向后再上去杀掉他，这样，他便不会攻击玩家。接着，在上面，玩家可利用M或AK47手枪来对付下方的敌人，只要敌人受到伤害，便会走到一个指定的位置来攻击玩家（其实，大部分敌人都会走到某一些地方才攻击，玩家可试着击中他们，然后等待一会儿，便会知道他们往哪处走），用AK47射



杀可见到的敌人。小心前进，会有三个Hand Grenade、三个Proximitymine和三个Flashbang。最重要的是拿取这里的C4，左边有一支M16 A2及一些子弹，利用和敌人之间的一段距离，用AK来攻击，而敌人则需要前行一段路才可作出攻击。再到另一个Watch Tower，用M16 A2的Second Attack向那里发射榴弹炮，攻击塔上的敌人。解决前方的两个SAM Launchers，放下C4（接近后可用Use功能），慢慢地前进，将敌人一个个杀掉，利用地形掩护自己。小心上方的Watch Tower，玩家既可以上前攻击，亦可以用榴弹炮攻击。只要在最后的SAM Launchers放下C4，便可以完成第二个任务过关。

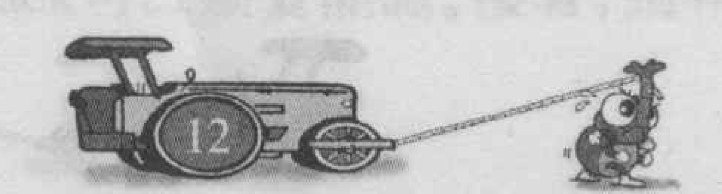
Mission 3：Military Airbase

任务1：在Security Building中寻找及救出Josef Priboi

任务2：保护Priboi逃到指定地点

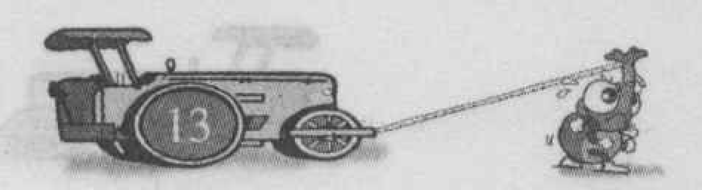
新任务(更改后)：在Control Tower的飞机航程中寻找出Josef Priboi的最新位置

第三个任务的目标是在Security Building救出人质，再回到起点便可。先解决一个敌人，取得第一支AK47，用它来解决在门口的敌人（可以等待



他的视线转移再前进）。前面还有三个敌人，一个是在Check-point里，将另外两个引出来，再解决他们。此时，可以选择用Ammunition Storage前进；或是在Check-point开大门进入，建议进入Ammunition Storage，这里有两个敌人，利用敌人身后的门，再上楼梯出去。不过，最好先用Map Computer，了解敌人的位置及上方Watch Tower敌人的方向再上去，等他们不对着自己时再进行攻击。解决了下方的敌人后，走到Watch Tower的下方，攻击前方的两个敌人（一个是在Guard HQ），上Watch Tower。解决了敌人后。可以得到一支Dragunov，用它解决附近的敌人（但最好留下四五发子弹），用一发子弹杀掉Guard HQ的敌人，再解决所有敌人。破坏上方的闭路电视，再杀掉右方军营中的敌人，因为，当进入Security Building时，他们便会出现，玩家可以用AK47隔着木墙攻击敌人。

进入Security Building后，会有两个敌人，而监牢中亦有一个敌人把守，解决他们后，调查监牢，发现人质不在这里，而是被飞机带走了。此时，任务目标会改变，玩家现在需要到Airbase Control Tower（但不要忘记去医疗室拿Medipack）。建议沿着来时的道路离开，可以避免和敌人正面冲突。前进中，见到两个敌人在外面巡逻，可先杀掉他们



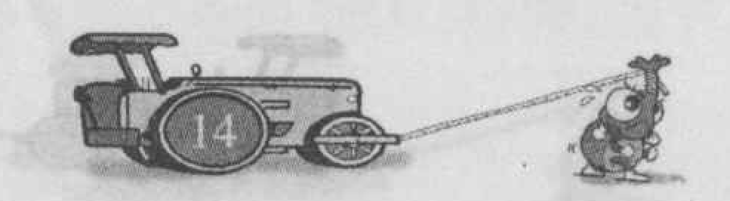
（用 Dragunov 吧），不过，最好在闭路电视视线以外时再攻击，否则会响起警钟（在军营中的敌人便会出现）。再杀掉 Checkpoint 的人，拿取这里的 Medipack 并开启门，进入屋内，小心对付这里的敌人。而在 Airbase Control Tower 中有两个敌人在上方，解决后可调查飞机的航班。再乘坐飞机离开，便可以完成任务。

Mission 4：GOD

任务 1：保护村民及爬上Watch Tower准备掩护援军

任务 2：掩护援军救出Josef直至Josef安全地离开

开始时，要赶快前去支持盟军，救出人质，否则，时间久了，他们便可能全军覆没。先用 Dragunov 杀掉上方的敌人，再杀掉在地上的四个敌人。接着，只是以 Dragunov 进行游戏也可，所以，除了 Dragunov 外，所有的子弹不用珍惜。之后，便可以到 Watch Tower，爬上 Watch Tower 后，利用Binocular察看敌人的位置，将他们一一杀掉。玩家不用为子弹担心，四十发子弹足够帮你杀掉这里出现的敌人。等盟军来到后，用 Dragunov 解决敌人，为他们开路，盟军一共有六个人，他们会



分两队攻击，而敌人会不断地出现，假如其中一队全被消灭，任务便会失败。当他们来到 Security Building，会出现两个敌人攻击玩家，一定要小心，只要玩家能在盟军救出人质后掩护其安全撤离，便可完成任务。

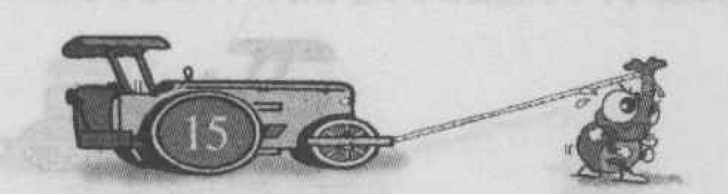
Mission 5：Radar Base

任务 1：寻找Radar Dome Keycard

任务 2：将病毒放入Radar Dome Terminal

任务 3：逃到指定地点并将该处的敌人全部消灭

将眼前在Watch Tower里的敌人杀掉，再沿着铁丝网将敌人一一干掉，以减轻以后的战斗。杀掉门口的敌人，尽可能将在附近巡逻的敌人引出，进入Guard HQ，乘电梯下去，解决这里的两个敌人后，可在这一层拿取Medipack及Desert Eagle，回到电梯，上到第二层，这里会有两个敌人。回到地面一层后，在Checkpoint开启大门，用计算机停止闭路电视运作两分钟。此时，最好先破坏附近两个闭路电视。假如警钟响起，在Guard HQ会不断出现敌人，要停止警钟，得到大门前按下那个键。此时，可先上Watch Tower，将敌人一一解决，拿取两个Hand Grenade、一个Flashbang及三个



Proximitymine。将玻璃打破，投下一个Hand Grenade后立即离开，杀掉房内的敌人。或在进入前放下Flashbang，使他们失去视觉。离开前，要小心前方的闭路电视。取得Keycard，从窗口杀掉在下面的两个敌人。接着，将Keycard放在计算机里，令病毒散播出去。最后，将所有的敌人解决，成功后，只要等待直升机便可过关。

Mission 6：Get Priboi

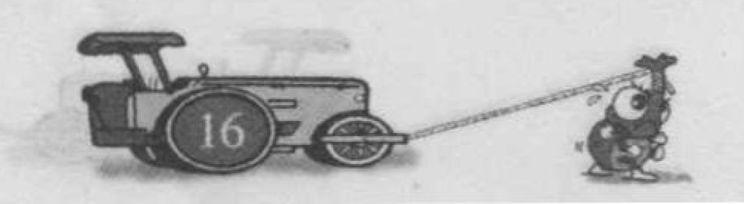
任务 1：寻找C4炸弹

任务 2：停止Generator的运作

任务 3：将C4安置在Priboi的主要仓库附近的Fuel Dump

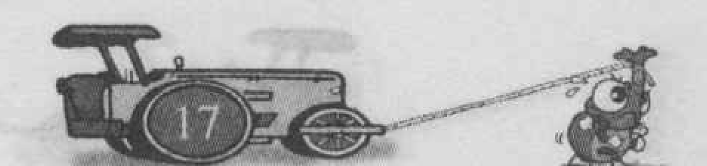
任务 4：寻找所有数据库中的犯罪证据

在这一关中，玩家一定要尽可能不令警钟响起，否则，便会出现一辆坦克车，它的攻击力超强，而且出现在必经之路，所以一定要小心。先利用地理掩护，用Mp5 Sd3手枪的Second Attack攻击敌人，便会有几个敌人走出来，到特定的位置，可以慢慢地解决他们。但千万不要攻击这里的闭路电视，在它附近有一个警钟，先破坏闭路电视会令警钟响起。所以，要先破坏警钟，再破坏闭路电视。解决后边的一个敌人，如果在Office Building中开



枪，他便会从你进入的位置进来攻击你，使你前后受敌。而在Office Building中，所要拿的最重要的东西，当然是游戏中最强的武器Law80，它是游戏中惟一可以破坏坦克车的武器。如果警钟响起，便可用它来解决坦克车！

接着，破坏前面的闭路电视，在它下面有一个敌人，还有Medipack可以作为恢复能源。进入房内后，会见到四个敌人正在练靶，将他们解决后，拿取这里的C4，在敌人身上拿取Dragunov、Jack-hammer和AK47，而在一架Truck中，可以拿取子弹及三个Proximitymine。在刚拿取Medipack的房间，利用计算机停止闭路电视活动四分钟，开启右边的门，杀掉里面的敌人后，不要急着破坏闭路电视，因为屋内有一个警钟。到下方，停止Generator的运作。然后，利用Electricity Pylon上的铁线离开。在离开前，要先放一个Proximitymine在前方的军营门口，因为，当玩家上楼梯去Electricity Pylon时，这里便会出现敌人。用Dragunov将前方的基地Watch Tower及地上的敌人杀掉。再利用铁线走到下个地方，爬铁丝网进入，小心两个闭路电视，前进，安装C4，引起大爆炸（安装两个C4后要赶快逃开，以免被爆炸所伤）。爆炸后，Priboi因害怕而离开基地，而玩家则需要调查所有数据库



内的犯罪证据（一共有五个数据库）。小心敌人，玩家可用手上所有的子弹来攻击，成功后便会完成任务。

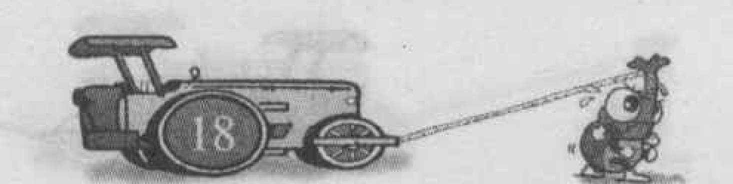
Mission 7：Border Crossing

任务 1: 潜入边界交叉点

任务 2: 在警钟没有响起的情况下进入卡车

在乘坐直升机接收 Priboi 途中来到俄国的基地，受到了攻击，虽然主角 Jones 仍然活着，但他身上的武器及 Map Computer 被敌人拿去了，而 Priboi 则被敌人捉走了！先用小刀杀死敌人，拿取一支重要的 Dragunov。向前走时，小心上方的敌人用 Dragunov 攻击，在他视线以外攻击对面的三个敌人，进入屋内后，会有一个敌人出来攻击。上楼梯，如果之前还没有被屋内的敌人攻击，玩家可慢慢地用小刀将第二层的敌人从后方杀掉。

拿取敌人身上的 Dragunov 及 Desert Eagle 手枪，不要急着离开，因为有一辆坦克会从开始处驶来，如果玩家从窗口被它发现，便会受到攻击。只要静心等待，它会在玩家对面停止活动（玩家可从它发出的声音得知）。当它停止活动后，玩家左行拿取 Medipack，小心敌人用 Dragunov 攻击。解决敌人后，拿取他身上的 Dragunov。接着，再直行，



先用Dragunov解决那里的两个敌人，再躲在那里，因为此时会从后方出现一架直升机，等它远去后，小心对面的坦克车，它会在直升机出现后出现。避过它的视线前进，攻击所有可以见到的敌人。在前往Watch Tower时，要小心敌人按下警钟，令这里的坦克车活动，所以，要尽可能在不触动警钟的情况下杀掉所有敌人（假如不慎令警钟响起，玩家可找到一支Law 80对付坦克车）。之后，可选择直接从前方大门进入，或是爬铁丝网进入。如果直接进入，可先破坏大门的闭路电视，杀掉可以看到的敌人，再开大门直接前进。如果从铁丝网进入，要小心闭路电视（有警钟在附近），打开附近的门，走到卡车处，便可完成任务。

Mission 8：Re-supply

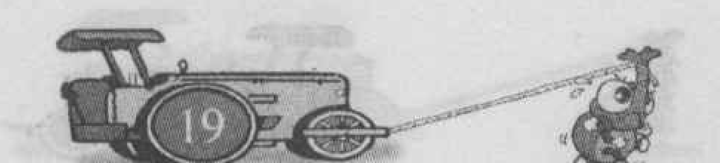
任务 1：逃离士兵基地

任务 2：潜入坦克车的主要基地及进入Ammunition Storage

任务 3：取回Map Computer及Homing Beacon

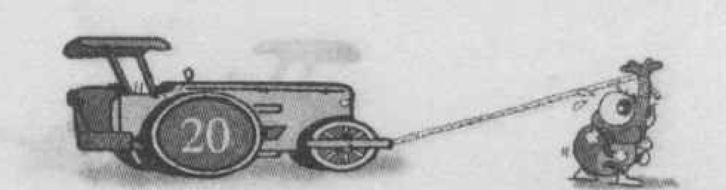
任务 4：修理Homing Beacon并放置在SAM Launcher

任务 5：潜入Listeninf Post及Radar



任务 6：逃离指定地点

这一关的难度颇高，因为，在基地中很容易令警钟响起。下车后，先解决 Watch Tower 的敌人，以免受到攻击。然后离开这里，当离开第一个基地后，会有一辆坦克车从第二个基地过来，需要走上雪山，逃避坦克车的视线。到达第二个基地后，不要立刻进入，先解决外边入口的敌人，但千万不要对付其他敌人，因为很容易令警钟响起。在第二个基地中，最重要的是去拿回Map Computer及Homing Beacon。若不慎令这里的警钟响起，便会有两辆坦克车出来巡逻。成功解决附近的敌人后，便可拿回 Map Computer 及 Homing Beacon，而且还有两支Law 80的武器！接着，离开这里。到SAM Lanucher放下Homing Beacon。如果玩家在第二基地致使警钟响起，这里会见到另一辆坦克车，最好在远距离用Law 80对付它。在SAM Launcher安装Homing Beacon后，玩家便需要立即离开，因为会发生爆炸，而且会有三个敌人前来，可以选择对付他们还是避开。小心地潜入卫星站偷听资料，这里有两个敌人。成功完成任务后，可上直升机，但要小心 Watch Tower 敌人的攻击。



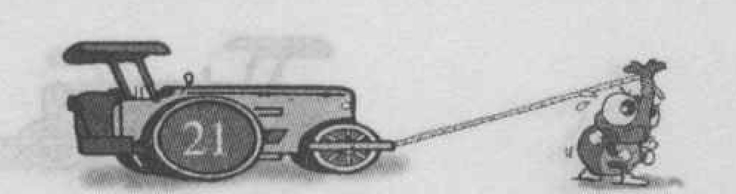
Mission 9：Missile Trainyard

任务 1：进入基地并解除Security System

任务 2：进入High Security Compound和上火车上

任务 3：消灭所有敌人

这一关的主要目的是使列车停在这里，再从列车中救回 Priboi。但如果警钟响起并超过二十五秒，列车便不会停在这里，任务就会失败。先从 Watch Tower 下去，射杀 Tower 上的敌人，到桥上将另一个 Watch Tower 上的敌人杀掉。之后，会见到一个敌人巡逻，他见到主角后，便会走到Checkpoint 按下警钟。所以，尽可能等他远离再射杀他（假如让他按了警钟，玩家可在 Checkpoint 多按一次停下来）。沿着 Checkpoint 前进，不要经过这里的车站。沿途会见到很多敌人，解决所有敌人后，可进入 Ammunition Storage，在这里，可得到十发榴弹炮的子弹。离开后，走到底，从后方的门进入仓库。玩家开门后，敌人会走到屋中央，企图启动警钟，但玩家可在这里关上警钟（但要小心敌人从两方面来攻击）。再来到计算机前，开启它，令 Security 停止运作。用榴弹炮攻击塔上的敌人，再破坏闭路电视；如果可能的话，最好和火车的速度



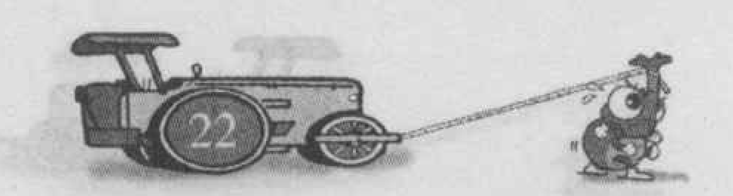
差不多，否则，当火车停下后，四个敌人便会从军营出来把守火车。而Priboi便在最前头的车位，在他前面有一个敌人，但对付他时要小心不要伤害到Priboi。因为隔着他们的只是木箱（如果动作不够快，便要小心从军营中走出来的敌人）。

Mission 10：Defend Priboi

任务 1：调查在Storage Depot附近的Mines

任务 2：到达最高的Building并等待拯救

虽然Jones和Priboi成功地利用火车离开了这里，但不幸遭到敌人飞机的攻击，致使火车停止了前进。在这一关中，玩家需要保护Priboi，建议不要跟他走一条路，这样，一方面比较危险，另一方面又未必能保护他。所以，最好独自进去，将遇到的敌人杀掉，只要保护Priboi平安到达指定地点，他便会站在那里等待玩家，而玩家需要按键来打开大门，消灭门外三个敌人，当门打开后，Priboi便会走出来，他会一直前行找到掩护。注意保护他，消灭路上的敌人，Priboi便会出来继续前进，一直到二楼，玩家可以用榴弹炮攻击出现的敌人。继续前进，会有三个敌人上来，Priboi会将前两个敌人杀掉，但却无法抵挡第三个敌人，玩家在第一次等待敌人时，不用理会头两个敌人，只要留神第



三个敌人便可。接着，再上一层，玩家可发现两支Law 80，此时，Priboi会叫主角攻击前面出现的坦克车（用Law 80），完成后，会有直升机来到这座大楼的最高层等待，但仍要小心敌人（最好是在门口等待敌人，见到他们后便可立刻射杀）。

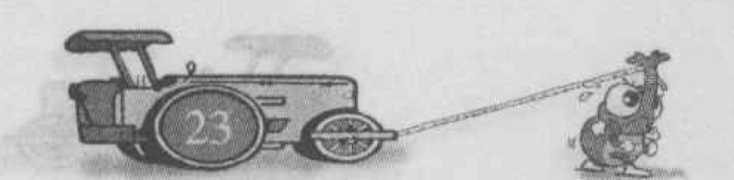
Mission 11：Eagle's Nest I

任务 1：取 得Sniper Rifle（Dragunov）

任务 2：开启缆车的电力

任务 3：开启缆车的开关键

开始时，用Mp5 Sd3 Second Attack攻击Watch Tower上方的敌人，再攻击在地上的敌人，只要他们受到攻击，便会走到主角前方，如果和他们的距离不是太近，便不会受到他们的攻击，再用Clock 17将他们杀掉，接着，可解决在外面的敌人，同时，要小心上方敌人的攻击。当玩家进入房内时，会出现一个敌人攻击主角，解决他后，可在这里得到三个Hand Grenade。而在第二层中，建议上去前先在楼梯放下一个Hand Grenade，以减少敌人的数目，再利用地理位置，消灭余下的敌人。利用一个个木箱，可跳到顶位，拿取这里的一支Dragunov，利用铁线过去，来到另一个地方。先解决下方的敌人，再用Dragunov对付第二基地的敌

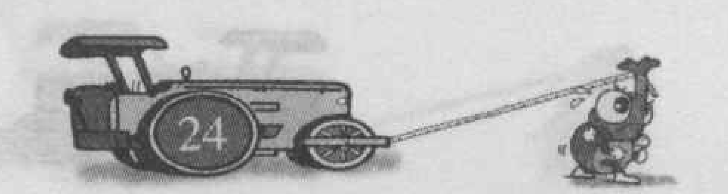


人，但要留意手上子弹的数量，因为子弹是有限的，不可能攻击所有的敌人。攻击左方所有Watch Tower上的敌人，再下去解决Checkpoint的敌人。在右方，按下计算机，令所有闭路电视停止工作两分钟。再进入杀掉敌人，破坏这里的两个闭路电视，将Cable Car的电源打开。再到第三个基地，沿着前来的方向离开。如果Dragunov还有子弹，可用它对付Checkpoint的人。进入前方的军营，解决里面的敌人后，即可顺利过关。

Mission 12：Eagle Nest II

任务：寻找出炸弹并将它除去及将Ekk杀掉

在第十二关中，由缆车走到地下，先接近柱子，用Mp3 Sd5来攻击敌人，拿下他们的AK 47。打开门，前方的两个敌人会作出攻击，由于很难避开他们的子弹，建议在打开门后，即用Dragunov等待他们的攻击。在下一个门，同样有两个敌人把守着，要小心应付。乘升降机前进，先解决附近的敌人，再用Dragunov攻击上方的敌人，前进途中，要小心上方Security Building的敌人。一直走上去，慢慢从Security Building吊下去（如果不是一级级吊下，可能会扣能源）。解决上方的敌人，可在地方军营找到一支Dragunov。由于任务需要到达的



地方不可能从地面上进入，所以，需要从地下道路走去。经过Ammunition Storage，利用升降机前进，消灭敌人，最后，利用楼梯来到上方，在这里调查时，会见到Ekk正逃离这里……

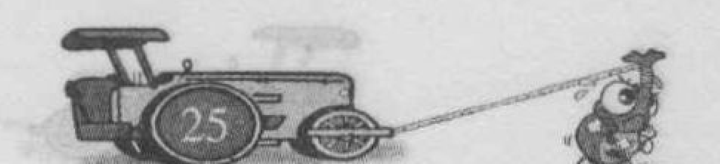
Mission 13：Nuclear Infiltration

任务：保护直升机的位置，让Anya及援军降落

在开始的地方，可使用Dragunov对付Watchtower上的敌人及另外两个可以看到的敌人，再拿取他们手上的AK47作为主力武器。右边有一个闭路电视，而它的下方有一个敌人把守着，用Dragunov对付上方的敌人，进入地下。在地下道路中，解决掉前方的敌人后，一直走，便可拿到一支Jackhammer。最后，从左边来到另一个地方，上地面，消灭上面的敌人，拿取三个Hand Grenade、三个Flashbang和一个Medipack，用Dragunov对付前方在高一层上的敌人，接着，要有心理准备，因为需要杀尽所有敌人才可过关，可利用不同的方位消灭敌人。

Mission 14：Finding the Bomb

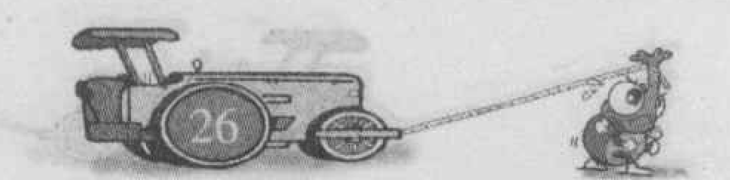
任务1：找出Ekk并杀掉她



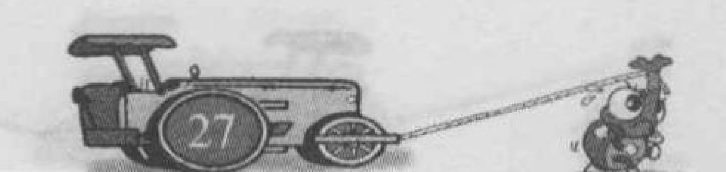
任务 2: 寻找炸弹位置并解除它

终于要和Ekk决一胜负了！基地位于地下，从开始的地方到达兵器库，拿取足够的子弹和武器（一支 M16 A2 及子弹、一支 Law 80 和五个 Hand Grenade）。接着，到上一层，发现一部计算机可以帮助开门。用升降机回到第一层，消灭一辆坦克。在进入下一个门前，建议先把 Hand Grenade 放在门前，因为，可能会有敌人埋伏在这里，这里还有一辆坦克，用 Law 80 对付它。继续走，见到 Ekk 正在逃走（玩家不用急着去追她，因为她不可能在这里被玩家打败）。小心闭路电视，一旦警钟被启动，就只有重新开始了。拿取 Jackhammer 及 Flashbang，用一个 Hand Grenade 攻击前面的闭路电视，避免警报响起。用炸弹破坏闭路电视及解决敌人之后，可取得三个 Proximitymine。

这里，有两条分支线，虽然是到达同一房间，但所到的层面不同——向上的是到达第三层，而直走是到达第一层。最好向上走到第三层，再用附近的楼梯到第二层，将房间里所有的机关枪重新设定，以对付敌人。成功后，再前往最底层，同样有分支路线——如果走直路，在前面的房间会见到很多敌人把守着，可取的只是一支 Double Uzi；而往上走比较安全。小心闭路电视，往前会见到 Ekk



刚乘升降机下去。须等升降机上来才可以下去。一直前进，沿途只有一些敌人及闭路电视。往最底层走，在下楼梯前，可先解决下面的三个敌人。继续走，会听到冷冻系统停止运作。上楼梯，去第二层的控制台，将冷冻系统重新开启，但开启了冷冻系统后，敌人会不断地出现在这间房中。从楼梯下去，会见到Ekk过来攻击主角，建议用Jackhammer不断对Ekk开枪，这样，她就会很快被杀掉。一旦解决了Ekk，Anya便会出来，到达中央，除去炸弹，在这段时间内，所有的出入口都会不断地出现敌人，最好到中央下一层去掩护Anya，只要把守着这一条楼梯，敌人便无法攻击Anya。一段时间后，援军赶来帮忙，只要再掩护Anya一段时间，便可成功地除去炸弹，而游戏亦将终结……





巨人 Giants

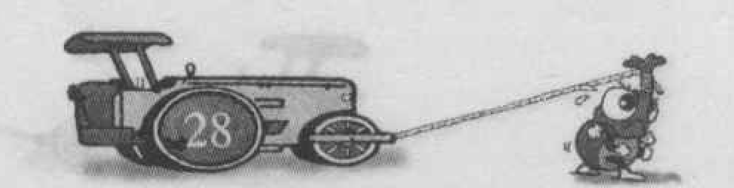
Mecc Story 1 - The Search for Tel

Mission 1：A Boy Called Timmy

此任务的目的是救出名为Timmy的Smartie小孩，整个任务没有什么难度，可以避开在路上阻碍着主角的Ripper，直接前往目的地，再击败Timmy身边的中型Ripper，便能够顺利过关。主角的武装只有无限弹数的手枪。

Mission 2：The Wax Smarties

任务是救出四名在悬崖边快要掉进海里去的Smartie，得到Timmy所发明的Jetpack后，主角Bal可用鼠标右键在空中飞行，但Mecc不熟水性，只要掉进水里，便会有生命危险，而且Smartie一带的海上，还有凶猛的食人鱼(Piranha)向掉进海里的生物攻击。有一些特定的位置会与崖边的Smartie成一直线，可以使用Jetpack，垂直飞上去并救出Smartie，要将Smartie带到那个像农场的地方并放低他，再返回目的地，直至救出了四名Smartie为止。



Mission 3：Tel's Dilemma

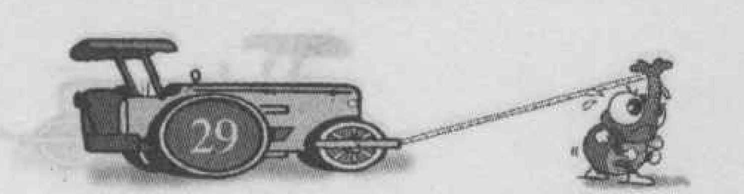
任务是救出队友Tel，因为战斗机失事而撞向山边的Tel正身处险境，需要尽快到达飞机失事现场，救出Tel。一路上的敌人是攻击力十分强的Ripper，数目众多，但主角Bal在开始时得到新武器RPG，有很强的攻击力，只一击便可以将Ripper打败。按左Ctrl+左鼠标按键，便能够命令队友对所指定的目标作出攻击，相反，左Ctrl+右鼠标键，是命令队友移动到指定的地点。断桥的对面全都是大型Ripper，最好以Sniper模式远距离解决掉他们，但要小心周围的中型Ripper。

Mission 4：The Ripper Nest

此任务的目的是找寻通往矿场地带的地道，主角的队友Tel加入作战行列。本关非常容易，一路前进，可以轻易到达目的地。

Mission 5: The Way to Sorcha Island

这是第一章的最后一关，通往Sorcha Island的路上，除Ripper外，还增加了不少Seareaper Guard。要注意来自四面八方的炮火，要以Sniper模式的RPG作为主力，千万不要被敌人包围；要留意隐藏在守卫塔上的狙击手。



辛苦杀敌后，来到通往 Sorcha Island 的关卡，第一章故事亦告一段落。

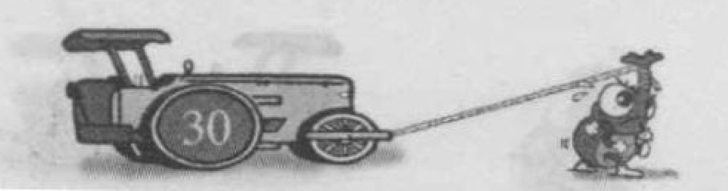
Mecc Story 2 - Hunger in the Codpiece Hills

Mission 1：Starving!

由于 Smartie 十分饥饿，所以，本关的目的是打猎，得到足够的 Vimp 肉再返回 Smartie 的住处交差。利用 Jetpack 由山顶飞往海滩一带，便会找到Vimp，他们不会向你攻击，所以没什么难度。一只Vimp持有三块肉，七只Vimp便可完成任务，得到 20 块肉后，便可飞回起点（但要注意四周的 Ripper），任务完成。

Mission 2：The Wife

得到了足够的Vimp肉，但需要煮熟。在思考的同时，却忘记了妻子，接着，确知妻子被附近的 Seareaper抓走了，Bal与Tel需冲入Seareaper的大本营，展开拯救行动。任务开始时，会得到一个隐身器，将自己变成一棵树，以避开敌人的追击，但效果并不大，还是直接攻击为好。要注意远处的炮台(Turret)，在有效范围内，利用 Sniper 模式将它们击溃。由于敌人数目很多，若不行，可退回商店



购入Health针。建议利用山顶作为狙击敌人的位置，并在适当的时候从山上滑下去，冲进基地门口，任务便会完成。

敌人的火力十分强大，千万不要惊动他们。在山顶，远距离将基地守卫消灭掉，尽量利用RPG，在两发内将敌人击倒，否则会惹来一大群敌人。

Mission 3：The Road Home

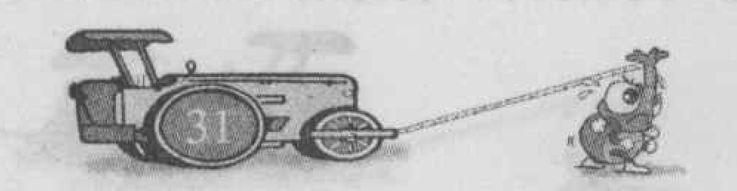
成功救出了Smartie的妻子后，Seareaper的援军到达了，Bal与Tel现在如同身在虎穴，惟一的办法只有强行突破。与数名Seareaper Guard交手后，继续前进，会遇上巨兽Sonak。其动作十分迟钝，可在远距离利用RPG将其击倒，中途可命令Tel进行突击，难度并不算高。

Tel为Bal硬挡住一炮，利用计算机控制的Mecc做诱饵是不错的战术。

在Sonak进入有效攻击范围之前，由远距离将其击倒。

Mission 4：High Village

任务是破坏所有Ripper巢穴，因为Ripper的巢穴会不断喷出巨型Ripper。乱杀是没用的，要以巢穴作为目标，并在最短时间内，将所有阻碍进度



的Ripper击败。被围剿的情况下，可使用Grenade，一次可将大部分Ripper炸毁。攻击巢穴时，要注意Ripper从背后偷袭。

Mission 5：Grandpa Borjoyzee

得知队友Reg被Seareaper捉走后，便前往Dick Whittington Prison，由于没有渡海工具，需要找名叫Borjoyzee的长者Smartie，并借用他的船。途中敌人数目极少，会遇上一名Seareaper，同样使用RPG，在没有被发现之前将他击倒，眼前就是Borjoyzee所处的小村落。

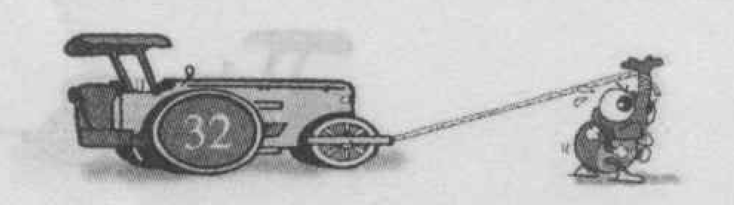
Mecc Story 3 - Dick Whittington Prison

Mission 1：Reg's Dilemma

任务是救出被Seareaper捉了的队友Reg，乘着Sonak前往监狱。可由山上跳进山谷，偷袭Sonak，利用手上的五个Grenade，可使Sonak完全没有还击之力，即使正面与Sonak交战，也没有太大的难度。

Mission 2：Borjoyzee Awaits

成功救出Reg后，返回Borjoyzee，路上要留意从山顶向你攻击的巨型Ripper，同时，要尽快将



所有包围着众人的中型Ripper解决掉。命令队友攻击山上的Ripper，自己可与地面的Ripper交战，速战速决，否则，会被火球炸死。

Mission 3:　Reaper Guard Barracks

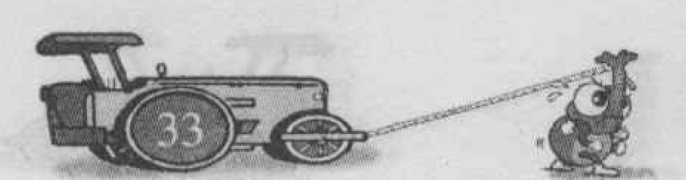
任务是要摧毁三个Seareaper兵工厂，任务开始时，会得到新武器Sniper Gun，它是Mecc可以使用的最远程武器，命中率十分高，但由于弹数有限，所以要有效地使用。进攻工厂时，可利用Grenade快速将其摧毁，也可在远距离，使用普通手枪加上队友的支持，射击进攻工厂，事后，要与多数Seareaper开战。

Mission 4:　The Sonak Patrols

任务是击败三队Sonak巡查队。他们会在山路移动，速度非常慢，所以，可在山上备战，并等待机会进行攻击。武器以Sniper为主，或不停向Sonak投掷Grenade，这样，可一次摧毁敌人近一半的力量。但要注意，Grenade的数量有限，其次，可以RPG为主力武器，作战时最好不要打草惊蛇，慢慢地由敌人背后偷袭，可得到最佳效果。

Mission 5:　The Log Launchers

任务是将所有Launcher摧毁，开始时，会有



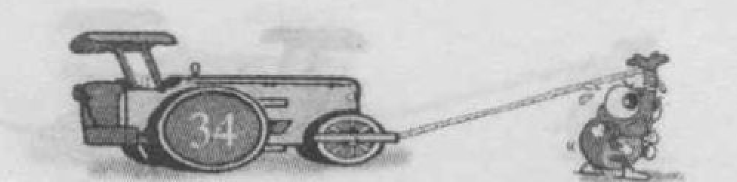
Missile Launcher供你使用，惟一可放弃的武器是RPG，可自行选择。由于Launcher是Seareaper较重要的军事设备，所以，有多队守卫巡逻，还会有手持号角的Seareaper，战斗方面大多以Sniper为主，尽量保持一定距离，可以RPG及Sniper Gun为主力武器，在后方解决敌人，并命令两位队友上前攻击。

Mission 6：Dick Whittington Lift

任务是前往升降机处，并乘坐它到山上的商店，但升降机前的三名守卫有两名持有Missile Launcher。利用变树的隐身工具，慢慢移动到可以看见守卫的位置，利用Sniper Gun先击毙一名，余下的两位Missile兵动作比较迟钝，利用Sniper模式追踪他们，要在其发炮前迅速将其击倒，同时要注意，他们的Missile Launcher有追踪功能，回避时有一定难度。

Mission 7：Dick Whittington Prison

这是第三章的最后一关，需要利用新武器Pop-Up Bomb，前往Whittington Prison门前将其引爆。开始时，到商店换Pop-Up Bomb，再留意周围，从山上将眼见的Verm全数击倒。之后，将目标对准



远处的守卫塔，清除上面四名Seareaper。之后，便可滑到谷底，同人数较多的Seareaper展开大战，目标是将Pop-Up Bomb放在Whittington Prison的门前，在最短时间内远离目标，并等待Pop-Up Bomb爆发，任务即可完成。

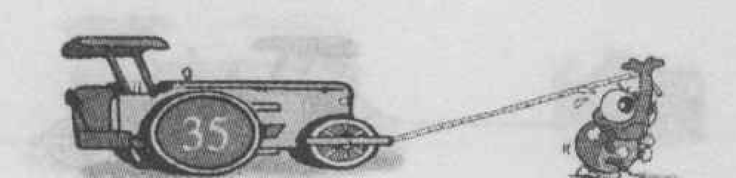
Mecc Story 4 - The Search for Timmy

Mission 1：Torture Square

任务是利用Pop-Up Bomb将Torture Square的大闸门炸掉。一路上会遇上众多敌人，需使用新武器Millenium Mortar将他们的基地摧毁，否则，会有打不完的敌人。在Torture Square的山路前，有两名Raik把守着，他们原地不动，却有一击必杀的魔法力量，所以，千万不要接近Raik，尽量在远距离利用Sniper Gun将其消灭。

Mission 2：The Offspring!

巨人Kabuto虽然离开了，但却留下了两头Offspring，需要将两头Offsring打败方可过关。Offspring是一种无敌的怪物，只有攻击其弱点才能伤害到它们。弱点是其身上的绿色光球，利用Tel与Reg为盾牌，在其背后利用Sniper模式打击Offspring的弱点，由于Offspring的火球攻击速度

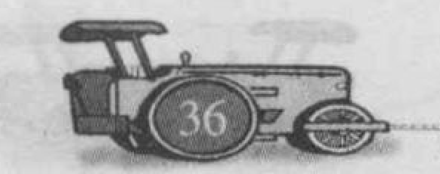


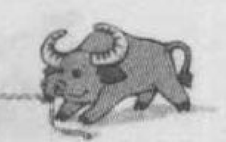


很慢，玩者可以轻易避开。

Mission 3：Gordon & Bennett's Dilemma

任务是闯入敌人的大本营，救出被 Seareaper 带走的 Gordon 与 Bennett。开始时，从商店买来 Jetpack 的加强版，飞行至第二个岛上，解决眼前的敌人。前往第三个岛前要小心，最好利用 Sniper 模式将所有 Turret 摧毁，再利用 Millenium Mortar 炸掉敌人大本营前的兵工厂，之后，要和十名以上的守卫展开激战，可以利用 Millenium Mortar 攻击多人的功能，配合 RPG 及 Sniper Gun 将敌人全数打败，这样，便可安全前往本营，但要注意隐藏在本营左面的最后的两台 Turret。





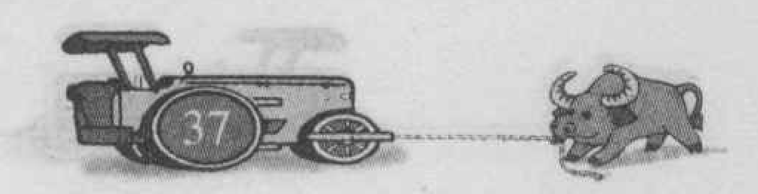


半条命Half-life Blue Shift

今天，是你第一天上班的日子。黑色高地实验室是你新的工作地点。这个实验室坐落在某个沙漠中的废弃飞弹基地里。坐着通往第九区的电车，听着机械式的广播，慢慢地往地底移动。最后，电车停在一个类似维修通路的地方。敲门后，门后的人让你等一下。这时，下一班电车从你身边经过，一个穿白衣服的科学家也看着你。终于，门开了。守门人告诉你，今天实验室出了些小状况。之后，你面前有三个路标：

(1) H-E Particle Labs; (2)Refreshments; (3) Area 3 Security。

往右走，你的警卫同事提醒你，要先去穿你的新制服。沿着绿色的线往左边的楼下走，便到了警卫总部C区，柜台的警卫也对今天发生的状况没办法。到底发生了什么问题？顺着标示Personnel Facilities的棕色线往更衣室走去。左边一排的柜子里，可看到你的装备（Calhoun 那一栏）。穿好之后，往回走到大厅，柜台的警卫告诉你，Sector G有点状况，要你去处理一下。在接任务之前，先去弹药室拿枪。顺着绿色和蓝色的线坐电梯行进，往

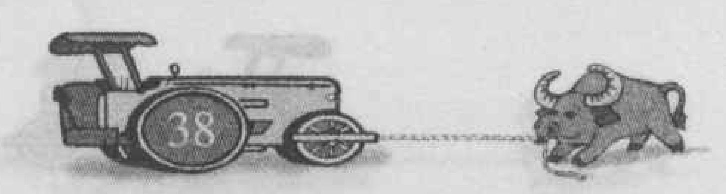


左走是监视中心，开门前，要先按一下门旁的开关，门才会开。通过屏幕，可看到几个科学家和警卫在靶场，还有一个推着奇怪黄色石头的女人。往右走，来到刚才看到的靶场，先向房间里的人领枪，然后去试武器。拿到武器之后，在靶场捡几个弹夹。之后，回到楼上 H-E Particle Labs 的通路。顺着通路一直走，会看到三个人坐在坏掉的计算机前维修物品，走到最后，来到车站，一个在旁边看报纸的科学家告诉你，电车正在行驶中，所以你只能走维修通路。

维修通路的入口在车站上面挂着 Maintenance Access的牌子。顺着惟一的路走，你会看到一个地方，它的右边有个被铁网围着的变电箱，按一下。之后，推开重重的箱子来到铁路旁边。这时，会有一个奇怪的穿西装男子坐着维修电车经过。之后，按中央的开关，就可开启维修通路。然后，顺着惟一的一条路，来到另外一个电车站。

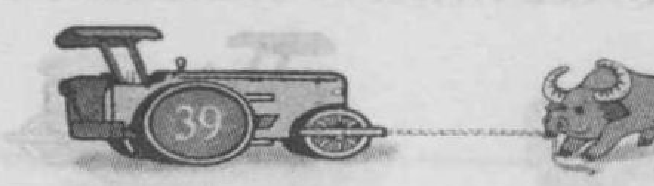
顺着 Sector G Main Access Lift 的路走，会看到两个科学家在等电梯。其中一个科学家看到你还会埋怨两句，开启电梯，按动按钮，电梯行到一半却断电了。突然，电梯爆开了。掉到地上之后，你看到怪物在吃你的同伴……

你竟然没死在电梯里！往前走，捡到一把铁



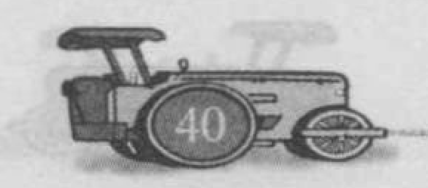
锹。左边房间有一堆箱子，但只有一个补血站，箱子里有一点弹药。往右走，两只奇怪的小狗突然冲出来，还会放电。打死它们后，往下面绕一绕，门已经锁起来了。这时，要想办法把电子门锁打烂，射击没有用，观察后，发现门锁的电源似乎可以破坏。顺着电线一直走，看到一个坏掉的配电箱。把配电箱破坏掉后，门锁就解开了。接下来，顺着惟一的一条路走，来到一个实验室，小心不要碰地上的液体，否则会减血，还要注意突然扑过来的奇怪生物。之后，打开实验室里另一扇门，来到实验室的天花板，上面有一个濒死的生还者。站在天花板往地上看，发现栅栏后有几只奇怪的桶。用手枪把它打爆炸，之后，铁栏杆就会破个大洞。

顺着路到空桥之后，利用吊篮来到另外一个区域（按吊篮旁边的按钮）。在中间，你会遇到几个小角色，用手枪把他们干掉。到了对岸，穿过（North Tunnel）北隧道入口旁边的铁门，看到一个开关室。北隧道的开关已经坏掉，所以只能开启南隧道。之后，离开那个房间，南隧道的大门应该已经开启了。在消灭几只怪兽之后，蹲着进入南隧道。惟一的通路——梯子已经断掉，只能利用那些箱子和吊篮爬上去。首先，到控制吊篮的操纵台，按“e”将靠近梯子的那个吊篮移到梯子和右边箱



子的中间；之后，将左边的吊篮移到左边箱子低一点的位置，之后，直接站在控制台上，往左边的吊篮上跳。这样，即可顺利到达楼上。

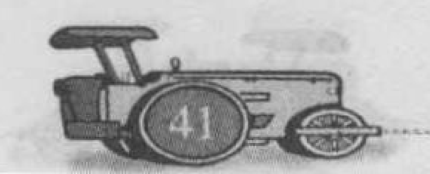
小心翼翼地往前走，经过一堆怪物的尸体后，在道路的终点会看到一个往下的楼梯，上面写着B-03。爬下去，到达楼梯的底部，会来到一个比较开阔的房间。面前有两条路，选择右边的通路。走到底，面前是一个悬在半空的楼梯，跳过去往上爬！来到上面，看到一个可以转的开关，打开之后，继续往左走，但却被从管子里溢出的高压蒸气挡住出口。从左下方的梯子爬下去，把旁边管路上的开关打开，再回原路继续走，来到天桥控制室。先用这里的物品补一下血，然后按下窗户那边中间的开关，远方的天桥就会降下来。远距离打死那几只跟着下来的怪物，然后，往回走到之前没走的分岔路线。往左方走到底，发现旁边的管子上有个楼梯，往上爬。踩着地上的管子走一小段路之后，来到一个污水处理区，上面挂着几个奇怪的生物，小心不要碰到它们垂下来的触手。跳进水里，往右边水中的一个小信道游进去，会看到一个开关，打开之后，水位就会上升。站在浮在水里的油桶上，跳到对岸。捡起地上的霰弹枪，打死几只怪兽之后，一个从天而降的怪物把道路给砸断了，只好跳





到旁边的铁管上继续往前走。之后，看到两只被附身的尸体正攻击一个警卫，你还没来得及救他，他就掉到了下面。用铁锹把它们消灭掉。然后，来到一个淹满水的信道，一堆难打的怪物纷纷冲过来，不要怕浪费你的霰弹枪子弹。开启道路末端的开关之后，往上层的电梯就可以使用了。

往前走一小段路，可看到之前开启的空桥，解决剩下的敌人之后，把那箱危险物品推到水里，然后跟着跳下去。本来不能通过的水闸在一连串爆炸之后便产生了一个大洞，顺着洞继续往前走。从惟一的楼梯往上爬时，看到两个陆战队员边聊天边把警卫的尸体丢到了水里。继续往前走，看到通往地面的楼梯。准备好手上的武器，因为上面的情况似乎不太妙。到达上面之后，有两组自动机枪守在前方道路的中间，所以，只能往右边的维修信道走（按门旁边的开关即可）。之后，在路中央会发现一辆被打烂的汽车。捡起地上的左轮和装备，继续往前走。才转过弯，就有一堆陆战队员向你开火。还好，大门随即关上了。拿到左轮之后，你可以尝试将刚才的自动机枪破坏掉，机枪后面的军卡上有很多弹药，不要忘了拿。将旁边的桶打爆，破坏铁栅栏。开启维修信道的入口。在信道内，小心那些突然飞出的小吸脑虫。开启闸门旁的开关，

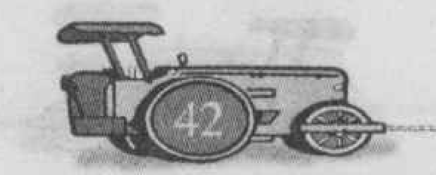




顺着闸门一直走下去。关闭开关，小心地通过几处高压蒸气的裂缝，便到了往上层的电梯。

上面信道的敌人又多又危险，把它们全部杀光后，在信道的末端发现了一堆用机器垃圾堆成的障碍物。上面有因爆炸而垂下的通风孔，利用旁边的箱子跳上去。通风孔里的吸脑虫也是又多又危险。离开通风孔后，来到障碍物的另一头。首先，往左走，可以捡到一些装备。准备好你的武器，往右解决掉两个正向一个房间攻击的陆战队员。之后，一个垂死的科学家告诉你，离开这个实验室惟一的办法是使用传送装置的原型。但你还得找到负责那项计划的科学家。

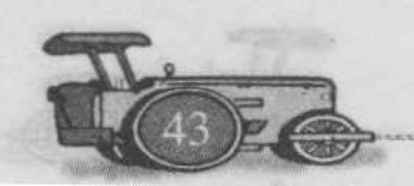
离开房间，就遭到对门敌人的攻击！打死那个陆战队员后，继续往前，到达安全梯的位置。先清除掉安全梯内的所有敌人，然后，从最上一层楼一层层往下搜寻。只有一楼的门可以开。进入一楼储藏室，把能拿的东西都拿光，握紧手中的武器，小心地往前走。在快接近出口时，突然听到陆战队的无线电通讯。准备好旁边地上的汽油桶，打开门往外丢，然后赶快躲好，等敌人冲进来。要小心敌人的榴弹。消灭完敌人之后，遭到二楼窗台敌人的攻击。顺着地上的垃圾桶跳上窗台，解决掉所有敌人后，往仓库警卫室（Zwarehouse Security）移动。打





碎警卫室旁边的锁，拿完里面的弹药装备，往仓库前进。一开门，发现一堆陆战队员正在仓库里工作，赶紧往回跑，蹲在一个小角落，等敌人冲过来送死。清除完敌人，把所有箱子都撬开，拿取里面的战利品。走进另外一个房间，开灯之后，发现一堆死尸，赶紧离开。正撬一个蓝色货柜到一半时，它突然自动打开，从里面冲出几只怪兽，向你攻击。打死怪兽，发现货柜里还有冰块，看来陆战队想把这些怪物送去做实验。另外一个货柜装着几个科学家，可惜不是你要找的人。之后，向储藏室前进。在门口遭到一阵扫射，赶紧找掩护，把冲出来的陆战队员打死。来到储藏室之后发现了通往广场的路牌。准备好手上的步枪，往广场冲出去！

到了广场之后，果然战况激烈。不断移动，扫射看到的所有敌人。之后，捡取旁边的弹药装备，把旁边卡住电缆的木条打烂，放出被关的科学家。正要往另外一个信道走的时候，门自动开了，冲出一群陆战队员。用重机枪将之消灭。离开信道后，又遇上一群敌人，干掉之后，来到卡车上，把上面的火箭筒等装备都捡走。突然，卡车爆炸。这时，发现一列火车上停着一辆坦克，用刚拿到的火箭筒消灭它。之后，往坦克后方的房间走，来到另外一个广场。杀光守备的敌人后，往调度室走去，将

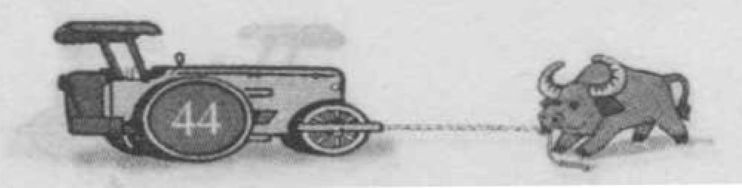




闸门和一个转向器打开。闸门里是一列小火车和货柜，货柜里有人在呼救。将小火车激活，它就会停在旁边的卸货区。打开货柜，就会看到你要找的博士。突然，货柜门关起来了，你落入了陆战队员的骗局里。

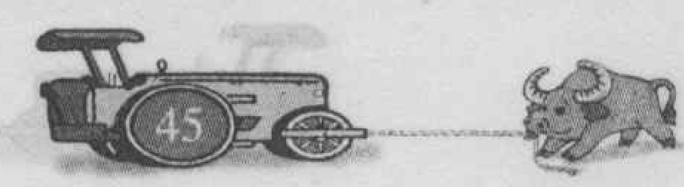
还好，那个博士帮你推到货柜顶的出口，将那些敌人解决掉之后，和博士一起往实验室前进。往广场旁边的房间内移动，杀死躲在里面的陆战队员。走着走着，发现你会从之前不能进去的房间出来，而面前就是太平梯。到太平梯最下一层，往绿色墙壁的区域移动。博士会停在一块区域，告诉你，那就是实验室的路口。使用C4炸药，将墙壁炸开，可看到通往实验室的电梯。博士开启实验室的大门，跟着博士走，他会告诉你，你得到另外一个世界去激活某个装置。

在博士的帮助下，你跳到另外一个未知的世界——XEN。一片绿光之后，你来到一个奇妙的世界。一堆会放电的小狗冲过来攻击你，打死它们后，顺着石头往上，跳到上面那一层岩石。路越走越小，最后，穿过一个会戳人的植物，爬到洞里。进入第二个房间后，往左走，要小心吸脑虫的攻击。在第一个岔路往左走，可从穿HEV的科学家尸体上捡到一些弹药。之后，顺着路往右边那条路



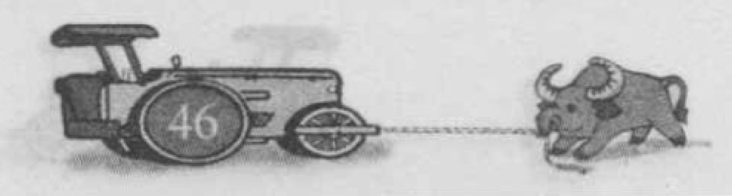
走，来到一个共有四个出口的房间。不要往右边那个在石头上的洞里钻，那只会回到上一个房间！剩下两个在对面的房间，最终会通向同一个目的地。建议走右边地面上的那个出口。走到最后，来到一个像池塘的房间，旁边有路通到岸上。岸上有发光的小池子可以补血。而那个房间里的两个洞口，其中，黑色的就是刚才另外一条路的出口。这时，要往有光在闪的洞口前进。出了洞口后，再度回到户外。

按照左边、右边、最右边、中间、中间左边的顺序，跳那些浮在空中的岩石，这时，几只怪物从天而降，消灭它们后，顺着外围跳到对岸。之后，路越来越好走，但还得跳过一些浮在空中的崖石，当你跳到正中间的石头上时，一连串的爆炸会炸断一根柱子，顺着柱子来到对岸，岩石后面有一个往下的洞口，跳下去，顺着水流往上游，打死一个怪物后继续走，会看到你正在一个瀑布的上方，而对面又有一个瀑布。首先，往下跳，然后，在中间的岛上，用上面奇怪的垫子跳到另外一个瀑布上，上面有个补血池，疗伤之后，顺着路往另外一条河跳下去，要记得浮起来。之后，一直往上走，会看到另外一个垫子，站在上面，跳到上方一个凸出来的岩石。之后，就会看到你的目标。



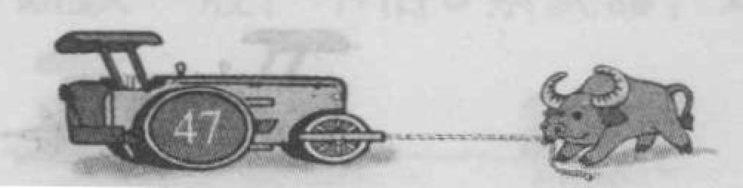
首先，到右边的洞里捡取装备，然后开启电源，控制器就会打开，把两个指针指到红色的地方，讯号发射器就被激活，同时，一堆怪物也被传送过来，消灭它们后，往洞里走，一只怪物突然出现，不过，随即因山崩而被压死。顺着新出现的洞口爬到另外一个地方，会看到久违的补血池。顺着惟一的路走，看到一个传送点。这时，一堆怪物蜂拥而上。博士的声音告诉你，要赶快跳进去。在怪物的攻击中，你奋不顾身地向半空中的传送点跳进去。一阵绿光之后，你回到了基地。

在基地，博士告诉你一个坏消息，机器没电了。你得充一颗新电池送上实验室，才能让大家离开这里。离开电梯，看到怪物正在啃食尸体。左边的路无法通过，便搭着小型电梯往右方前进。正要呼叫对面的警卫，突然出现的怪物把房间里的人都杀死了。进入另外一个房间，只能往回绕。突然，左边不能进入的大门被焊枪烧开了，赶紧向对面的陆战队员射击。之后，顺着新出现的路前进。持续扫荡敌人之后，来到一个岔路，左边是空桥，前方是一个电梯。先往前走，要小心前方电梯上的自动机枪，用手榴弹破坏之后，打开门，这里就是之前被关住的门。之后，往浮动空桥走，在这里会遭遇到非常强大的攻击！

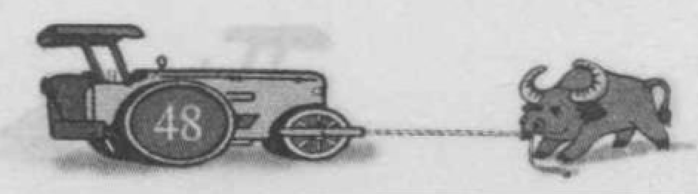


顺着惟一的路一直走，上楼梯后，看到两个岔路，左边是刚才袭击你的敌人的位置，通往第二浮动空桥；右边就是你的目标位置。往前走，会看到一个断线的炸弹。往右边走下去，却发现桥断了，而水面上浮着几个空桶。回到炸弹那边，将旁边的铁桶拉到断线那边，然后，激活炸弹，将闸门爆破开。进入房间后，先消灭怪物，然后，顺着楼梯往上爬。往右转，将冷却水放掉，接着，往左走，乘电梯往下进入冷却水室。首先，把四个铁桶踢到中央的位置，然后，用铁桶在空桥断掉的位置铺成一条路。之后，回到冷却水的控制室，将冷却水重新注满。之后，便可以越过断掉的空桥到对岸了。开启旁边的房间，会看到陆战队员在攻击远方的敌人，解决障碍箱后的一个怪物后，进入怪物下方的门（得先跳过重重的箱子）。之后，小心路旁的小吸脑虫和火焰，到达控制室。将机器激活后，从控制室边的窗户跳下来（要用蹲跳），顺原路来到第二浮动空桥。激活旁边的开关，浮动空桥就会将第二条路连接起来。继续往前走，杀掉几个怪物后，会看到一个电池和濒死的警卫。警卫告诉你，要把电池充电带回去，然后起身离开闸门，倒在一旁。

将电池推向充电器，充好电后，把电池推到小货运电梯，送回实验室。开启旁边的闸门，跟着回

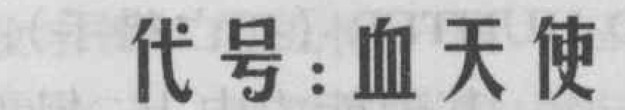


到实验室。之后，到传送器的二楼控制室，等待博士的命令，开启右边的主开关。突然，线路发生故障，回到二楼楼梯旁，将开关关到右边，小心突然出现的怪物。再回到二楼，按博士的命令，开启传送门。传送几个人之后，突然听到陆战队破门的声音。博士设定系统自动控制后就先跑了。在铁门旁丢一颗C4炸药，回到控制室。等铁门被划开后，引爆C4，把陆战队员杀光。之后，按下开关，跳到传送圈离开。虽然有点小失败，但最后还是顺利离开了实验室。先到的博士已准备好车子。看来，这个悲惨的一天已经结束了。





代号:血天使



Code Name:Blood Angel

射击类游戏往往剧情比较简单，本游戏也不例外，比起同类型的《半条命》来大为逊色，但此游戏的敌人AI却很高，玩起来十分紧张刺激，每次敌人的出现均是随机的，使人有常玩常新的感觉。这里，主要介绍本游戏的人物和大家最关注的武器情况。

人物介绍

在多人游戏中，有八个角色供选择，能力不一。

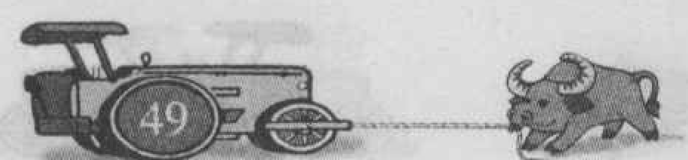
〈1〉CAPTAIN（队长）：男，金发墨镜，能力中上，射击技术一般。

〈2〉COMMANDO（特种兵）：男，蓝色军服，具有各种技能的人物。

〈3〉X-GUN（X炮）：男，狙击装束，肉搏不行，射击一流。

〈4〉WARSWAN（战斗天鹅）：女，白色紧身衣，擅长跳跃，速度极好，射击较好，防御较差。

〈5〉DARKANGEL（黑暗天使）：女，紫水晶护甲，速度极好，跳跃一般，不怕0系武器，对8



系没有抵抗力。

〈6〉DEAD-HUNTER（死亡猎手）：女，黑色迷你裙，射击一流，其他能力中上，但无法攀爬和隐蔽。

〈7〉SILENCE METAL（沉默金属）：机械人，钛合金甲，可直接于水中、太空作战，近战恐怖，对一般武器防御力高，但无法抵抗能量系武器，瞄准精细，但它取得的所有武器均为别人的一半。

〈8〉异型，无名称，近战恐怖，瞄准不易，速度跳跃极快，可直接于水中、太空中作战，在空中可滑行，缺点是不能使用一些物品。

主要武器和快捷键

1. 数字键1是储存冷兵器的。

2. 数字键2是手枪的集散地，包括：

〈1〉十二连发福克手枪：攻击力极弱，射速较快，常备武器。

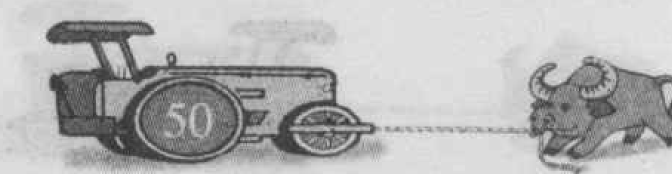
〈2〉狙击35：攻击力一般，射速一般，对付远距离敌人十分有效。

*〈3〉KD-98：巨型左轮，威力很大。

3. 数字键3是霰弹的专栏，包括：

〈1〉霰弹枪：攻击力较大，射程近，射速较慢。

〈2〉双管猎枪：（轻按为单管发射，重按为一起放），威力大，射速慢，短兵相接的好武器。



*〈3〉三联装G：攻击力巨大，射速极慢。

4．数字键4是机枪一族，包括：

〈1〉BBC1：刺杀希特勒中的轻型冲锋枪。

*〈2〉重型3D：DOOM中的冲锋枪三把黏在一起，VERY WELL！

*〈3〉BBC-1T：终级武装，0.1秒内射击50颗子弹。

5．数字键5是传统武器，包括：

〈1〉13 · 15Q：小钢炮 。

*〈2〉87迫击炮：威力极大，射速极慢，瞄准不易，有大用。

*〈3〉RPG-7：！

6．数字键6为手雷家庭，包括：

〈1〉手榴弹。

*〈2〉90手雷。

〈3〉核子手雷：只适合于从高向低处投掷。

7．数字键7包括：

〈1〉真空枪：制造一个真空的场，将敌人粉身碎骨。

〈2〉辐射发生器：使周围环境变异，将靠近的敌人化为脓水。

〈3〉重力枪：将敌人周围环境的重力提高5000倍。



8. 数字键8包括：

*〈1〉火焰喷射器：GOOD！ GOOD！！（注意燃料）

*〈2〉绝对零度：GOOD！ GOOD！！

*〈3〉生化枪：辐射发生器的直线版。

9. 数字键9是爆破作业，包括：

*〈1〉“爆破”：用遥控器控制的炸弹。

*〈2〉“射线”：放置后向四周放出六条不断转动的激光，在照射到目标时爆炸，同时加大500倍的激光频率，灼伤对手。

*〈3〉“装甲猎人”：地雷，对付机械有奇效，并可以使附近地区的电子仪器失灵。

10. 数字键0是能量储存器，包括：

*〈1〉K-8射线枪：放射高强度紫外线能量球，具穿透力。

*〈2〉9·9·9：散射的5条激光，可反射。

*〈3〉磁散射：对电子组件、机械有奇效。

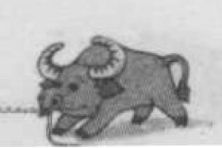
11. P键是终极武装的标志，包括：

*〈1〉完成型粒子炮。

*〈2〉干扰器：发射后在相当大的一个区域只有你能开枪，别人就只能白刃战了。

*〈3〉HELL火：可以横扫全屏，只有下蹲可以躲开（只有0.05秒供蹲下）。





物品介绍

因为物品较多，现只介绍较常用的。

瞄准仪：使你的准确率（射击）提高。

兴奋剂：使你的精神状态达到“怒”。

镇静剂：使你的精神状态达到“镇静”。

宇宙服：使你可以在太空作战。

氧气瓶：使你可以潜浅水。

急救包：不用说了吧！

分散场：暂时隐形。

能量场：暂时无敌。

光碟：可启动一些机械。

调控混合仪：强制打开开关及密码锁，加密锁。

手机：叫一架直升飞机来“狂暴”一阵。

步话机：叫几架歼击机“狂暴”一阵。

通讯机：叫三架A-10进行地毯式轰炸。

侦测蚊：只要被叮上，在死之前会被释放蚊者监视。

全息放像器：制造出一个你的分身，与你做同样的动作，迷惑敌人。

热敏雷达：探测周围敌人以及开动的机械。（对异型无用）

喷气背囊：使你能飞行。（异型和沉默金属开始即可飞翔）

胚胎试管：制造出一个怪兽与你并肩战斗。（种类随机）

紫水晶甲：不怕能量系武器。（类似于“黑暗天使”，但有限制）

驾驶介绍

B-3：隐形轰炸机，虽然厉害但可以使的关不多。

F-117：隐形战斗机，火力不强，很好驾驶。

F-18：极灵活的战斗机。

F-16：火力型战斗机。

*B- 疾风：战斗机。

*R- 疾风：强击机。

M1A1：重型坦克，不灵活。

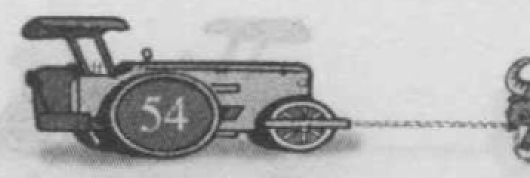
PSF997：轻型坦克。

L9-RT：激光坦克。

PSF2T：介于 M1A1 和 PSF997 之间的坦克。

*ZB79I：强坦克。

B-Y7：装甲车，似乎只能挡枪弹使。







杀手——代号 47

键位配置

Q：左伏身　E：右伏身　W：向前

A：向左　D：向右

X：向后　M：调出游戏地图

NSERT：取消当前所持物品

PAGE UP：开启物品道具菜单（向上）

PAGE DOWN：开启物品道具菜单（向下）

NUM /：锁定人物主视角为鼠标控制

NUM -：丢弃当前所持物品

NUM +：蹲下

MOUSE（左键）：行动确认执行

MOUSE（右键）：开启人物动作菜单

SHIFT+ESC：重新开始本关任务

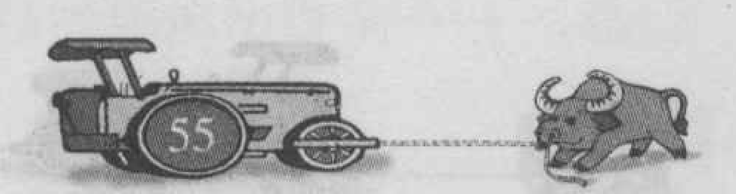
Training

目标：None　报酬：None　装备：None

1．学习怎样更换衣服；

2．学习各种枪械、武器的使用方法；

3．利用武器把巡逻的守卫消灭，再换上他的衣服；



4．走向值班的守卫，他会给玩家打开门，成功逃走。

Kowloon Triads in Gang War

目标：Red Dragon Negotiator

报酬：13,000

装备: AMT 1911 Hardballer Blaster Jagdwaffen R93 Sniper

1．乘升降机来到屋顶；

2．等候目标的到来；

3．利用Sniper Rifle干掉目标；

4．驾车离开，避免无谓的战斗。

Ambush at the Wang Fou Restaurant

目标：Blue Lotus Emissary Blue Lotus Triad Members

报酬：12,000

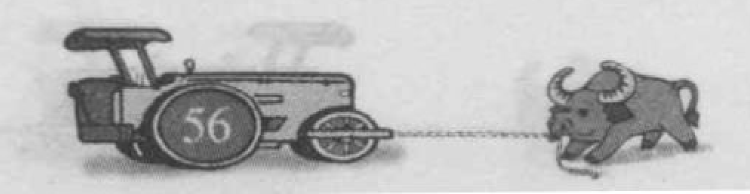
装备：Fible Wire或Dyabun Knife Car Bomb W/Remote Detonator

1．趁司机小解时将其干掉；

2．把Car Bomb装设在汽车之内；

3．回到自己的车子中；

4． 当目标车子经过四名Blue Lotus组员面前



时，引爆 Car Bomb;

5. 利用自己的车子逃走。

The Massacre at Cheung Chau Fish Restaureant

目标：Red Dragon Negotiator & Chief of Police

报酬：15,000

装备：Fible Wire 或是 Dyabun Knife Beretta 92 Silenced

1. 尽快走入餐厅取得浴室钥匙；

2. 把武器放在浴室中；

3. 当目标进入餐厅时，将其干掉；

4. 到浴室取回之前收起的武器；

5. 干掉警长，然后把先前所拾取的Red Dragon信物放下，便可逃往指定的会合地点。

The Lee Hong Assassination

目标：Lee Hong　　报酬：15,000

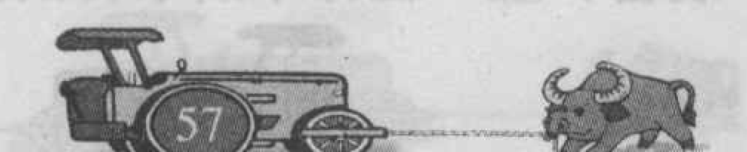
装备：Fible Wire 或 Dyabun Knife Beretta Silenced Pistol Ammo

1. 与酒保谈话；

2. 夺取浴室旁守卫的衣服然后伪装起来；

3. 从Brothel救出Lei Ling;

4. 干掉CIA的探员；





5. 夺取Jade Figurine（翡翠雕像）；

6. 利用Jade Figurine与Herbalist交换毒药；

7. 在休息室夺取侍应的服装，伪装成侍应；

8. 向主厨取得热汤，在热汤中放下毒药；

9. 把毒汤给Tzun喝下；

10. 利用地下室的Secret Entrance(秘密入口)进入Headquarters（司令部）；

11. 干掉Lee Hong，然后利用小艇逃走。

Find the U'wa Tribe

目标：Idoi　　报酬：5,000

装备：Compass,Fiber Wire,Dagger,Binoculars Kevlar Vest,M16,5.56 Ammo Clip

1. 确定地图上Crash Site的位置；

2. 夺取Idoi；

3. 把Idoi带往村庄；

4. 确定Bridge(桥)的位置；

5. 拯救村民；

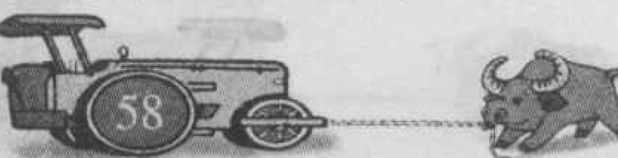
6. 返回村庄。

The Jungle God

目标：Secret Passage to Drug Lord

报酬：5,000

装备：上一任务中所取得的道具



1．确定地图上猪的所在；

2．把猪带往美洲豹处；

3．趁美洲豹进食时，通过此地。

Say Hello to My Little Friend

目标：Pablo/Destroy Secret

报酬：30,000

装备：上一任务中所取得的道具

1．从南面进入大院子；

2．在大楼的二楼干掉Pablo；

3．在大楼处理炸弹与信件；

4．用炸弹炸毁实验室；

5．利用飞机逃走。

Traditions of the Trade

目标：Bomb　　报酬：55,000

装备：Fiber Wire

1．进入酒店与接待员谈话；

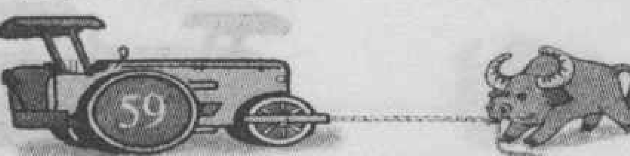
2．从大堂的服务生处获得主人房钥匙；

3．进入房间201，再跳往202号房；

4．干掉Wullfs，重新获得Bomb Case；

5．把Wullfs的钥匙给予接待处，换取Wullfs的电邮；

6．到牙医处，得到X光房间的钥匙；



7．从天窗进入X光房间；

8．取得炸弹后便可离开建筑物。

Gunrunner's Paradise

目标：Thug Car/Ivan　报酬：50,000

装备：GPS Tracker,MP5 Silenced

1．进入Kinky Cola;

2．与舞者交谈，分散Thug的注意力；

3．趁Thug分心，把GPS Tracker装置在车上；

4．留意车辆所进入的地区；

5．把火车的行驶路线改为经过车子所进入的地方；

6．重新追踪车子的位置；

7．进入仓库，把Thug干掉；

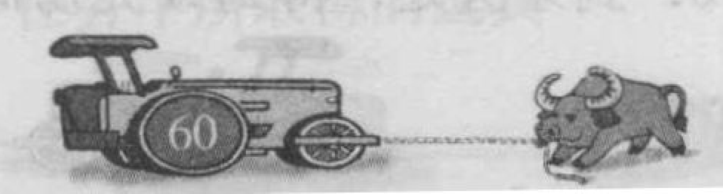
8．把GPS Tracker置于公事包内，在Ivan来到时再交给他。

Plutonium Runs Loose

目标：Boris/Nuke　报酬：75,000

装备：Fiber Wire,Kevlar Vest及其他可购入的各类军火

1．在第一座建筑物处夺取守卫的服装，然后伪装起来；



2. 通过闸门；

3. 在Ammo处的拖车上取得汽车炸弹；

4. 在豪华轿车上装置汽车炸弹；

5. 在通往船只停泊的楼梯下面，夺取Crewman(机务人员)的服装，伪装起来；

6. 确定Nuke的所在；

7. 在三楼的引擎室，干掉四名技术员；

8. 在船上的上层会发现一个控制器，启动控制器即可完成任务。

The Setup

目标：Dr.Kovacs　　报酬：100,000

装备：Kevlar Vest

1. 进入建筑物与接待员谈话；

2. 进入实验室，得到Uzi；

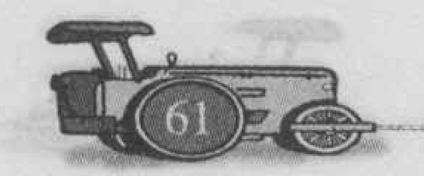
3. 在Dr.Kovacs的办公室内，找到Dr.Kovacs；

4. 在Dr.Kovacs的办公室，取走疗养院的钥匙；

5. 收集在电视房所贮藏的解毒剂；

6. 把解毒剂给予电视房中坐在椅子上的病人；

7. 跟随康复的病人，进入隐藏信道。







Meet Your Brother

目标：The Professor　报酬：None

装备：上一任务中所取得的道具

1．把来袭的Orderly干掉，顺道取得贮物柜内的武器；

2．捡拾其他散落地上的武器；

3．解决掉全部十个Clones(复杂人);

4． 把一个Clone拖进Cloning Facilitty（复杂装置），启动最后的一扇门扉；

5．进入最后房间，与敌人进行最后决战。



彩虹六号　Rainbow Six

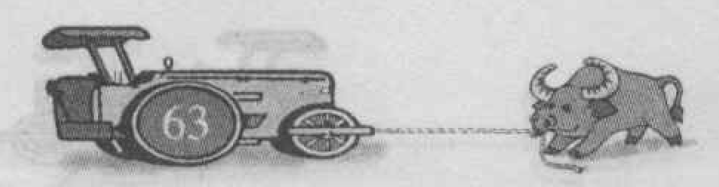
一、前言

《彩虹六号》（Rainbow Six）是一款第一人称射击游戏，但它又和一般意义上的第一人称射击游戏有所不同，它更侧重于战术层次上的策略。在游戏中，你指挥着一支精锐的反恐怖小分队，在全世界履行着打击恐怖主义分子的神圣使命。它绝对是一款不容你错过的好游戏。

强调两点：

1.行动前要制定好计划，周密的计划是顺利完成任务的必要前提，还要注意挑选合适的队员参加每一次行动。

2.一定要好好理解“交战命令”的具体含义，因为它将控制你的队员在战场上的具体行动（基本上无需你去直接控制）。例如，在大多数情况下，你都会用到“交战”（Engage）命令，接到该命令的队员会消灭前进途中所遇到的所有敌人；如果你想命令自己的队员从一个地点移动到另一个地点，而又不想他们在途中开枪，就应该向他们下达“前进”（Advance）命令；“清除”（Clear）可以使你的队员呈扇形展开，在进出封闭空间时非常有



用；在执行拯救人质的任务时，下达"护送（Escort）命令，可以让你的队员把人质领到安全的地方去。如果你的队员是在"护送"模式下进行移动，他们所遇到的所有人质都会自动跟随在他们的后面。

二、简要过关指引

任务一：Operation Steel Wind

地点：伦敦

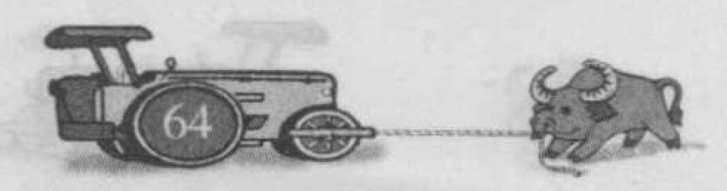
当前局势：

恐怖组织"自由欧洲"的成员占领了伦敦的比利时大使馆，扣押了比利时驻英大使和一名使馆工作人员作为人质。大使馆共有三层楼，里面至少有九名武装恐怖分子。大使馆的正门已经被封闭，所以，你的队员必须从后面进入使馆大楼，通过两个侧门或是防火楼梯（就是使馆大楼外面的铁楼梯）。

任务目标：救出大使和那名工作人员。

行动：

把红队和蓝队分别放置在使馆大楼的左右两个侧门，处于待命状态。绿队则通过防火楼梯进入使馆大楼，消灭顶层的恐怖分子，带着大使从防火楼梯到达安全的地方。一旦大使获得安全之后，命令红、蓝两队同时行动。红队的目标是清理使馆大楼



的第一层，而蓝队则应该迅速救出在右侧入口处附近一个房间里的使馆工作人员（战斗当然是免不了的）。蓝队救出工作人员后，命令红、蓝两队按原路返回出发点，任务结束。没有必要去消灭所有的恐怖分子。

任务二：Operation Cold Thunder

地点：刚果

当前局势：

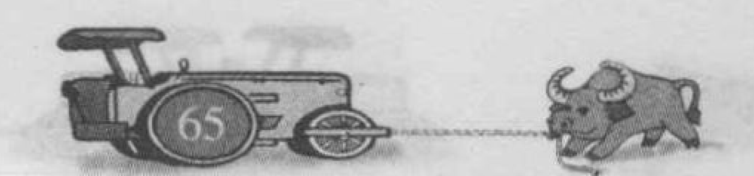
胡图族叛乱分子占领了地平线公司下属的一个科研站，并把里面的两名工作人员Catherine Winston博士和一名救援人员扣为了人质。据悉，Winston博士被关押在一幢旧别墅的顶楼，而那名救援人员则被关押在地下室。共有十二名恐怖分子，其中七个是别墅里的游动哨。

任务目标：救出Winston博士和那名救援人员。

行动：

把红队和蓝队安置在森林小道尽头处待命，命令绿队小心翼翼地向别墅前进。

要狙击手干掉别墅侧面的五个游动哨，然后来到别墅的左侧，再要狙击手干掉站在前门外的两个恐怖分子。绿队在别墅前门外部署好以后，就可以向待命的红、蓝两队下达行动命令了。红队应该



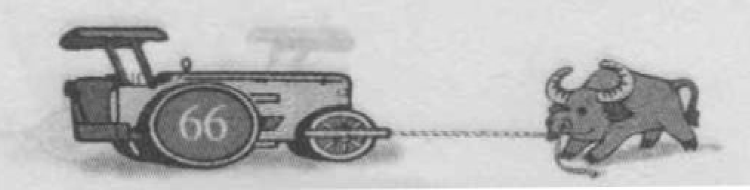
沿着农场建筑物的左侧而下，快速进入别墅的地下室，使用“清除”（Clear）模式。干掉楼下惟一的一个恐怖分子后，再由绿队护送那名救援人员到达安全地点。蓝队则应该沿着农场建筑物的右侧，来到别墅右边毁坏的院子处。穿过院门，干掉一楼的两个恐怖分子，然后在楼梯附近占据有利的位置。蓝队部署好以后，命令绿队上楼，干掉剩下来的最后两个恐怖分子，护送被吓坏了的Winston博士回到安全地点。需要注意的是，在对付最后一个看守Winston博士的恐怖分子时，可能需要用到闪光炸弹（Flashbang），否则可能等你冲进去之后，会发现Winston博士已经命归黄泉了。

任务三：Operation Angel Wire

地点：英国北海

当前局势：

一个自称凤凰小组的恐怖组织占领了位于北海的一个石油钻井平台。平台上有两名员工被扣为人质，而且钻井平台上还至少安放了两枚炸弹。钻井平台上至少有十四个恐怖分子，其中还有几个在下侧的过道上巡逻（也就是你的队员登上钻井平台之处）。在行动中，一定要对恐怖组织的头目加倍小心，因为一旦他发现情况不妙，就会毫不迟



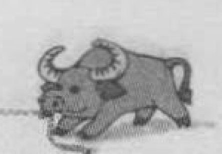
疑地引爆炸弹。

任务目标：救出人质，并拆卸炸弹。

行动：

命令红队从远区登上钻井平台，蓝队和绿队则从近区登上钻井平台。红队应该上到第九层，进入该层的那条中央过道，沿着过道向前移动，在拐角附近停下来（恐怖组织的头目看不到此处）待命。把蓝队移动到第七层，然后，爬梯子到达第八层，进入附近的一个房间，让该小组等在房间门背后的板条箱旁待命。在蓝队队员爬梯子的同时，要绿队的狙击手干掉在第九层走道上巡逻的一个恐怖分子（就在梯子的正上方），再要绿队进入蓝队所在的房间。然后，让绿队干掉在房间外走廊上巡逻的一个恐怖分子，救出人质（当然，还要另外干掉两个看守人质的恐怖分子）。一旦绿队安全救出人质以后，护送他们到达钻井平台顶部的直升飞机升降台。然后向红队下达行动命令，快速冲过拐角，干掉恐怖组织的头目。转到“清除”（Clear）模式，红队进入第九层放置炸弹的房间，干掉里面的两个恐怖分子，再拆卸炸弹（要炸弹专家去做）。蓝队则进入已经被绿队清理过的第八层走廊，掉过头来向后走，穿过咖啡室，来到第二个放置炸弹的房间（记住，此时一定要转到“清除”模式）。蓝





队干掉两个守卫炸弹的恐怖分子，再拆卸炸弹。

任务四：Operation Sun Devil

地点：巴西

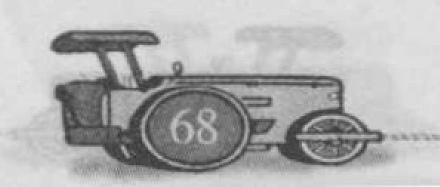
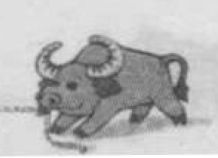
当前局势：

臭名昭著的大毒枭Ramon Calderon，从位于巴西热带雨林的地平线公司的建筑工地上绑架了两名人质。这两名人质被关押在Calderon私人庄园的地下室中。整个庄园就像一座堡垒一样坚固，里面至少有十四个恐怖分子，其中两个在屋顶。Calderon 本人待在楼上的一间卧室中。

任务目标：救出两个建筑工人，并消灭大毒枭Calderon。

行动：

红队和蓝队在庄园高大的围墙后面待命，绿队移动到大门处，要狙击手干掉在楼上天井中巡逻的守卫，然后，再干掉所有听到动静后赶来查看的恐怖分子。在消灭了院子里所有的恐怖分子以后，绿队沿着房子的左侧移动，干掉在这一侧屋顶上巡逻的恐怖分子，进入附近的一个空房间待命。红队沿着房子的右侧移动，到达院子的中央空地区域时左转，在第一扇门的左边待命。蓝队来到房子的左侧，进入所遇到的第一扇打开的后门（就是最

靠近外墙的那一扇)，穿过厨房，在走廊的中途停下来待命。三队人马都到达指定位置以后，就可以下达行动命令了。红队冲进大门，并清理该房间。蓝队则快速向通往地下室的楼梯前进，并消灭任何所有遇到的恐怖分子。蓝队在进入关押人质的地下室时，动作也一定要快，里面还有一个恐怖分子，解救人质后，将其送回安全地点。绿队进入走廊，来到房子的前半部分，干掉剩下来的最后一个恐怖分子后，再上楼去杀Calderon。向房间里面丢手榴弹也行，冲进去一通猛扫也行。

任务五：Operation Ghost Dance

地点：西班牙

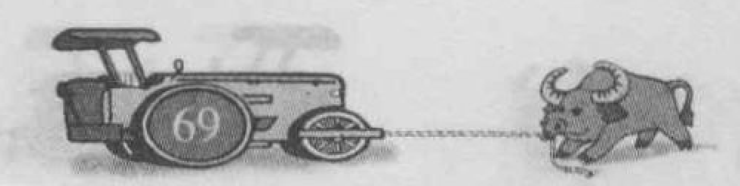
当前局势：

恐怖分子夺取了世界公园里的海盗冒险船(一个游乐设施)，扣押了至少五名人质（包括妇女和儿童)。据悉，该游乐设施中至少有十四个恐怖分子，其中，有几人在人质附近占据了有利位置，准备在形势对他们不利的时候杀害人质。

任务目标：救出所有的人质。

行动：

蓝队从后面进入，来到海盗船上面的天桥，干掉在那里巡逻的所有恐怖分子。



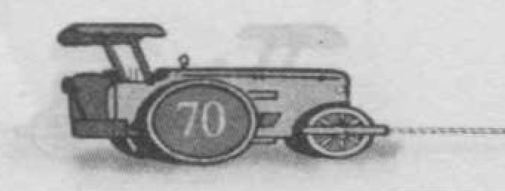
蓝队应该可以干掉所有或绝大部分看守人质的恐怖分子，以及守在控制室中的两个坏蛋中的一个。红队则从前面进入，干掉海盗船两头的大房间中的两个恐怖分子（至少也要干掉一个）。上楼以后，红队应该确定控制室中的两个恐怖分子都已经被消灭，并干掉其他所有巡逻的恐怖分子。绿队也从前面进入，进入海盗船两头的大房间中的任意一间，干掉所有遇到的恐怖分子，小心翼翼地进入可以通向关押人质房间的隧道，停在那儿待命。一旦红队和蓝队把所有直接威胁人质安全的恐怖分子干掉以后，再命令绿队前进，进入关押人质的房间，并把他们护送到安全地点。

任务六：Operation Blue Sky

地点：匈牙利

当前局势：

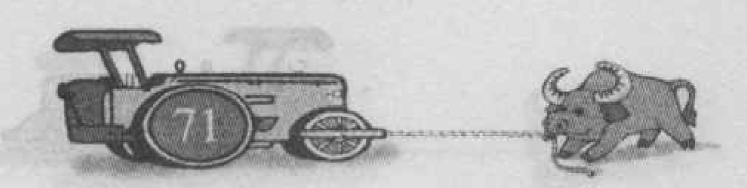
又要和我们的老朋友——凤凰小组见面了。这次他们占据了匈牙利和斯洛伐克交界处的一座水库大坝，并威胁要炸掉这座大坝。据悉，恐怖分子在大坝建筑中安放了三枚炸弹。更为重要的是，我方已经和恐怖组织中的成员 Roland Kunst 取得联系，他答应如果把他安全带出大坝的话，就愿意向我们提供有关的情报。




任务目标：救出Roland Kunst，并拆卸所有炸弹。

行动：

派蓝队和红队深入大坝的心脏。蓝队移动到一号炸弹处，干掉附近所有的恐怖分子后，再拆卸炸弹。然后，蓝队再使用最中间的楼梯下到第二层。红队则从大坝的最远程下到第二层，等着与蓝队会合。一旦两队人马就位之后，命令红队清理其所在楼梯外面的房间，蓝队则清理最靠近它所在楼梯的房间（里面有一枚炸弹）。干掉两个房间里面的恐怖分子之后，要红队进入环形走廊，消灭里面剩下来的恐怖分子后，再拆卸第二枚炸弹。蓝队也进入环形走廊，通过最接近插入区域的楼梯下到第一层去。来到第一层后，要蓝队在安放着最后一枚炸弹的房间外面待命。红队通过另外一个楼梯下到第一层，在同一个房间的对面站好位置。然后，下达行动命令，两队人马冲进房间，干掉里面的恐怖分子，然后，再由任意一队中的炸弹专家拆卸炸弹。三枚炸弹都拆卸完毕之后，命令绿队径直向Roland Kunst所在的地方移动，杀死路上遇到的所有恐怖分子，找到Kunst后，护送他返回安全地点。



任务七：Operation Fire Walk

地点：美国爱达荷州

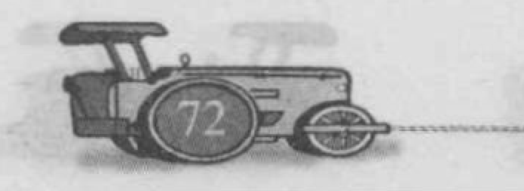
当前局势：

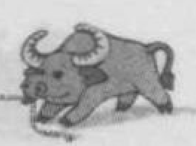
你在上一关中救出的Roland Kunst，向我们提供了凤凰小组一个秘密生物武器实验室的确切方位。实验室里面除了科学家以外，还有二十个左右全副武装的恐怖分子。记住，千万不要让一个恐怖组织的头目使用停在大门附近的吉普车逃脱。

任务目标：消灭所有的恐怖分子，防止恐怖组织的头目逃脱。

行动：

用绿队来充当远程狙击手，把它从插入区域移动到地图的远处，就是大门附近的那幢建筑物后面。在路上，你可能需要干掉两个恐怖分子，如果不需要的话，就等到绿队就位之后再干掉他们。然后，向红队和黄队下达行动命令，并激活狙击手，准备好消灭那些闻风逃出建筑物的恐怖组织头目。红队前进到建筑物的外面待命，黄队从最靠近大门的那个外围建筑物开始，对两个外围建筑物进行扫荡。绿队则使用狙击手，清理那个小一些的外围建筑物。清理工作完毕以后，蓝队前进到主建筑物的侧门旁待命。行动命令下达以后，蓝队和红队





从相反的方向对主建筑物进行扫荡，需要频繁地使用心跳传感器，以消灭所有剩下来的恐怖分子。要想圆满地完成本关中的任务，你可能需要试上好几次。

任务八：Operation Winter Hawk

地点：美国爱达荷州

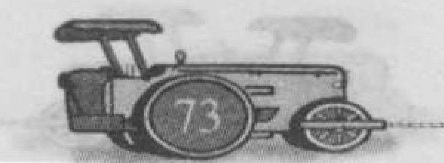
当前局势：

尽管你圆满地完成了上一个任务，但还是有一些恐怖分子设法逃脱，并赶向附近的一个小机场，企图乘坐停在那儿的一架飞机逃走。在执行这次任务时，你必须使用参加上次行动的同一批人马。

任务目标：消灭所有的恐怖分子，防止两个头目逃脱。

行动：

在这次行动中，共有三幢建筑物需要清理——两个飞机库和一座控制塔。还是使用绿队来充当远程狙击手，让其绕过第一个机库的后面，朝向控制塔。绿队应该可以干掉所有共三个巡逻的恐怖分子，以及一个在控制塔门厅里面徘徊的恐怖分子。绿队做完这些事情以后，向红队和蓝队下达行动命令，绿队则继续狙击控制塔附近剩下来的恐怖分子。蓝队使用“清除”（Clear）模式，快速穿





过第一个机库和跑道，来到第二个机库的前门处。红队则先对控制塔来一次彻底的扫荡，然后，再在第二个机库的侧门旁就位。向两队人马下达行动命令，冲入第二个机库，消灭里面最后几个恐怖分子。

任务九：Operation Red Wolf

地点：比利时

当前局势：

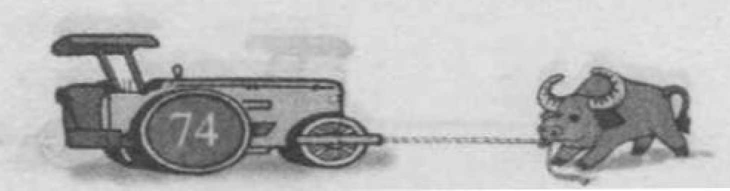
恐怖组织“自由欧洲”又露面了。这一次，他们占据了布鲁塞尔的一个造币厂，这个造币厂正在印制首批新欧元。更糟糕的是，还有三个出席首印仪式的显贵被扣为了人质。据悉，造币厂中共有十三个恐怖分子，而且看来前门守卫得相当严密。

任务目标：救出所有的人质。

行动：

要红、蓝两队从建筑物的侧门进入，干掉惟一的一名恐怖分子后，来到主印压房，干掉站在地面上的一个恐怖分子，注意不要进入站在上面围格地板上四个恐怖分子的视野。

把蓝队移动到房间的远处，面向通向上面围格地板层的楼梯。红队干掉它那一侧上面的两个恐怖分子，蓝队在自己一侧做同样的事情。然后，蓝



队原地待命，而红队则穿过主印压房，进入对面的走廊。红队干掉通往印刷房楼上走廊中的守卫，为蓝队清理出一条信道。

如果红队的行动被守卫在造币厂前厅的几个恐怖分子发觉的话，还需要把他们也一起给解决了。信道清理出来以后，蓝队上楼，快速冲进关押人质的房间，干掉里面的两个恐怖分子，再护送人质到达安全地点。

任务十：Operation Razor Ice

地点：英国南安普敦港

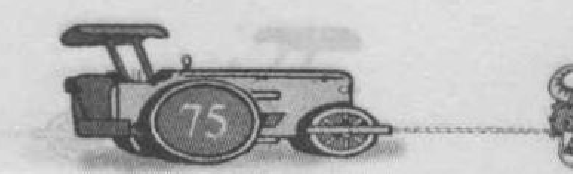
当前局势：

Catherine Winston 博士再次被绑架（她也真够倒霉的），被关押在英国南安普敦港的一艘船上，绑架者居然又是“凤凰小组”！恐怖分子把Winston博士关押在轮船上的轮机室里面，还安放了炸弹。据悉，炸弹安放在前舱，但你不用去管它（也去不了），Winston 博士才是我们最关心的目标。

任务目标：救出 Winston 博士。

行动：

你的主力是红、蓝两队，绿队只需干掉轮船甲板上的一名恐怖分子和另一名所站位置稍高一点的恐怖分子，为红、蓝两队清理出一条信道即可。



绿队的任务完成以后，红、蓝两队相向而动，分别干掉自己一侧的一名恐怖分子，然后，都进入轮船，沿着中央的楼梯而下。红队扫荡左侧区域，并沿着走廊往下，来到轮船的尾部。蓝队可以跟随红队，或自行穿过右侧的一串房间，再来到轮船左侧尾部的倒数第二个房间。红队也要进入这个前后两面墙上均有门的房间。然后，红、蓝两队再从左侧的门进入最尾部的房间，迅速干掉里面的两个恐怖分子。接着，蓝队沿着楼梯而下，迅速制服轮机室里惟一的一名恐怖分子，再护送可怜的 Winston 博士返回安全地点。

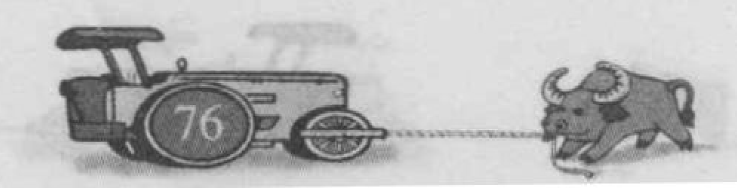
任务十一：Operation Yellow Knife

地点：美国维吉利亚州

当前局势：

美国总统的科学顾问Anne Lang可能是一个安全漏洞。她可能和恐怖组织“凤凰小组”有联系。我们必须派人潜入她位于Alexandria的家中安放装置，以窃听她的电话，推断出她到底意欲何为。如果你的队员被发觉，任务就失败。另外，在本次行动中，还不准使用致命武器。

任务目标：使保安装置失效，并在楼下和楼上的电话机上安装窃听器，然后返回安全地点。





行动：

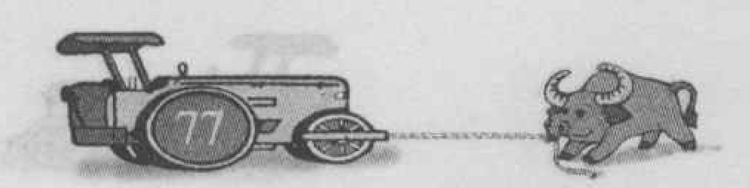
本次行动只需一名队员（选择蓝队的Sweeney）参加，他必须依靠心跳传感器的帮助。在室外守卫的身影消失以后，马上向屋内移动，进入保安装置控制室，关掉保安装置，然后，在没有守卫的时候从控制室里面出来，进入后面的一个房间，到楼下的电话机上安放窃听器。做完之后，再通过最近的一段楼梯上楼。用心跳传感器追踪楼上守卫的行动，在他走远的时候，到楼上的电话机安放窃听器。在确认安全以后，从楼上电话机处移动到靠近车库的楼梯。在前往和离开楼上电话机的路上，你可能要到隔壁的一个房间去暂时藏身。从靠近车库的楼梯下来之后，你会发觉自己又回到了那间保安装置控制室。你可以在此查看屋外守卫的具体方位，然后，在其远离之时快速返回安全地点。需要提醒你注意的是，在整个行动过程中，一定要记住随手关门。

任务十二：Operation Deep Magic

地点：美国旧金山

当前局势：

通过你安装在Anne Lang家中电话机上窃听器的帮助，我们现在已经发觉美国“地平线公司”和



恐怖组织"凤凰小组"有关系。你现在必须潜入"地平线公司"的总部大楼，并从John Brightling的计算机上尽可能多地取回有关"凤凰小组"的资料。这一次，你的队员同样不能被发现，否则，整个任务就会以失败告终，同时，也禁止使用致命武器。

任务目标：使保安装置失效，下载资料，然后返回安全地点。

行动：

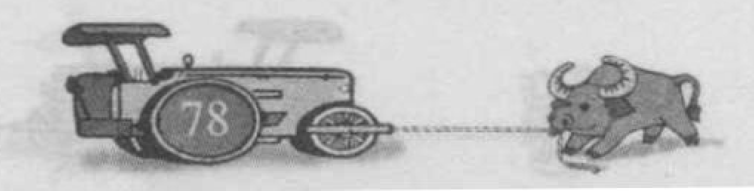
本次行动也只需一名队员（还是选择蓝队的Sweeney）参加即可。从屋顶通过楼梯到达第七层，再通过这里的架梯下到第三层，在确认无人的情况下，进入保安装置控制室。使保安装置失效，在确认走廊上面没有守卫后，再从房间里面出来。到达外侧的楼梯，上到第五层，确认安全后，进入那一层的走廊。快速沿着墙壁向Brightling的办公室移动。下载所需资料后，返回屋顶安全地点（在确认附近没有守卫之后），任务结束。

任务十三：Operation Lone Fox

地点：澳大利亚

当前局势：

你从地平线公司偷来的资料显示："凤凰小组"计划在悉尼奥运会的闭幕式上施放一种致命的病



毒。这届奥运会的保安工作是和全球安全公司合作的，而这家公司却与地平线公司和“凤凰小组”结成了联盟。你必须抓获全球安全公司的头目Bill Hendrickson，并把他带回来审讯。

任务目标：抓获Hendrickson。

注意：

由于同时要在巴西执行另一次行动，你必须组织起两个彼此独立的行动组。任何一个被派去澳大利亚的人员将不能够参加下一关的行动（即Black Star行动），所以，要仔细挑选和平衡你的两组队员。

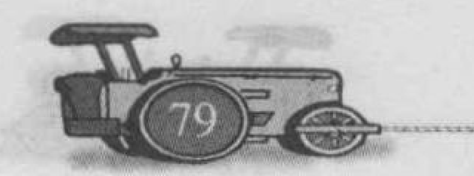
行动：

用蓝队和绿队伏击Hendrickson，然后，快速沿原路返回安全地点。在路上每一处主要的拐弯处都要停下来，以免轻率地陷入一连串伏击之中。用狙击手和蓝、绿两队之间的相互掩护来对付可能会遇到的伏击，然后，命令幸存者继续沿着道路前进，为红队扫清障碍。

在道路上的障碍都被扫清之后，红队再护送Hendrickson到达安全地点。

任务十四：Operation Black Star

地点：巴西





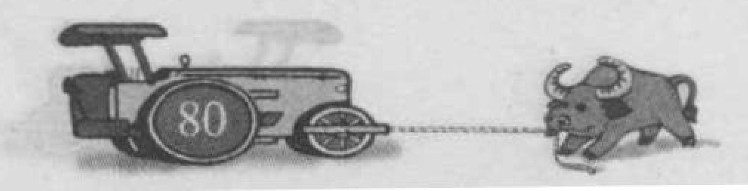
当前局势：

“凤凰小组”占据了位于巴西的一个研究所，并把Anne Lang和其他两名显贵扣押为人质。我们相信这是一次试图掩盖Anne Lang失踪的行动，因为我们已经确证了她和“凤凰小组”以及地平线公司之间有不可告人的关系。Lang被关押在主建筑中，至少有三个恐怖分子在一楼，两个恐怖分子在楼上，建筑物大门外面还有两个站岗的恐怖分子。其他两个人质则被关押在建筑群后面的一幢稍小一些的平房里面，由两个恐怖分子看守。另外，至少还有五个以上的恐怖分子在建筑群四周巡逻。要圆满地完成这次任务可不简单。

任务目标：救出所有的人质。

行动：

要完成这次任务，你必须动用三队人马，并频繁使用狙击手。三队所有人员均从梯子爬上去，红队沿着左侧的信道前进，而蓝队和绿队则沿着右侧的信道移动。三队都在信道的尽头附近停止前进，要蓝、红两队的狙击手干掉巡逻的恐怖分子和岗哨，然后，所有队员进入最后的攻击状态。红队移动到主建筑被玻璃覆盖的前门区域，绿队停留在墙壁梯子附近的门口外面，蓝队穿过建筑群来到平房的侧门旁。发出行动命令以后，红、蓝、绿



三队冲进建筑群，扫荡里面的恐怖分子，找到人质并把他们保护起来。闪光弹在这里用处不小，但快速的行动和准确的射击则要显得更为重要一些。然而，在护送人质去安全地点之前，先要绿队彻底检查一下两幢建筑物之间的区域，解决那里另外的两个恐怖分子。一旦干掉他们之后，也就意味着大功告成了。

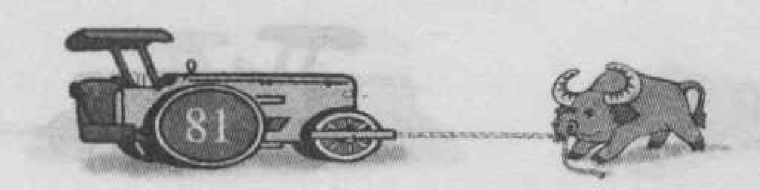
任务十五：Operation Wild Arrow

地点：澳大利亚

当前局势：

“凤凰小组”设法在悉尼奥运会的运动员村里面安放了至少两枚病毒炸弹。炸弹预计将在闭幕式前夕爆炸，因此，你必须马上派出一个行动组前去运动员村拆卸炸弹。另外，要注意的是，炸弹和计算机系统联结在一起，因此，你必须在处理炸弹之前，搞定计算机系统，如果顺序搞错了的话，你将会亲手促成一次巨大灾难的发生。你还得对付至少十六个恐怖分子，其中，有两个就在你出发点附近的隧道巡逻。另外，在整个运动员村里面，还安装了许多报警装置，如果有一个恐怖分子设法触动了其中一个报警装置的话，炸弹就会被引爆。

任务目标：使负责保安系统的计算机失效，并

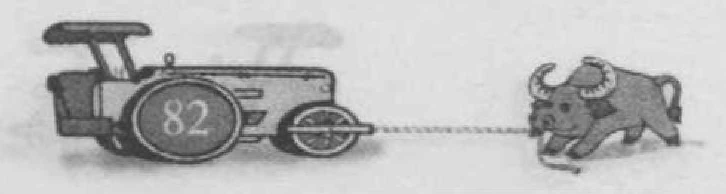


拆卸两枚病毒炸弹。

行动：

记住，在挑选队员的时候，一定要带上精通爆破作业的Morris和Mcallen。绿队使负责保安系统的计算机失效后，蓝、红两队再开始拆卸病毒炸弹。你必须直接控制每一队的行动，并一步一步地来完成整个任务，因为那些巡逻的恐怖分子可是随时准备行动的。

开始时，把蓝队从出发点移动到隧道区域的桥上，解决路上遇到的两个恐怖分子。过桥后，右拐进入楼梯入口，然后在此待命，此时，不要去打开通向底层中央走廊的门。红队来到出发点右侧一条长走廊尽头的楼梯，爬上楼梯待命（不要去开门）。绿队来到下水道桥附近的另外一截楼梯待命（不要开上面的门）。三队人马都就位以后，先移动绿队，干掉它和负责保安系统的计算机之间的一名恐怖分子，到计算机旁待命。接着，移动红队，干掉建筑物对面一条长长的环形道上所有的恐怖分子。在找到一枚炸弹后，红队就等在一旁，等候拆卸命令的下达。最后，移动蓝队进入走廊，注意躲开两个在附近巡逻的恐怖分子，找到第二枚炸弹。蓝队到达第二枚炸弹所在地之前，可能需要干掉两到三个恐怖分子。在三队人马全部就位之后，



命令绿队使计算机失效。然后，命令蓝、红两队同时拆卸炸弹。

任务十六：Operation Mystic Tiger

地点：巴西

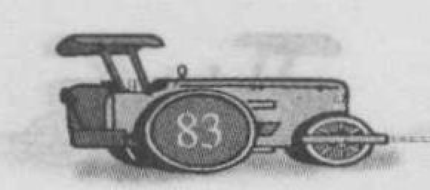
当前局势：

John Brightling和"凤凰小组"剩余的成员，躲进了位于巴西的地平线方舟。一个自给自足的设施，旨在保护"凤凰小组"成员免遭他们计划在奥运会上施放的致命病毒伤害。我们知道他们仍然有施放病毒的能力，而且可能已经在方舟中施放（我们猜想"凤凰小组"成员拥有抗病毒的疫苗）。因此，你必须身穿生化衣才能够进入该设施，更糟糕的是，里面还有至少二十九个武装到牙齿的恐怖分子。

任务目标：抓获John Brightling。

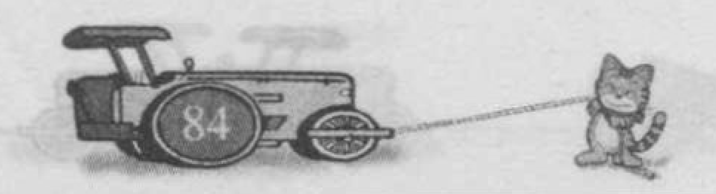
行动：

要通过这最后一关可不是一件容易的事情。记住，在大多数地方，都应该让你的部下都待在一起，这样，他们相互之间就可以进行火力支持。开始时，所有三队人马都在同一个出发点，要他们快速移动到第一个安全检查站的门外。绿队干掉检查站右侧的两个恐怖分子，然后，由蓝、红两队迅





速对房间进行清理。蓝、红两队上楼梯，穿过架桥，来到中间的楼梯。而绿队则进入走廊，来到架桥下面的房间，消灭所有可以看到的恐怖分子，以掩护其他两队的行动。接着，再把绿队移动到中间的楼梯，到第八层与蓝队会合。红队则下到第四层，在最后一个检查站外面待命。要绿队和蓝队穿过上面的入口，快速扫荡下面的架桥区域。一旦该区域被清理完毕之后，绿、蓝两队再下去和待命的红队会合（不过，他们应该到红队所在地外面的走廊里面待命）。接下来，红队要尽可能多地消灭检查站里面的恐怖分子，但要注意尽量待在左侧恐怖分子的视野之外。在干掉房间右侧和上面架桥上所有的恐怖分子后，绿、蓝两队再迅速对房间的左侧进行彻底的扫荡。做完这些事情之后，再要仍然活着的任何一名队员进入实验室，抓住 Brightling。





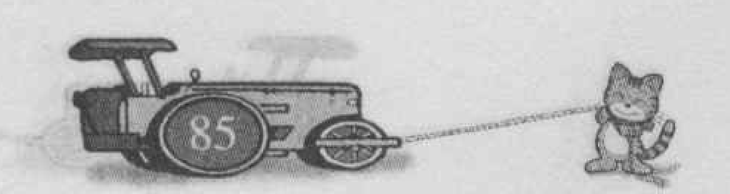
三角洲部队III——大地勇士

武器简介

游戏中的五位主角为“油桶”（Gascan）柯尔哈里斯、“野牛”（Pitbull）雷德尔威尔森、“灰鲭鲨”（Mako）艾丽克斯威芙特、“长弓”（Longbow）丹尼尔朗崔和“蛇吻”（Snakebite）珍尼芙塔娜卡。

游戏中的武器装备分为主要武器、次要武器、自卫武器、手雷、爆破物和辅助装备等六类。

主要武器共有十三种：M82A1贝雷塔大口径狙击步枪；M-40雷明顿狙击步枪；M249大锯班用机枪；FN-MAG机关枪；M4霰弹突击步枪；G11无壳突击步枪；斯泰尔AUG/M203突击步枪；AK-47；OICW大地勇士标准突击步枪；UAR水下射针枪；MM-1榴弹发射器；邦瑟槌霰弹枪和PSG-1消声狙击步枪。虽然增加了不少新鲜东西，但比较有实用价值的还是M82A1、OICW和PSG-1，前者望远镜倍率高达14，开阔地形上使用起来威力惊人。OICW综合性能一流，6倍率望远镜加枪榴弹发射器，完全能替代原先很多玩家爱用的M4。PSG-1虽号称狙击步枪，但望远镜只有4倍，它的优点就



在于有消音器。其他诸如突击步枪之类，在近战中完全可以用次要武器代替，实在想要也能在战场上缴获，其中，G11连发射速较高，后坐力也小。

次要武器有三种：MP5-SD微声冲锋枪；UMP冲锋枪和卡利科冲锋枪。MP5-SD擅长无声偷袭，但UMP威力更大，卡利科精度差，不过装弹量多。

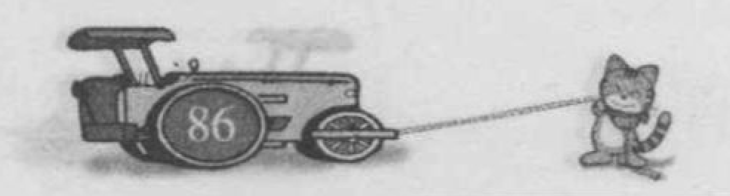
自卫武器有四种：格鲁克18型自动手枪；P11型水下射针枪；点45口径的SOCOM手枪和它的消声器版。32发弹匣的格鲁克18可连发射击，堪称现代驳壳枪。更有使用价值的是带消声器的SOCOM，和《合金装备》中主人公用的那把完全一样，不但微声，而且可一枪毙敌，与MP5-SD和PSG-1搭配起来可谓"超值消声套餐"。

手雷有碎片手雷和延时手雷两种，通常前者使用较多。

爆破物有三种：AT-4双发火箭筒；炸药包；反步兵钢珠雷。具体挑选要根据任务目标而定。

辅助装备有三种：双份弹药；凯芙拉防弹衣和LAR-V水下呼吸器。一般选双份弹药，但要注意：LAR-V不但可使水下潜伏时间延长，在地面使用还可加快佩带者的移动速度。

最后，还有一把锋利的匕首陪伴着各位玩家，尽管它没有被列入武器装备中。





三大法则

1. 你的职责是解决危机，而不是毫无人性的屠杀；

2. 尽可能在敌人发现你之前趴下，并匍匐前进到最佳射击点；

3. 注意敌人也擅长迂回包围并向你投掷手雷。

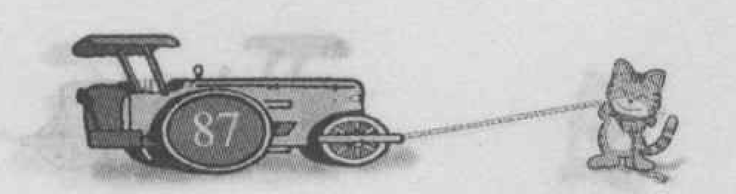
操作技巧

在游戏中，经常会遇到武器陈列柜，很多朋友不知怎么补充弹药和更换武器，实际上，只要走近陈列柜后按C键，在WEAPONS选项下确定要更换或补充的武器弹药，然后，点击下方的REQUEST WEAPONS即可。此外，还可以在执行任务过程中存盘，按F11键后再选择按1到3键存储进度，如果不幸牺牲，可按F12提取进度继续战斗。

快速模式的11个任务

第一任务 三角洲训练营地

本关是纯粹的训练，切不可朝真人开枪，那些可都是你的队友！直升机落地后跳入水塘中，游到红旗旁边，拿取白色箱子，然后，快速回到岸上，把箱子放到障碍课程后的哨塔上（按F8），接着，





再前往靶场，打倒那里所有的红色标靶后，返回指挥中心即可结束。

第二任务 越狱行动

北约的六名官员被恐怖分子绑架后，关押在两个相邻的地点，头儿派你和SNAKEBITE前往营救，找到全部战俘后，护送他们到撤退点乘机离开，如果人质被杀得太多或我方直升机被击毁，任务均告失败。

第三任务 安全通道行动

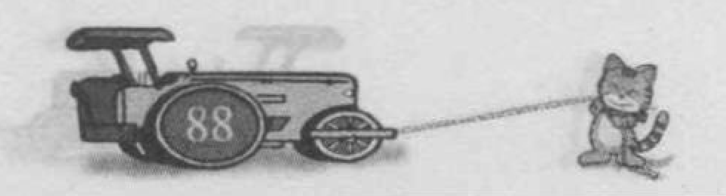
开始，与野牛合力向前突击，在谷地中与巡逻队会合，然后，大家一起冲到河边，游到对岸，等待直升飞机前来接应，基本上没有停顿，全靠彼此照应，注意不要让巡逻队员全部牺牲了。

第四任务 交火行动

与MAKO同时空降到东南亚的恐怖分子营地，用炸药包摧毁位于ARCHER点的发电机，然后，赶到撤退点离开，注意保护己方直升飞机不要被敌人击落。

第五任务 免费特快行动

潜伏到高地上消灭RAVEN点的所有敌人，最





好先用狙击步枪在有利地形消灭外围敌人，然后再潜入近战，注意不可破坏任何设备，因此，不要使用手雷或枪榴弹。

第六任务 拆卸行动

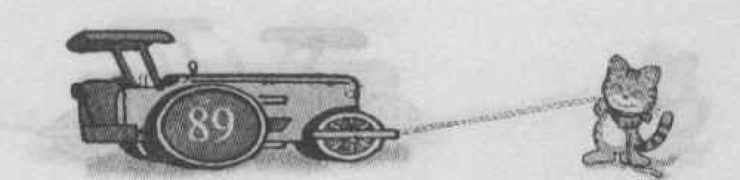
为阻止毒枭与杀手集团的联合，我们必须破坏他们的会面，消灭SPIRIT点的所有汽车，这里的敌人装备精良，有很多是狙击步枪，注意安全，完成任务后尽快撤离。

第七任务 特别护送行动

开始，与GASCAN乘坐橡皮快艇经河道进入沼泽，沿途两岸会有敌人出现截击，注意不要误伤了坐在前面的GASCAN。橡皮艇停下后，迅速进入HURRICANE点，在那里，有两间装满军火的竹屋，用手雷或枪榴弹将其全部摧毁即可过关。本关地形复杂，雾气又浓，最好选择微声近战武器。

第八任务 突袭营地行动

本关与野牛联手，端掉恐怖分子设在CELL点的营地，消灭全部敌人，地面上可以找到一位人质，地下室里还有三位，务必保证他们的安全。





第九任务 扒窃行动

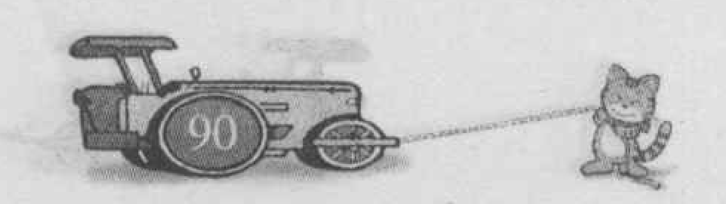
为夺回被恐怖分子窃取的生化武器箱，搭乘直升机进入目标地区，同时，SNAKEBITE会伞降协调行动。箱子在WEB点，但为了阻止可能赶来的援兵，应先清扫SPIDER和VENOM两个点的敌人，得手后，迅速逃到撤退点。

第十任务 蜂巢行动

开始，与野牛杀上山头，敌人的狙击手不少，又隐蔽得很好，要小心一点。上顶峰后，用激光导引器呼唤炮火，摧毁下面的五架武装直升飞机，天上那架赏它一火箭筒得了。然后，前往ICARUS点，准备搭乘直升机撤离，没想到直升机被敌人击落，随后，必须护送两名飞行员一同前往撤退点，等待新的直升机前来接应。

第十一任务 把门行动

这一关难度颇大，玩家出现在发电站的房顶上，敌人从四面八方不断杀来，必须保证他们没有一个人能冲进楼下的房间内，否则，任务即告失败。胜利的关键在于一开始迅速爬上最高处的天线塔上，那里视野更宽，千万不要被旁边的座式机枪所诱惑，它们都是些没用的摆设。敌人还会从天





上伞降，甚至带有火箭筒等武器。

战役模式的19个任务

第一关 纪念碑行动

消灭司芬克斯像内的所有敌人；消灭金字塔内的所有敌人并拯救人质；任何人质被杀则告失败。这就是演示版里的那一关，不必杀光所有的敌人，关键是找到两名人质。

第二关 斯拉古行动

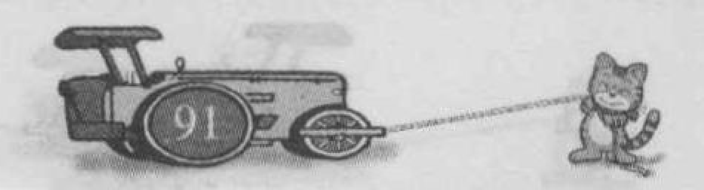
消灭ORION和ECHO地点的所有敌人。伞降之后，与野牛老哥一同杀下去，消灭帐篷里的敌人，然后，赶紧用座式机炮打掉那架武装直升机，否则，它会空投敌兵。

第三关 地穴行动

摧毁TAROT区地穴里的所有武器箱，然后撤退，如果前来接应的直升机被敌人击毁，则任务失败。开始，要全力打掉天上的那架武装直升机，然后，摸到地穴里摧毁所有弹药箱，手雷不够，可以从敌人手中缴获转管榴弹发射器。

第四关 蜂后行动

潜入位于SAND区的建筑内，生擒恐怖分子头



目，SNAKEBITE小妹会和你一同出击，注意消灭外围敌人后，再进入建筑内，穿行于房间中时千万小心。如果不小心打死了敌人头目，任务即失败。

第五关 黑水行动

本关为海面钻井平台上的典型夜战，目标是消灭COMET和CUPID两个点内的所有敌人，开始时，乘坐橡皮艇靠近钻井平台，用消声手枪干掉把守舷梯的敌人。

第六关 酒瓶火箭行动

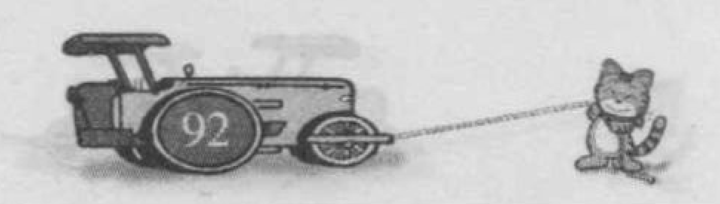
潜入荒原中恐怖分子盘踞的废楼，拯救被绑架的重要人质SPETSNAZ，他就在西南的房间内，解救他之前，最好把敌人都干掉，否则，如果在护送撤退的路上SPETSNAZ被杀就完了。

第七关 护照行动

本关又是夜战，目标为摧毁STONE区的两处军火堆，一堆在地下室，一堆在地面上的屋子里，完成后迅速撤退到指定地点，GASCAN老兄会登场协同行动。

第八关 紧急出口行动

SNAKEBITE小妹再度与你联手出击，在靠近





庙宇的大沟中有不少敌人，消灭他们后，摧毁三辆汽车，然后，杀入庙堂中，扫清恐怖分子，并解救中央殿堂内的三名人质，最后，在左边的那座金字塔上，找到并救出被绑架的大使即可过关。庙宇一带有很多敌人，稍不注意就会Game Over。

第九关 横财行动

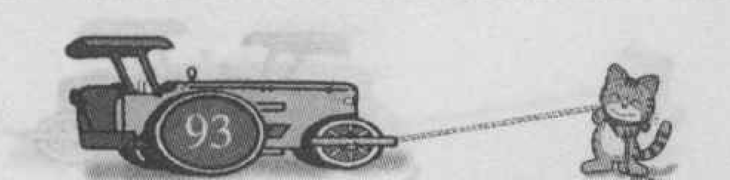
消灭Bronco和Bombay两个地点的所有敌人，其间要长途穿越荒谷，野牛大哥会从另一方向与你在Bronco会合。推荐选择极适合在荒郊野外使用的M82A1狙击步枪。

第十关 浪人行动

来到了日本，拯救被关押在古日本城堡内的三名人质，SNAKEBITE会从对面的山上策应。注意:两名人质关在主楼的上层，而还有一名人质在主楼入口的右侧通道。

第十一关 清扫行动

在深夜中，与漂亮的MAKO妹妹搭档，奔袭三处地点，剿灭恐怖分子。注意:必须保证人质安全，所以，不要用手雷之类的武器，如果前来接应的直升机被敌人击落，也会以失败告终。





第十二关 重拳出击行动

针对全球恐怖分子的打击全面开始，三角洲部队负责端掉位于东南亚的毒品加工厂，玩家将与GASCAN一同执行这个任务，总共要奔袭三处地方，活动范围相当大，目标是摧毁各地的毒品箱子和设备，带上炸药包，M82A1也很合适。

第十三关 持久行动

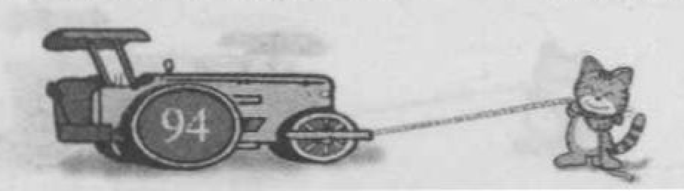
与GASCAN迅速扫灭小村子里的敌人后，冲上高岗，敌人的运输车队正好从下面经过，摧毁开头的两辆小轿车，队伍尾部还有一辆也要干掉，但千万不能伤着任何一辆大货车，敌人的护卫步兵也很多，注意隐蔽。如果让敌人的运输车队抵达目的地，也会以失败告终。

第十四关 滩头行动

本关与MAKO配合全歼三处地点的所有敌人，要注意最后一处地点的那栋大房子，当你靠近时，会有意想不到的大批敌人涌出。

第十五关 土拨鼠行动

在美国西部的一个小镇上，你受命与GASCAN和某位线人接头，接头人在镇中心，靠近他后，突然发现这原来是敌人的一个陷阱，刹那





间，枪声从四面八方响起，敌人的增援部队伴随着三辆轿车从山后杀出，赶紧躲进屋与敌人周旋。最后，向撤退点靠拢时要小心敌人有大批伞兵空降，解决掉他们，否则，随后而来的己方直升飞机就有可能被他们击落。

第十六关 乌云行动

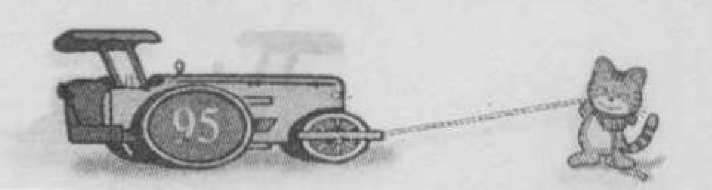
本关我们要突袭敌人的秘密机场，在RATTLESNAKE地区的地面和地下室寻找炸弹，然后，赶到导航塔附近寻找炸弹，这一带地域宽广，敌人也多。最后，直升飞机会赶来接应。

第十七关 闪光行动

与MAKO搭乘直升飞机强降在废弃的监狱外，必须在五分钟内找到炸弹。敌人的防卫火力很猛，应在飞机掠过高地时跳下，然后沿着左侧贴墙前进，找到门杀进去，里面的敌人也守卫森严，而且还经常有诡计。炸弹就在那间有很多推倒的桌子的大厅里。

第十八关 复活行动

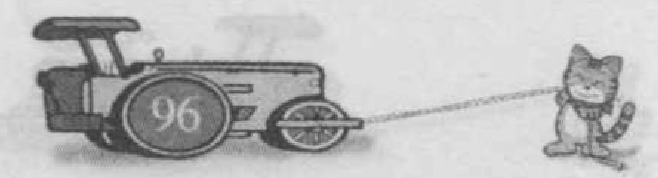
恐怖分子首脑座机迫降在洪都拉斯沼泽地中，潜入那里并生擒他。本关敌人多如牛毛，很多房间里还有人质，再加上又是夜战，难度颇大。推荐使



用PSG-1消声狙击步枪，按照任务说明，逐序赶到三个任务点搜索目标，这个家伙就躲在最后的那栋楼房，但外面守卫森严。注意：如果杀死无辜人质或敌人首脑都告失败，SNAKEBITE会与你配合行动。

第十九关 将军行动

最后的决战竟在复活节岛上，乘橡皮艇登陆后，要尽快潜行到MOSQUITO地区，那里有地下迷宫入口，任务是摸下去找到并干掉恐怖分子的领袖。完成任务回到地面上时，会有一些援军从天而降，不过，很快就被占优势的敌人打死，别管他们，赶紧杀到指定撤退地点即可过关。





马克·佩恩 Max Payne

操作

W，上—前进　S，下—后退

A，左—左平移　D，右—右平移

C，CTRL—蹲下

SPACE，右SHIFT—跳，配合方向键可以躲滚

E，ENTER—使用，操作按钮，打开狙击枪瞄准镜

TAB，BACKSPACE—使用PAINKILLER（补血用）

鼠标右键，左SHIFT—发动BULLET TIME

P，PAUSE—暂停游戏

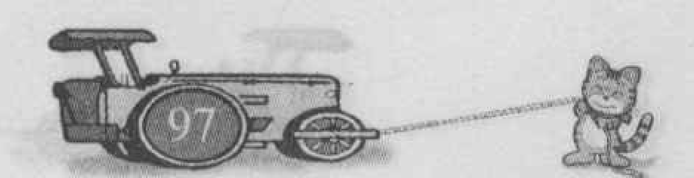
鼠标左键—开火

R，NUM 0—重新上弹

F1—观看剧情　F2—显示任务

F5—快速记录　F9—快速读取

BULLET TIME：就是“慢动作”。发动时，时间会慢下来，方便玩家做出各种动作和瞄准。左下角漏砂型的图标代表“BULLET TIME”量，随发动“BULLET TIME”的时间而减少，通过消灭敌人来补充。





PART I

1.0 上二楼，消灭杀人凶手！

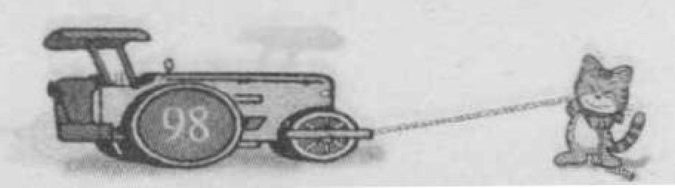
1.1 下车后到左边的房间，拿柜子内的弹药。出来后沿路一直到有电子锁的门，先不用管。在废弃站台的房间救回铁路警察后，带他回电子门锁。打开开关，返回废弃站台，驾驶地铁撞开路障，射击路边的气瓶消灭敌人（射击气瓶顶部）。

1.2 沿废弃铁路前进，经过绑满炸药的门，到达金库。先后进入左右两道门（中间控制台有开关），拾取引信后，返回绑满炸药的门引爆，在小房间有开关，可打开出口的门。

1.3 消灭大批敌人。撞烂玻璃寻得出路，用枪轰开一扇上锁的门后，来到目标的313号房，开门后躲开，然后折返，打爆锅炉，到达楼下一层，216房的大柜子有暗道。

1.4 利用气瓶来作战，在大房间可以得到钥匙。进入酒吧就开始头目战。上二楼打碎天窗，可以回一楼，出口的开关在接待处（写着RECEPTION的柜台）。

1.5 左边的店铺可以得到INGRAM的弹药（在展示柜里）。前行，进入地下室。在接待处拿到钥匙后返回。如果读了柜台的信件，警察会出现，不用理会。上楼要小心手榴弹，找到黄色的窗户，跳





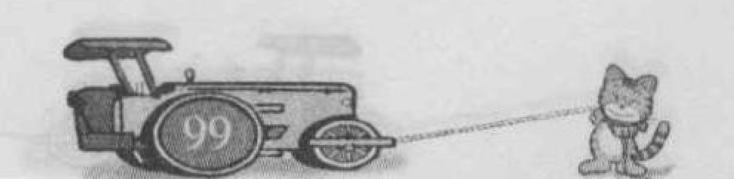
出去就过关了。

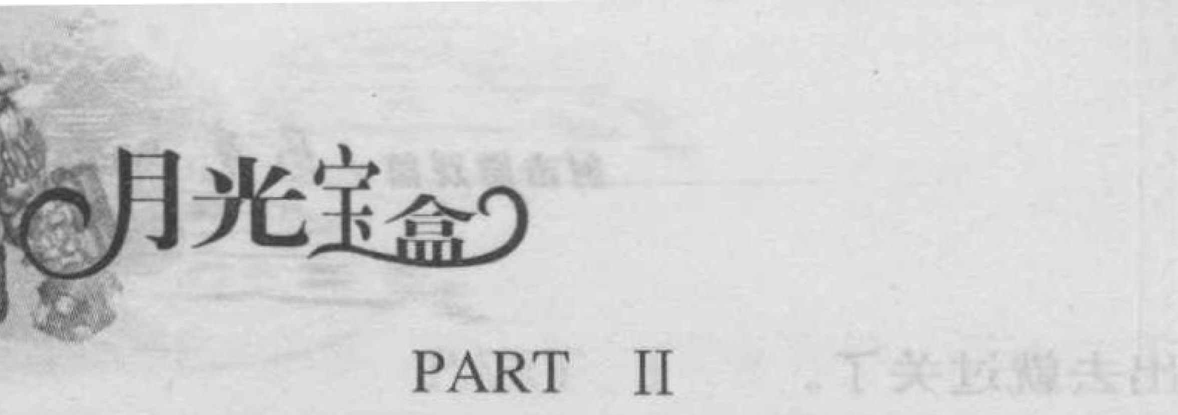
1.6 先不用理会绿色的门，到另外的一幢楼的三楼把光头的家伙抓来，让他去开绿色的门，坐电梯上楼，从房间的窗户出去，沿管道到一幢又一幢的楼，等两个笨蛋炸飞后碰一碰门，就会出现“前路”。BOSS 会逃跑，一路追捕，等他逃脱后，要在下一班列车通过时跳下去。

1.7 利用管道，向 BOSS 逃跑方向追踪，注意对面楼的敌人，直至看到一个天窗。从上面射击下面的气瓶，可以省掉不少工夫。对付大群敌人要用手榴弹、燃烧弹开路。消灭 BOSS。

1.8 到右边的售票处拉开关，从后面的暗门进入。铁闸门开关就在旁边。舞厅二楼音箱旁有 PAINKILLER，正对舞台，控制台右后方有门。到顶楼后向风雪飘来的方向前进，注意脚下，别掉下去。打开舞台开关，利用烟花烧死敌人。扳动 1、2、3、4 四个开关到下、上、上、上的状态通过。最后，要注意顶层的烂木板，不要摔下来。

1.9 此关要应付不断出现的敌人。注意别在中间的红地毯停留，躲在中间阶梯的两边，可以暂时躲开敌人火力，以恢复元气。一轮战斗后，BOSS 会同其两个喽罗登场，消灭他们。





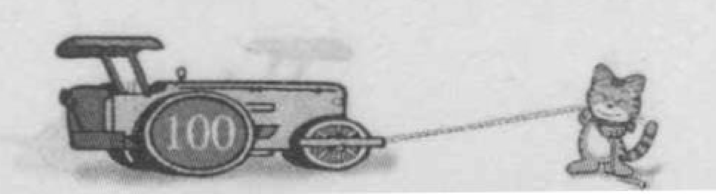
PART II

2.0 不算复杂的迷宫，哭声是判断方向的方法。走到只有一条血迹的时候就要小心，要一直沿血迹走。

2.1 开始只有一根棒球棍，先拿取绿色柜子的PAINKILLER，用掉。接着，有两个选择：较冒险的——找机会干掉敌人，夺取枪支反击；较保守的——跟在三队人的后面，到右面的小房间拿取武器，还可以引敌人进来，用气瓶轰掉他们。乘电梯回地面，最后，在旅馆的酒吧干掉BOSS。

2.2 门口值班室有大门开关，白色的闸门可以打开。在第二间仓库坐电梯上二楼，操纵小型吊机，搬开障碍，继续前行。接着，操纵黄色大型吊机，吊开集装箱。在狭窄通道迅速进入打开的集装箱，躲开“吊车攻击”。第二次“吊车攻击”要射击控制台的敌人。在另一个打开的集装箱拿到狙击步枪后，推进到一道铁栏前，隔着铁栏射击顶着车轮的木块，先前的吊桥就通畅了。

2.3 一开始就是一场仓库里的恶战。上吊车后四个按钮分别代表四个方向。在仓库上二楼，打开一楼的门，上船。从驾驶室杀入机房，拿到武器，从原路返回过关。



2.4 极为艰苦的逃亡过程，要经常及时记录，多尝试，多观察，出路都比较隐蔽，但都是单线。第一个门口在开始时的右前方。冲到二楼的通道，踩着倒下的架子前进，从气瓶飞来的地方越过柜台，直奔大门。进到有灯的房间就安全了，穿过下水道过关。

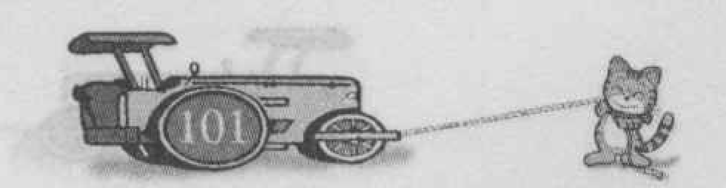
2.5 从地下室进入大宅内，迅速消灭想跑进内屋的敌人。进入大堂后，先到上楼梯后位于右面的房间。到对面用狙击步枪打死死守的敌人。通过二楼走廊，和敌人一番激战后还是被俘。

PART Ⅲ

3.0 又一次进入梦境。只要看得见有路，就大胆跳下去。最后，又一次枪杀凶手（竟然是自己！）。

3.1 墙上的炸弹和红色的油桶是一样的，直接射击即可把其引爆，仔细搜查集装箱，还会得到"鸡尾酒"一瓶（燃烧弹）。白色的闸门是可以打开的，隔开的桥是有开关（就在桥上）接合的，黄色通道的敌人会投掷手榴弹。

3.2 第一个喷火的管道可以使用旁边的闸门关掉。第二次的"喷火管"要隔门射击里面漏电的开关，再进去关掉闸门。射击叉车上的红色油桶，通



过叉车挡住的门。被炸毁的楼梯，站在网架上跳上去，进入控制室按动监视器的开关。在仓库利用吊机开路。

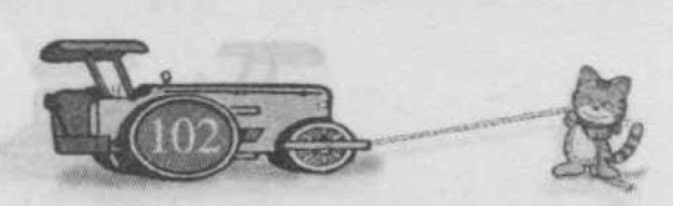
3.3 绿色开关的门代表可以通行，红色则不通。在消毒室旁的电脑得到密码后（右上角出现 PIN CODE“665”），密码门和电梯门就都可以开了。消毒室是没办法一个人通过的，要找一个人来。这个人被锁在下层，密码门对面的电梯下去就可以见到。一路确保他平安到达消毒室。第二次进入消毒室，这时，离爆炸还有30秒，赶快靠近玻璃，射击外面的炸弹脱身。千万不要站在中线，搭电梯时，别站在中间，否则会掉下去。

3.4 一直往下层突击，黑色旅行车的火力强大，最好找地方躲开。离得远的敌人每层都有一些弹药补充。此关可以拿到近距离终极武器——JACKHAMMER。最后，以一个电话结束。

3.5 绿色开关的门代表通行。一路战斗前进。

3.6 引爆炸弹，利用倒下的书柜上二楼。图书馆也是同样，要利用书柜。如果没有炸毁楼梯，还是可以直接上的。门上写着“EXIT”的是正路。

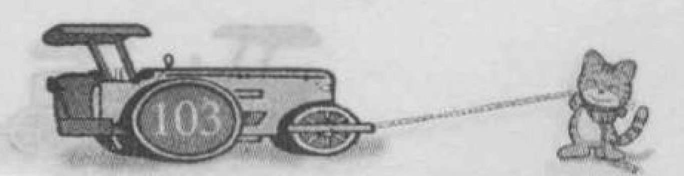
3.7 大堂后面的通道有三个持M79的敌人，小心应付，建议用狙击枪逐一干掉。沿扶手电梯一直上楼，敌人防守很严，慢慢推进。有红外线的通道



只要看准规律，不难通过。但是，走到一半会有伏击，切记小心。电梯槽有炸弹，要在电梯碰到之前打掉！出电梯后，右面的房间有开关（记得要按两次），注意敌人伏击。再次乘电梯时，会被直升飞机扫射，打破玻璃跳到另一架电梯逃生。清理房间后，毁灭掉发出蓝色光的仪器，这样，会带来几个守卫和另一架电梯。找到HORNE的私人电脑并查看后，通往顶层的电梯准备就绪了。

3.8 直升机来扫射，躲在雕塑后面，等飞走后，穿过书房，在大楼的外侧有一条狭窄通道，不用理会直升机，向风雪飘来的方向冲过去（也可以攻击它，迫使它飞走）！有世界地图的大厅正面的书台有开关，进入暗门会被HORNE扫射，天台上的高铁塔是由四根钢缆固定的，已经断了两根，想办法击断剩下的两条（射击固定钢缆的底座），然后，狂轰高塔底部，让它倒向HORNE的直升机。要注意几点：第一条钢缆断了之后，会出现大批敌人；较远的钢缆是靠近不了的，只能远射，所以要有狙击枪；这里有一分钟的时间限制，超时HORNE便会逃走。





枪手历代记

基地章

任务简报

刚到达基地时，你正搭乘一辆运输车前往基地的核心。在此过程中，游戏会不断用语音叙述目前人类与席龙之间的状况，以及外界对这些异种生物的看法。运输车要跑将近三分钟才会停下来，打开地面的开口，跳下去。

沿着通道前进，你会来到一个交叉路口。左转可前往简报室（Briefing Room），右转则是前往射击场（Firing Range）。左转，沿着通道进入简报室，看到面前一群士兵集结的时候，队长会介绍你的光荣事迹，并交待这次的任务目标。如果你回头，会发现刚刚进来的门已被力场封住，但当领队交待完任务，并叫你去射击场试试身手时，会帮你把力场闭掉。现在，沿着原路回去，在岔路直走，前往射击场。

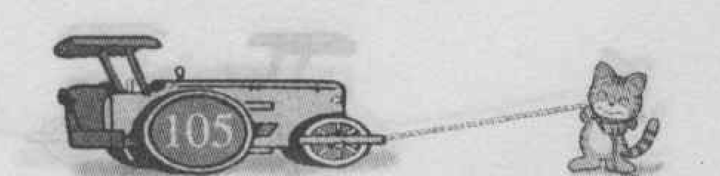
前往射击场

在一扇大铁栅前，会看到一个士兵看着窗外，喃喃念着：好像又有一台破损的太空船要降落

了……果然，在一阵巨响之后，窗外的太空船轰然着地。尾随着士兵前进，利用蹲下和跳跃的动作越过两个障碍，爬上通道尽头的楼梯。之后，发现面前的大门封住了，回头跳过地面的空隙，踏上另一端的地面。如果你并没有太大的把握，可以先按下键把游戏进度储存起来（以免跌死）。

跳过这个空隙之后，对面的士兵会告诉你，通路被一道力场挡住，对着右侧的面板按下键，就可以使用游标所指定的设备，启动面板把力场关掉。继续前进，在尽头的平台上面可以拿到一把匕首。蹲下来，把地面的玻璃敲破后跳下去，旁边有两台医疗机，只要对着它按下键不放，就可以不断地补充自己的生命点数。

把生命点数补满之后，沿着通道继续前进，下一段训练是推箱子。你只要站在箱子的旁边，利用方向键就可以推动面前的木箱，按着键不放，倒退也可以把箱子向后拉。把箱子放在通风口的平台下方，跳上箱子，再爬进通风管。利用手中的匕首打破面前的铁栅，离开通风管。左转后面前有些箱子挡路，你必须在起跳之后按下蹲下键，才能爬上这个箱子。好了，现在总算来到了射击场，我们来看看这边有什么好东西……

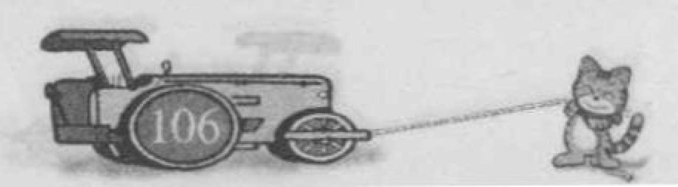


实弹练习

在射击场的左侧是标靶，在右侧可以看到一排手枪的弹药。一踏入射击场，第一个靶位的右侧地面会打开，升起一把手枪。拿到枪之后，先拿取子弹，然后回头看看天花板，每个靶位上分别写着“快速（Rapid）”、“狙击（Sniper）”和“充能（Charge）”，这表示你要把手枪设为特定的模式，才能正确地摧毁这些靶。但是，在实战中可以随意。

先站在最左侧的靶位前，拿好手枪（如果你没有切换为匕首或是拳头，目前拿的应该就是手枪），按下鼠标右键，画面上会出现一个选单，利用滚轮（或是键盘上的[、]键）把手枪的射击模式调为“快速（Rapid）”，击毁目标就行了。接下来，走向下一个靶位，你的右手边会出现一套狙击镜，可以加装到手枪上面。设为狙击模式后，请按下鼠标左键，不要放开，瞄准镜会朝正前方放大，对准目标后放开鼠标左键，就有20发子弹集合成的能量一举轰出去。

最后，把手枪设为“充能（Charge）”模式，击毁最右侧的标靶。好，右转，走向小圆形平台，把上面的标靶打掉400点的生命点数（请看上方的数字，到达400就过关），就可以关掉下一扇门上的



力场，继续前进了。

走进门后，靠近红色的箱子，把手枪缴回去，继续前往下一关。在你面前的是一把霰弹枪及其子弹，然后，把面前圆形平台上的靶打掉300点的生命点数（请看上方的数字，到达300就过关）。请注意：这次能够攻击的时间有限，请在靶一出现时就猛轰。这时，你可以顺便试着调整霰弹枪的填弹数，你会发现填弹数越多，不但反作用力越大，而且装填的时间也越长。完成这个目标后，把枪放回旁边的红色箱子中，进入下一个房间。

和霰弹枪一样，只不过这一次使用的武器是机枪，而且要把标靶打掉500点的生命。要做到这点，首先拿取足够的弹药，然后，按一下鼠标右键，机枪的枪管前端开始旋转。在靶一出现后开火射击，你会看到下方的温度表不断窜升，升到顶端时，机枪会因故障而发狂般不断射击，只有借助这种现象才能达到目标。把枪放回后面的红色箱子中，从出口离开。

接下来的通道漆黑一片，按下键把电筒打开，跳过通道断裂的地区（也可以从旁边的小铁柱上面踏过去），就可以走到一个巨大的房间，在教官的指导下进行坦克的操作训练。

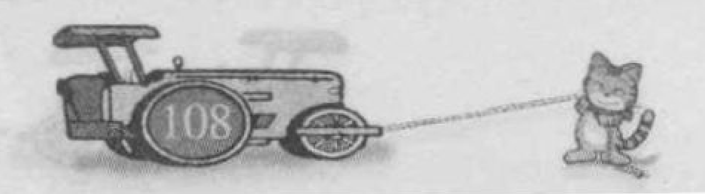
走到坦克的侧边，按下键进入坦克车中，请利

用原来的行动键来操作坦克，并开着它绕过箱子，停到另一边的平台上。按下跳跃键就可以离开坦克，站在坦克车的顶端。跳到坦克教官所站的平台上，进行下一项手榴弹和MULE的使用训练。

教官会先对你解释接下来要做的事情，并告诉你这项训练太危险，所以，只留你一个人在训练场中。在教官离开之后，左侧的平台上面会出现手榴弹，拿起它，并面对左手边的手榴弹丢掷场。在你的左边会出现一个目标，把手中的手榴弹丢到附近，目标炸掉了。接下来，旁边会出现一个标靶，但是，同时有一道铁栅升起来，挡住目标。这时，请把手榴弹的酬载（Payload）这一项设为丛集炸弹（Cluster），然后，设法把手榴弹抛过铁栅，着地的榴弹先爆成数块四散的炸药再引爆，所以，只要能抛过铁栅，一定可以毁掉目标。

最后的标靶出现在一块玻璃后面，要炸掉它，请把手榴弹的启动（Trigger）项目设为计时（Time），丢向左侧的开口，爆裂的炸药慢慢滚落斜坡，过一段时间才引爆。把这三个目标炸掉之后，你身边会出现一把MULE，相当于一具多功能的火箭筒；你刚刚用的手榴弹其实是它的弹药。回头走上箱子，准备打飞靶练习。

教官会开始操纵一些飞靶供你练习。你可以自



由调整MULE的功能，看看它有什么作用。要想把所有的飞靶都打掉，最简单的方式就是把Flightpath设为导向（Homing）、引爆（Detonate）设为弹着引爆（On Impact），然后，在锁定目标（准星变为红色）时发射就行了。

恭喜你，现在你已经完成射击训练了，现在，进入刚才教官使用的电梯，来到登陆船附近。

整装待发

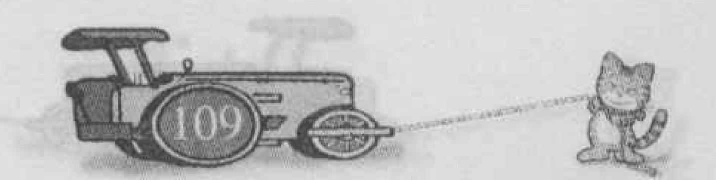
见到第一位士兵后，进入刚刚开启的大门，走到尽头，穿上装甲。回头走向前一位士兵的所在地，他会帮你打开大门；踏上最后一艘登陆船，开始迎接真正的挑战。

第一行星

埋伏

登陆船着陆后，会看到远方有一群士兵正在警戒一个遗迹的出入口。大胆走过士兵看守的地方，四处移动的恐龙并没有攻击你的倾向。踏入水中，走向地下的建筑后，左侧的士兵会发现一个陷阱，并马上放下阻挡用的墙壁，叫你快点撤退离开。

回头走向登陆船，但不要跑太快，路上不时有崩塌的石柱，被压到将马上死亡。绕过第一段倾倒



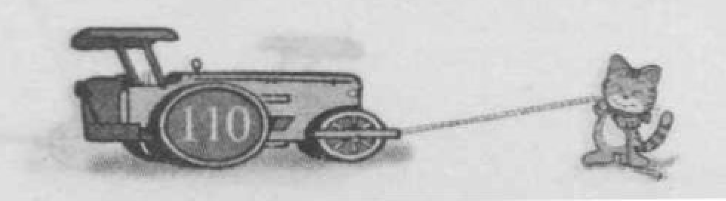
的石柱时，可以捡到手枪和一些弹药。回到登陆船旁边时，会看到所有的登陆船已经损毁，士兵几乎全部阵亡。

向右看，在一道墙壁后面有一个幸存的士兵，跑向他，跟着他走，设法把敌人的碉堡瓦解掉。从旁边拿起霰弹枪后，跟着他在各个掩体之间奔跑，最后，冲到碉堡左侧的开口，爬上楼梯，然后，蹲着进入碉堡，打坏里面三座自动机枪。碉堡内没有楼梯可供离开，到窗子旁往外看。出现一辆坦克，发炮把碉堡打成碎片，你也掉落到碉堡下方的水道中。

在水道里四处走走，碰上一些瓶瓶罐罐的东西时，可以利用拳头或匕首打破，取得里面的补给品；觉得准备得差不多后，走向墙壁的开口，爬上通道尽头的楼梯。

救援失败

听到一阵无线电的讯息后，又有空中支援前来，但是，飞弹却将刚刚飞抵的船只击落。探索一下这个区域之后，找一个倾斜的石柱，爬到较高处的平台，跳过石块的间隙，并沿着通道右转继续前进，就可以找到刚刚被击落的登陆船和满地四散的队员。

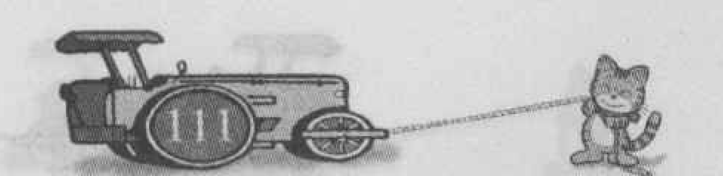


收集附近掉落的弹药后，可以在附近找到一个靠墙坐在地面的士兵，他背后发亮的墙壁，就是用来补充生命点数的医疗设备。补充一下生命点数后，在附近找到一个有着火红双眼的门户，进门后，看到一些通讯器材和设备。在这个区域还有另一个门（二侧有藤条），进入之后，可以看到上方出现一只大恐龙的身影。回头离开通道后，恐龙在附近的震动会导致出口左侧的墙壁碎开，露出一条新的走道。沿着昏黄的通道前进，走到底时，会看到大恐龙一脚把一只大蝎子踩扁。

右转，蹲下，爬到室外，准备好你的武器——手枪最好调在充能状况，而霰弹枪设为一枪打出两发子弹比较合适。这边的洞穴出现几只小恐龙，最好采用横向移动的方式，并看准它的落点攻击。解决掉恐龙之后，走入另一个开口，回到室内，在通道尽头的栅门前会看到这一次伏击的首脑，正是大家以为被困在怪物体内而阵亡的将军，而背后掉落的另一扇铁栅将你封锁在二道门的中间。

深入敌境

在一连串冗长的交谈后，将军会自行离去，并把出路封锁起来。在接下来的巨震之后，地面裂开，成为一片熔岩湖，而关住你的牢门也被震碎

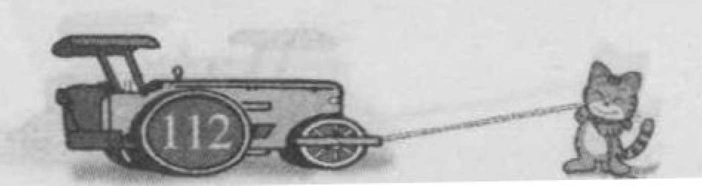


了。

右转，沿着惟一的通道前进，在下一个通道口之前（离出口远一点）停下来，恐龙的大头正在向这边张望着，而远方一个建筑旁边冒出熊熊的热气。观察一下，恐龙的攻击是有周期性的，而热气则来自熔岩，所以，千万不要一脚踩进去（一碰就马上死亡）。趁恐龙抬头时冲到建筑的右侧，然后，向右冲上楼梯后，来到这个建筑物的屋顶。在屋顶上面有二个像是方形石块的机关，在推动机关时保持移动，恐龙就无法造成太大的伤害。门打开之后，马上冲进去，并准备好武器；顺着通道前进，这次要面对的敌人是人类，也就是将军的部下。

解 析： 这些敌人的行动模式相当固定，大部分的行为是跑来跑去，并在射击间隔向左或是向右翻滚，设法躲开子弹；如果把手枪调整为充能弹，两发就可以送一个敌人上西天；在狙击模式中，几乎是一弹一个（如果打中头部，更是绝无幸免）；另一个使用手枪对付的理由，在于他们手中持用的武器都是双枪，子弹和你的手枪是一样的，打倒他之后才能马上补充弹药。

打倒敌人以后，在右侧的箱子上面找到一具机枪和少许弹药。从另一边的门离开，走进一个昏暗的通道中，小心应付路上层出不穷的敌人。在通道

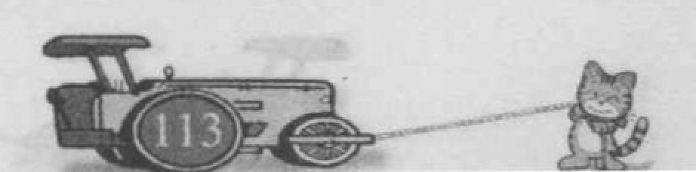


的尽头会出现一道楼梯，小心小恐龙。下楼梯直走到通道尽头，有一个隐藏的治疗机，可以恢复伤势。打开手电筒，取出霰弹枪来对付这些敌人，安全后，走入楼梯旁边的通道，在尽头可以看到一个通往下水道的洞穴。

跳入下水道后向前走，靠近中央有光线照下来的地方时，会听到敌方士兵的声音，用霰弹枪，两发可以轰掉一只鳄鱼，用机枪也是不错的选择，不过，在开枪时，别站在原地不动！把鳄鱼统统解决掉之后，敌人会丢炸弹下来，只要躲远一点就没事了。炸弹会把地面的洞开得更大，潜水游下去，沿着水道游到另一端，爬上岸边。

这个房间里面满是蝎子，解决掉这些生物后，转动墙上的轮盘，把房间里的铁链放下去。拉着铁链到下一层的水道，沿着通道前进。每次转弯都要小心一点，如果一转弯就看到一个敌人正在按什么东西，马上后退，才能避开他安置的炸弹。在炸弹的威力过后，爬进右手边地面的小通道，绕过去解决敌人，继续沿着通道前进，最后，会来到另一块丛林地区。

小心石柱右侧的房屋中有个敌人，如果对远距离射击没把握，可以冲到他的背后开枪，并拿取房屋中的弹药。沿着这个区域外围的走道前进，绕过



房屋后，走入黑暗的通道，听到敌人的交谈声时把速度放慢，利用掩蔽物挡住他们的攻击，并乘机冲出去开枪。

把这两个敌人解决掉以后，把太空船后方箱子中的子弹拿走，从另一边的通道找到前往二楼的楼梯，解决掉敌人之后，走到太空船后方的货舱中，进入下一关。

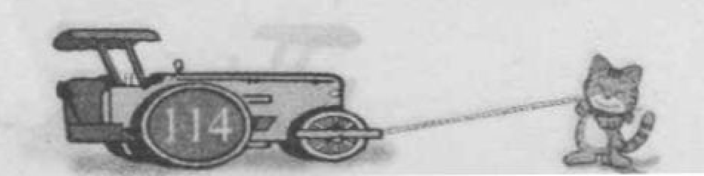
第二行星

迫降

将军本打算带一些生物来实验席龙的能力，却不知道这个星球上的科学小组早就无法控制席龙这种生物而全面阵亡。在受到一连串的攻击后，将军不得不把货物抛下才能驾着太空船离开，而把你留在这个满是怪物的星球上。

这一大关的敌人统统是怪物，每种怪物都有不同的攻击方式，但是，请记住一点：它们并不是彼此都看对方很顺眼。主要原因是，这边的电脑主机花了50年的时间培育席龙，所以，有一部分的席龙是在电脑控制之下，与另一边人类培育或是暴走的席龙相抗。准备好你的机枪或霰弹枪，开打！

解析： 进入一个新场景时，面前可能出现大量的怪物，别急着开枪。仔细看看它们是不是在互相



斯杀？如果是的话，先找找有没有一种全身粉白、和人类差不多高，而且头顶部分是个大圆盘的怪物，然后，趁着一阵混乱时，先把它打成烂泥。这种生物最麻烦，打出的生化飞弹具有追踪功能，而且如果正面交锋，临死前，它会来个万箭齐发，所以，先下手为强，把它轰掉。

一开始，面前的怪物会开始互斗，最后留下的是两只头部像雷达、身材圆圆的怪物，所以，趁它们快要打赢面前的目标时，拿出武器从它们背后开枪。在踏出货舱时，小心右手边二楼还有一只同类的生物，它打出的螺旋状射线威力不弱，最好能在攻击之前打掉它。四处找寻弹药后，朝建筑物泛蓝光的门走去，爬上楼梯到二楼。

在二楼，可以看到一个博士站在箱子上，面前有两只怪物会对你打出光弹。左右横移减少损伤，并把这两个怪物解决掉。获救的博士却不怀好意地放出一只席龙，要把你当做实验品。用武器轰掉怪物以后，查看怪物跑出来的箱子，在右手边看到一条裂缝；朝这个地方开火，把箱壁打碎，躲在面前的箱子后面，准备解决掉另两只怪物（刚刚狂笑的博士现在已经倒在地上不动了）。

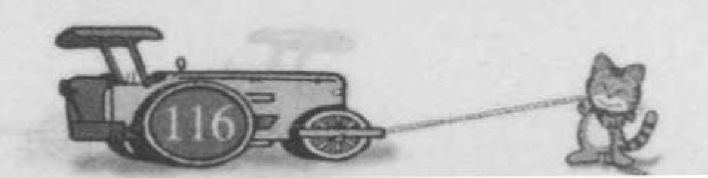
绕着这一层外围走一圈，居高临下打掉下面二层楼的怪物，然后，找可以垫脚的箱子跳到下一层



楼，并在箱子旁边取得另一副装甲。再往下跳一层楼，找一个地面的圆形洞口（旁边写着Caution字样），跳下去后，开枪打破脚下的铁网。落地之后，沿着通道前进，并准备好你的武器，在门口这个区域的主电脑会透过摄影机和你打招呼，接下来，马上放两只怪物进来招待你。打死怪物之后，从出口离开，走到下一块区域的三楼；先用机枪打掉下面的怪物，再小心跳到下一层的箱子或是帐篷上，并把这个地区的弹药搜括干净，并在最下层找到离开出口。

在踏入下一个地区时，一个老科学家叫你想想办法，否则他头上的反应炉可能要爆炸了。请回到上一个地区，直到你听到一阵爆炸声为止再回去，而旁边的门也会自动开启，放出两只席龙。轰掉它们之后，继续前进。解决掉另一只席龙，走到通道尽头的门边，按下开门按钮，面前又是一场大混战。等战况差不多时，把最后的赢家打掉，再打开尽头的另一扇门，来到一个圆形的房间中。这边地面有三个打出镭射光柱的设备，集中在浮在半空的透镜上。把中央的透镜打碎，在一阵巨响之后，透镜外框会掉下，压碎中央地面的玻璃。

跳入地下，并沿着通道找到楼梯，向上爬到圆形房间的二楼，继续利用倒塌的柱子向上爬，顺着

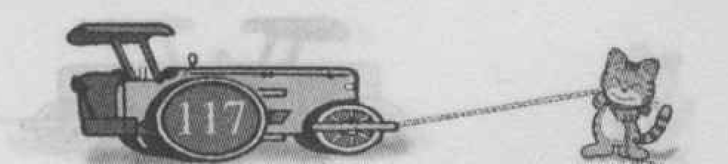


通道来到一间星球室。几只席龙攻击研究人员，利用机会把怪物统统解决掉。走到房间中间，以手枪或是机枪把二楼到处乱跑的席龙干掉。

进入刚才席龙冲出来的房间，开枪把武器库的门锁打碎，拿取里面的弹药和急救包，然后，转动旁边的圆形把手，把楼上的门打开。上楼后，沿着通道离开星球室，越过圆形房间，来到另一边的通道中。开枪打碎杂物堆顶端的铁栅，跳到另一边去。

开门来到下一个房间后，面前会有一个人正在装备一把电流炮，却不愿意交给你。如果你身上的弹药还不少，可以不理他，要不然，直接开枪解决他，取得电流炮这项武器，对后面的战局比较有帮助。从房间的另一个出口离开，路上可以找到一台医疗机，好好运用它，然后，利用强大的火力打掉下一个房间中的怪物（这一次，大部分的怪物都会朝你直攻而来，最好一看到怪物就后退，并不断攻击，别让它们集中火力）。

解决掉桥上的怪物后，过桥顺着通道前进，直到你来到一个下楼梯的房间为止。在下方楼梯旁有两只席龙，先解决掉白色那只，否则，会被它的追踪弹打得很惨；就算你把它打爆，它也可以打出天女散花的自动追踪弹，最好先躲一下。同种的怪

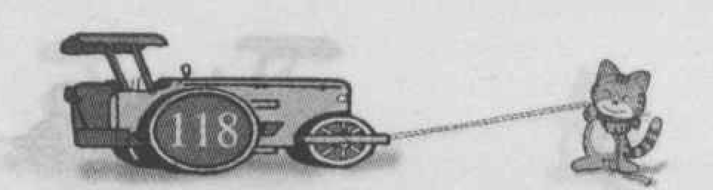


物在楼梯下还有一只，请小心应付。

回头按下开关开门，顺着通道前进，找到一个坐在地上的老人。他背后有个开门的开关，但是无法启动，必须等他把话说完后，才能由他帮你把门打开，在开门时，躲在墙后观察外面。满地的席龙对着空中吼叫，不断从天空降下来的紫色闪电和光球很快地清掉了地面上的生物。这个在天空飞行的大圆盘靠你的武器是打不动的，而且它丢出来的紫色光球一样可以追踪攻击；你要做的事情是冲过大门，到地下启动开关，打开对面的门，逃到安全的地方。

通过这个考验后，来到下一个房间旁边，又可以看到另一场怪物大厮杀，当胜局抵定时，再用电流炮直接打破窗子，把残存的怪物清掉，然后走入怪物尸堆中，解决另一批主电脑派来的席龙。在主电脑打开的门后，有一些补给品和医疗机，好好利用。准备好后，拉动房间内角落控制台上的扳手，把铁桥放下来，踏上铁桥，继续前进。

沿着通道走，在一个广阔的广场二楼，可以找到一具架在地上的射线炮，打出来的螺旋光束刚好可以帮你解决掉对面通道不断涌现的怪物。把怪物清光后，继续前进，解决六只席龙后，打开另一扇门，就可以找到另一个武器库。完成补给后，

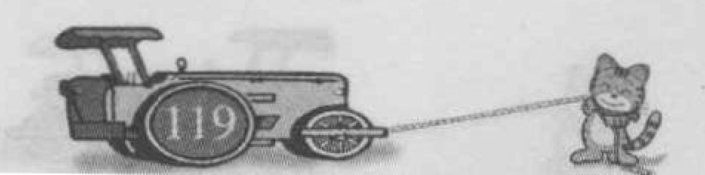


从旁边的楼梯向下爬，出口时小心一点，刚刚在你头上肆虐的大圆盘这次来这边逛街，看到它和地面的怪物开战后退回通道，等地面的怪物死光，然后，看准它飞越山壁之后冲出去。

面前是一个小型的迷宫，必须先从地面绕到顶层，然后，在山壁找一条小径才能走到另一边的建筑物里，以顺时针的方向绕圈，比较容易找到出路。进入建筑物后，打开武器库，并轰掉大门对面的力场产生器，把门上的力场关掉，继续前进。

在下一个房间中又可以看到一场相斗，一样用渔翁得利的手法确保少受点伤，然后，打开武器库，拿取另一批补给品，从另一边的出口离开。在你到达下一个房间没多久，房间中央的机器会对另一个出口打出射线，尽量在安全的前提下靠近发射射线的装置，把另一边的怪物吸引过来，被射线切成碎片。回头打掉另一个产生力场的装置，然后，爬上楼梯，解决掉三只席龙，再打碎第二个力场产生器，才能中断射线的产生，你才能从出口离开。

向前走没几步，面前的地板就开始崩塌，右转，走入满是红光的陆e器，先开枪打掉两只传送过来的席龙，然后，启动最右侧传送器的开关，传送到基地的另一边。

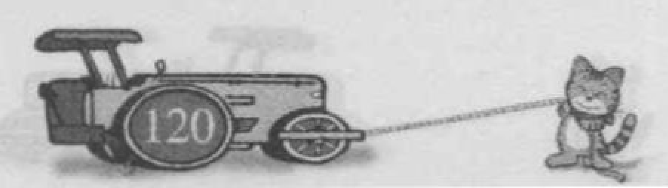


爆破

离开传送点后，沿着通道前进，最后，会来到一个满是相互争斗的怪物房间。先开枪打死左侧的怪物，然后，看看一楼和二楼有没有留下会动的生物，送它上西天。爬上楼梯，打碎通风管爬进去，看到主电脑正在和另一个人在下面的走道上争辩，并在一言不合之下把人类打死；在他们交谈时，左转找一些补给品，而在电脑发现你的存在时，炸掉通风管和通道间的铁栅，便可以跳入走道，解决掉两只席龙。

解析：现在，应该很清楚哪种席龙是主电脑控制的了吧—— 一种会吐出螺旋光束，另一种双手像电钻，会打出光弹；其他的席龙就是单纯的敌人，而这些电脑派的席龙在后面的关卡中反而可能会协助你。

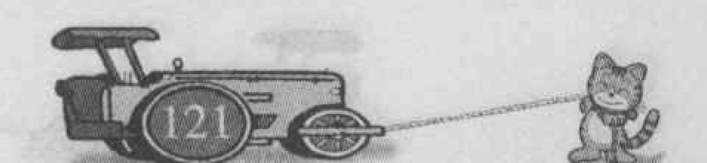
当你靠近另一边的出口时，镭射栅栏会自动打开。必须越过刚刚炸开的通道，到另一边，把箱子推过来（箱子旁边的漆黑走道中也有不少好东西），把镭射阻断并蹲下来爬过去。上楼梯后，会再度被主电脑发现，盛怒的电脑会开始乱打红色闪电，只要绕个圈子就可以轻易避开，等它把地面的盖子打碎之后，爬下去，跳到下面的通道中，并记得蹲下来爬过蓝色的电弧区。



按钮打开通道尽头的门，并顺着通道一路前进，来到一间蓝色的电脑室。解决掉两只席龙后，拿出机枪轰掉对面两只吐酸液的怪物，再启动墙上的开关，让铁桥转180度。爬上铁桥跳到对面，左转后轰掉背后中空的墙壁（有冒出电弧的地方），爬上后面的楼梯。好好利用右手边的医疗机补充生命，并打开左侧的武器库补充弹药；转开尽头的圆形门把，准备迎接另一场严酷的挑战。

门后是一道楼梯，一下去就会看到一台巨大的机械人，不断朝你射出飞弹；除此之外，它在近距离的攻击和移动速度也相当快，必须尽量利用地形的掩蔽才能躲开飞弹的追击（飞弹发射之间有一定的时间），所以，一下楼梯（楼梯会自动断掉）之后，马上冲向左手边的石块后面，以躲开它的第一波飞弹，然后，用最强的武器招呼它（把电流炮调到最大功率，机枪设为高速连发）。它的生命值并不高，不过，破坏力很惊人；如果玩家的难度设得太高，可能得多花点精力才能解决它。

打倒机械人之后，走入旁边的铁梯，进入电梯，按下按钮。如果刚刚已经耗掉了不少的生命和装甲，在电梯门一打开时千万要小心应付，身边将有四只席龙毫不留情攻击你。如果想把它们解决掉，可以小心地走出电梯后向右绕行，见一个轰一



个，如果生命点数很低，也可以考虑直接向前冲，启动正前方的开关开门，然后逃进去，门后只有一只席龙要应付。

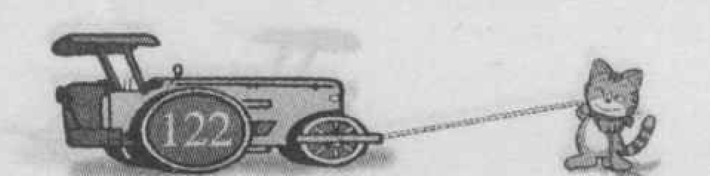
沿着外环的圆形走道前进，并清掉路上的三只席龙，可以找到一个拉柄，拉动之后，会把电脑控制的塔炸掉，进入下一关。

又见机械人

拿取一些装备和弹药后，走出去到达空地，可看到山壁上的飞弹机械人正走向刚刚逃走的席龙母体，一阵激战之后，机械人获胜，并开始追查你的位置。左转，向前跑，在外环的山壁上看到一条小径，在面前找到爬上小径的起点。踏上小径，沿着山壁快跑，直到走入狭窄的洞穴为止，在这边和跳下来的飞弹机械人周旋，打躲猫猫的战术。

解决掉机械人之后，继续沿着小径前进，最后，会看到一只扶着石柱的席龙被其他敌人咬死，导致石柱倒下来。把敌人清干净后，利用倾斜的石柱爬上去，左转，跳下去，走入面前的大门。穿过二道门后，可以找到医疗机，补充一下刚才的损伤，爬上楼梯，沿着管路前进，并打破挡路的铁栅，最后，来到户外的广场。

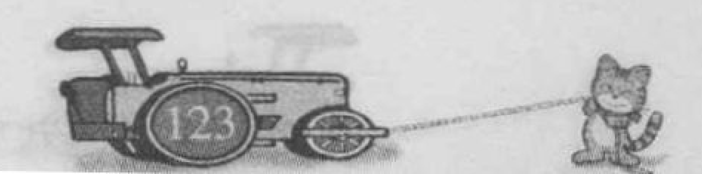
看着远方的巨大陨石坠落后，发现附近的铁门



被打破了，里面有医疗机和一副装甲。回到广场，从另一端离开，靠着右手边的墙壁前进，可以看到墙上有个铁栅。别理它，继续走，在右手边出现第二个铁栅时，面前分为左右两条路，右转可以找到不少的弹药，左转才是真正的出路。搜集了右手边的弹药之后，回到此处继续前进，并准备应付四只席龙的攻击。小心在右边高处会出现另一只吐追踪弹的席龙，轰掉它之后，可以在其脚下找到另一副装甲。

沿着通道走，解决掉两只吐酸液的怪物之后，打破梯子顶端的铁栅，爬上梯子钻进去。继续利用梯子向上升，会来到刚刚倾倒石柱的附近，请靠右边小心走到对面的洞穴中，跳下去之后，用武器打破脚下的铁格，沿着通道前进。面前出现一道红色的光束横挡住去路（不要冒险，那道红光一碰即死），拿好武器，右转后，先解决掉正对面的怪物，再干掉地面的敌人。把这个区域的敌人都清干净后，可以在圆管状建筑（没有冒红光的那一个）的底下找到一条低矮的通道。

爬进去后进入圆管，这个地方的重力很低，行动时要十分小心，千万别被大铁块夹到。爬上有楼梯的那一边，调整上面的拉柄，让右侧的电流可以打到最左侧，而不会被任何一环挡到为止；面对圆

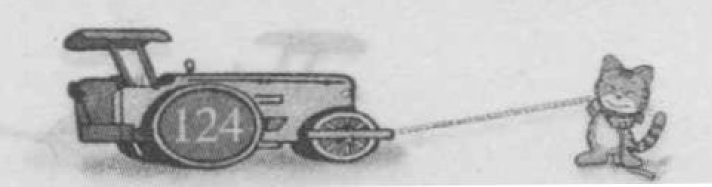


管的另一端，小心地走到边缘后跳出去，设法掉到另一端有同样设备的控制台上，再利用那边的五个拉柄，让电流直接打到核心。现在，离开圆管，小心附近冒出来的席龙，刚刚的动作会引起连锁爆炸，挡路的光束自行消失。现在，可以继续前进了。

当面前的通道突然一阵爆炸之后，回头走，右边会出现新的通道。爬到户外时，可以看到刚刚被飞弹机械人轰得半死不活的席龙母体就在面前，身边满是刚刚生出来的怪物。用机枪之类的远距离武器把小怪物解决掉，大怪物自行跌落到熔岩之中。把枪对准右侧不断放电设备的顶端并轰掉它，然后，跳到对面，用武器打碎铁栅，进入狭窄的走道，继续前进。

又出现大群的席龙争霸战，但是，得耗掉较多的弹药才能解决掉它们（手榴弹对聚集在一块的席龙有不错的效果），利用倒掉的石墙爬上二楼，顺着通道前进，脚下会出现一个深邃的空间。左转，沿着墙边的小径前进，并从破碎的缺口跳下一层楼，回头先解决怪物，再收集附近的霰弹枪弹药。

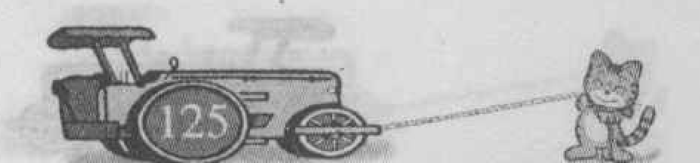
顺着走道前进，最后，掉到一个电脑室中。与主电脑谈判，它要求你带着它的核心逃离这个地



方。谈判成交（反正你也没有什么选择）后，房间中的大门会自动开启。现在，开始逃出星球，归电脑那边控制的席龙就不会攻击你了，不要误伤“同伴”。顺着通道来到地面，并利用楼梯爬到隔壁建筑物的二楼，从地面的开口下去。在打破通道尽头的铁栅时，小心里面具有隐身能力的敌人，不过，在它攻击时一定会现身，而且就算它隐身，子弹一样打得到。

解决这些怪物后，转动附近的圆形扳手，请持续按着键不放，直到你把门拉得够高，再一口气冲过去。穿过这扇门后，左侧的通道发生爆炸，用霰弹枪把右手边的玻璃打碎，爬过去。到达另一个通道后，先右转，走到底，把卡住安全门的碎片用武器轰掉，背后的门才会打开。门后的席龙一样是朋友，不用浪费子弹。

走到通道底，开枪把铁栅打碎，爬进去，不断地前进，最后，掉落到另一个房间中。房门一打开，房间中的席龙会冲出去帮你攻击隐形怪物，请出去帮个忙（它们看得到隐形怪物），这样，也可以省下不少工夫。沿着走道前进，最后，在一叠箱子挡住去路的地方，左侧的墙壁会炸出一个洞穴来。跳进洞穴之后，爬上尽头的楼梯，使用一下医疗机之后，开枪击碎地面的铁栅，跳下去，顺着通道一

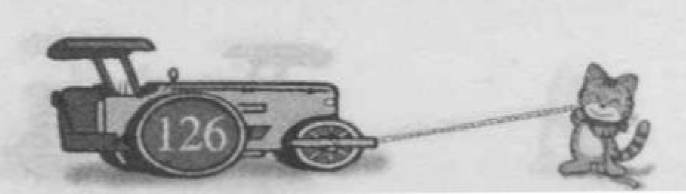


路前进，并协助席龙解决不速之客，最后，会来到一道镭射墙挡住的地方。在旁边的席龙帮你开门之后，顺着通道走到底（在路上放电地区，记得爬到左侧或是右侧的平台上），等厚重的安全门打开之后，冲到里面去，把尾随的隐形怪物留给“同伴”去料理。

在下一个房间，绕到左侧的柱状结构背后，跳上断了一半的楼梯，爬上去，就可以在房间中央取得主电脑的核心，成为你的物品之一。在附近一个绿色的插槽使用电脑核，可以把地面的逃生口打开，从这个地方爬下去，顺着通道继续向前走，直到来到一个满是熔岩的房间为止。用武器引爆远方门边的炸药箱子，把门炸开，继续前进。走到一个房间时，里面有只席龙倒在地上扭动，而左边有个向上的楼梯，请把这个地方记下来。

继续前进，在面前出现分岔点时右转，然后，推动墙上的两个大拉柄。这时，你可以看到头上有扇门开了，上去可以找到一些补给品；回到刚刚倒地的席龙的房间，爬上楼梯，解决掉旁边的怪物后，向前没走几步，就会来到一个天井般的房间中。利用旁边堆叠的箱子向上爬，设法跳到断裂的梯子上到第二层，然后，走入旁边的通道。

在下一个房门里有四五只怪物会冲出来咬人，



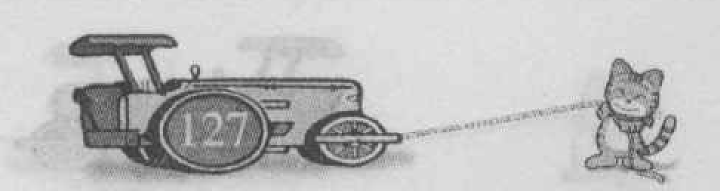
最好用电流枪把排成一线的敌人烤熟。四处看看，这个房间的箱子上面都有好东西，不过要多花点精力。继续向前走，打碎另一只倒地席龙身边的铁栅，从这个地方前进到本关最后的大门前。在门一开之后，马上协助这些席龙攻击敌人，否则，很可能撑不住。打完之后，爬上楼梯，一样全力解决那些会吐追踪弹的怪物。

爬上第三层之后，绕一圈跳过缺口，右转，进入通道，就可以看到那台刚刚被你用电磁炮打掉的大圆盘，走入它旁边的开口，进入下一关。

第三行星

在迫降之后，身上的武器只剩下手枪、霰弹枪和匕首。在这个西部旷野活动时，利用手枪对付一般的小蝎子，霰弹枪留着对付大蝎子、恐龙和敌人(这关没有席龙，不过将军的手下又出现了)；沿着山谷四处移动，拿到手榴弹时，面前岔路分为一左一右，右手边有一堆石块，左边有两个敌人在看守着一个营地。利用手榴弹先来个下马威，然后冲过去用霰弹枪把敌人打倒，就可以取得大量的霰弹枪子弹、MULE和急救包。按下旁边的引爆器，把刚刚看到的挡路石块炸开，继续前进。

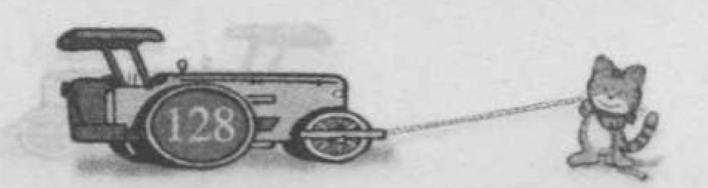
一路解决恐龙后，在一个打开的绿色柜子中找



到一些弹药和狙击镜，让手枪升级为狙击枪。狙击枪可以说是一击必杀的武器，而且弹药可以从不少敌人身上拿到，但是，打一发要耗掉20发子弹。在穿过一个洞口之后，远方会出现两个敌人，是练习用狙击枪的好机会。解决掉这些敌人后，跳到下面的地面拿取弹药，走入漆黑的通道。穿过通道后，来到一面峭壁，左转，沿着山壁前进，并解决路上的蝎子。走到一半时，手中的电脑核会警告你附近出现了空中的敌人。拿出MULE就可以轻松地把这个敌人轰到悬崖下面去。沿着山壁继续前进，在尽头会看到一条向下的楼梯，小心爬下去。

现在，开始用蹲下的方式前进，以最慢的速度靠近悬崖旁边，看看下面有没有可以落脚的地方。一路向下掉，注意不要让落差太大，否则很容易受伤。在走入一个通道之后，别管地上的蚱蜢（踩过去就行了），从另一边出来后，左转，继续前进，跳过路上的小空隙（小心别撞到头），再进入左手边的另一个通道。

拿好武器并打开手电筒。打倒这边的敌人以后，把武器换成狙击枪，再爬下尽头的楼梯。爬到一半时，下面的楼梯会自动炸掉，而对面的敌人也开始展开攻击，用狙击枪把他打倒（最好打头，保证一击毙命），下降到地面时，再轰掉远方的另一

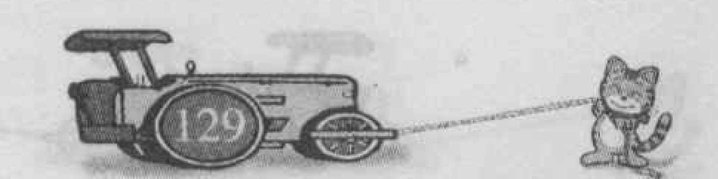


个敌人。这边可以找到大量的弹药、机枪、装甲等等。

沿着通道走，回到峭壁后左转，小心地越过重重障碍（蝎子）和缺口（不要掉下去），左转，钻进另一个洞穴。走到底以后，小心看准下一步落点再往下面跳，不要让每次跳跃的落差太大。来到洞底之后，沿着通道前进，再穿过另一个洞穴。右转后，可以在一棵树下找到一个大洞，里面有不少补给品。离开大洞，沿着谷底前进时，面前出现了敌人的轰炸机，马上回头，冲回洞穴之中躲过轰炸，再继续向前探索。

在峡谷尽头的山壁下，解决掉两个敌人之后，可以取得机枪的强化散热器。钻入左手边的洞穴继续前进，来到一个天井般的地形时，上面会掉下一个箱子，里面放出一只更凶残的恐龙。解决它之后，由左手边的通道离开，并准备好你的狙击枪。

在这个地区有四五个敌人及一台直升机。利用狙击枪一弹一个，然后，在威胁减轻之后，配合机枪灭敌，空中的敌人任你宰割，若能保持一定距离的话，MULE也是个不错的选择。在敌人统统解决掉之后，好好收集这附近的弹药和车子中的装甲、急救箱。然后，利用车子旁边的机枪，引爆出口处的箱子。

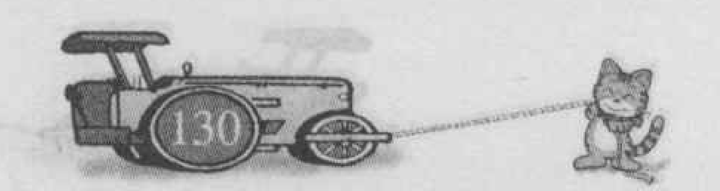


走入出口处的通道，在靠近另一端时小心一点：面前会有两只恐龙出现，而头上也有一个敌人在放冷枪。先用机枪或霰弹枪把恐龙解决掉，然后，用狙击枪把头上的敌人放倒。爬上楼梯前进，出现吊桥时，小心注意桥上有没有人影，有的话就要靠狙击枪先声夺人。越过吊桥，解决掉下一个敌人，沿着通道离开后，来到一个十分宽广的峡谷中。

坦克雄风

顺着通道前进，在面前出现一段较大的落差时，拿出霰弹枪跳下去，把埋伏的蝎子解决掉。换成狙击枪，小心前进并往斜上方看，直到发现一个枪塔为止，用狙击枪把里面的敌人打掉。进入枪塔下方的房间，用手榴弹来欢迎里面的敌人。在一切都清干净之后，和牢房中的人谈谈，他会告诉你将军的秘密基地就在地下。拿取保险箱中的装甲和桌上的弹药，离开房子，爬上正前方的网梯。

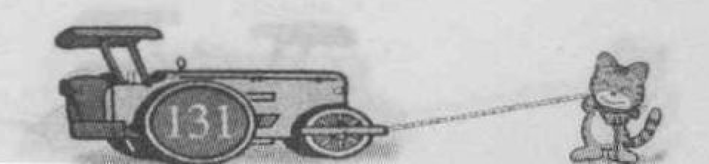
来到第二栋房子后，你会发现里面是空的，但是，走到后院时，地面会打开四扇活门，跳出不少敌人。后退并不断地射击目标，把敌人清光后，利用箱子越过大铁柜，继续前进。当面前出现房子时，靠着左侧的山壁前进，直到避开炮火的猛烈攻



击，并来到一辆装甲车旁边为止。装甲车的顶端有一块很夸张、摇摇欲坠的大石块，用狙击枪一击打落石块，就可以摧毁装甲车，而旁边的房子里也有一些装备和两个敌人，要不要进去搜个干净任君选择。

从装甲车背后的矿道走，拿取尽头的急救包后，继续沿着走道前进。面前出现像阶梯一样的地形时，拿出狙击枪并小心地爬到顶端，一枪把远方的火箭兵轰掉。跑向火箭兵的方向，可以看到右手边有一辆坦克车，背对着坦克倒退走，在靠近坦克时面前的门会自动打开，解决掉里面两个敌人后，可以在门后的二楼取得坦克所需的油料，以及不少弹药。把油加入坦克中，按下键启动坦克，就可以开出去、右转前进了。在穿过第一道拱门之后，用火炮或是飞弹把炮塔轰掉，但是，面前的一个箱子却卡住了坦克的去路。离开坦克，在左手边的监视哨中有移动箱子的设备，但是，目前没有电力；所以，还得先把动力送过来。

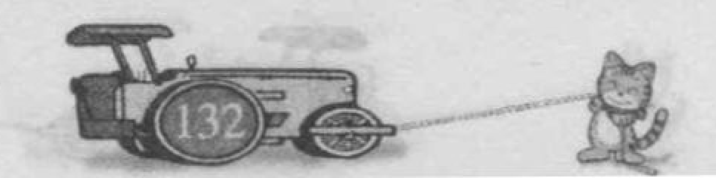
穿过两个箱子的空隙，走入左侧的洞口。在面前的岔路分为左右二路，左转可以取得一些弹药，但是也得应付两个敌人（如果没能阻止第二个敌人靠近兽槛的开关，还得应付一堆恐龙）；右转可以向上爬，得以走到高处的铁架上，才能转动尽头



的电源开关，把动力恢复。恢复电力后，拉动监视哨中的开关，箱子就会退开，便可以继续开着天下无敌的坦克前进。

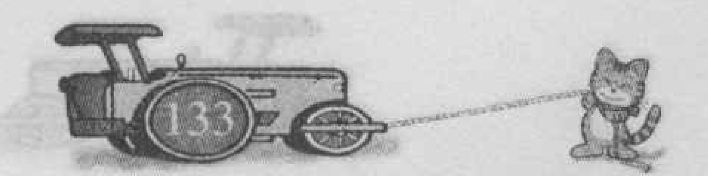
解决掉一些毫无威胁性的炮塔和敌人后，发现吊桥没有放平。先用坦克主炮把附近和对岸的箱子炸一炸，把敌人清掉大半之后，跳出坦克（空白键）并小心地走过吊桥的支架，来到对岸。继续向前走，靠着山洞的左侧前进，并拿出狙击枪，如果有敌人靠近易爆炸的箱子时，就先把箱子引爆，然后再一个个清掉。

靠着左侧的山壁前进，爬上楼梯，到达哨所，再爬上哨所的二楼，找一个通往户外的大门，然后，沿着通道前进。进入另一栋建筑前，得先解决里面的两个敌人，然后，拉动里面的拉柄，就可以把吊桥放平。沿原路回到坦克车上，继续向前开，并轰掉无数的炮塔后，坦克没油了。跳出坦克后向前跑，穿过碎石机（下面放了两个大石块）后，靠着左侧的山壁前进，可以找到一个向上的楼梯（靠近碎石机时向上看，会看到原本有条独木桥被炸个粉碎）。爬上楼梯之后，小心通道中拿着机枪的敌人，他会造成不小的伤害，最好能快速解决掉他。在房子中拿到油料之后，不要再上楼，原路回到坦克车旁边，把油加满，开着坦克车继续前进。



当坦克开在碎石机附近时，无法继续前进，碎石机现在没有电，无法把挡路的石块压碎，刚刚被炸碎的吊桥就是通往电源控制的地方。现在，把坦克的主炮对准上方，先把刚刚拿油料的房子彻底轰成碎片，确定在上面埋伏的火箭兵阵亡，然后，再把目标对准对面的树木，轰到它倒下来足可当做桥梁为止。原路爬上楼梯，从一楼爬过桥木，然后，解决掉三个看守电源的敌人，启动电源。回到碎石机的控制面板，启动碎石机，把挡路的石块压碎后，就可以驾坦克继续前进了。

下一栋的房子中没有什么好东西，可以放心下手把它轰成碎片。接下来，山路分为左右两条岔路，先走右边那一条，然后，把半山腰的房子全部破坏，再把里面的两具炮塔毁掉。跳出坦克，到房子的残瓦中，可以找到一些子弹和装甲；回头继续走左边那条路，接下来碰到的碉堡中有些弹药，但是数量不多。继续向前开，面前会出现一台挡路的装甲车，用大炮把它轰得不会再攻击之后，启动装甲车上方的铁夹，叫它让路。离开坦克，走入右边的木桥下，靠着右侧的墙壁前进，可以找到一堆叠在一块儿的箱子，但是少了第一阶，回头把另一边的箱子推过来（在一个易爆箱旁边），然后，一格格地跳上去。

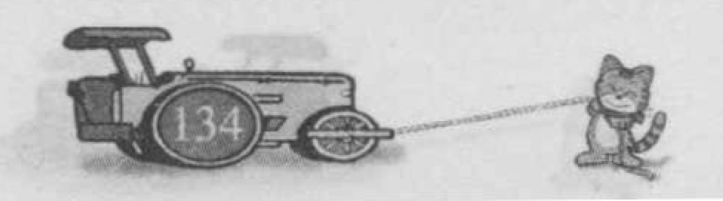


跳上输送带，逆向前进，并跳到左手边的扶栏上，目标是绕到右手边的房子后面，走另一条小径，到达铁夹的控制室。拉动开关，就可以把装甲车吊起来，现在，回到坦克上继续前进。

终于走到底了。解决掉炮塔之后，离开坦克，进入建筑物中。干掉两个敌人之后，爬上二楼，可以看到将军，但是，他会马上在玻璃罩后转身离去并触动陷阱。从左手边的门离开，否则，等一下就会被压死，靠着右手边的墙壁前进，打破供应力场电源的保险丝，现在，楼下通往地下室的力场已经消失了。回到一楼，进入地下室，拉动拉杆，启动飞弹系统，让击落的直升机在地面轰个大洞出来。跑回室外，跳入刚刚轰开的洞口，解决掉三四个敌人后，把力场附近的保险丝轰掉，就可以开始追捕将军的工作了。

渗透

走到一扇只开一条缝的门前时，会听到敌人的对话，似乎在电梯中安排了什么好戏等你品尝。站在门边，拿出霰弹枪，等对方谈话结束后走出来，用武器加以洗礼。在下一个房间里，满是敌方的士兵、火箭兵，所以，最好先用狙击枪引爆房间中间的易爆箱子，一举解决大部分的敌人后，再用狙击



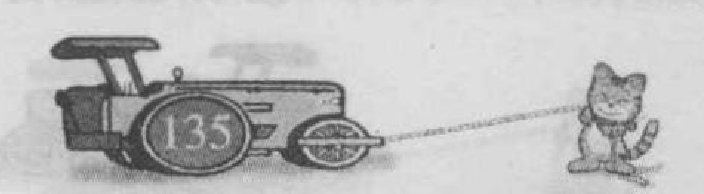
枪一个个解决掉。

利用房间里的医疗机恢复生命之后，惟一可以离开的房间里布满红光，而尽头上锁的门边又有一堆可以引爆的箱子。尽量远离爆炸范围再加以引爆，把房门炸开后，穿过去，拿取一些装甲后，就可以进入电梯了。

在电梯门打开并开始向下滑落时向前跑，跳到下一部电梯顶端，然后，可以看到一个写着“Service Shaft”字样的告示牌，在告示牌的另一边，还有一台电梯，等脚下的电梯上升到足够的高度后，看准时机跳过去。第三部电梯会一路下降并停止活动，小心沿着边缘的隙缝跳到电梯侧面打开的门内，脱离这个陷阱。

在电梯重新运转并开门后，先解决左侧的敌人。外面的走道形成一个环，但是，大部分的通路都封锁了，只有两个地方可以去：一个是引爆箱子把门炸开，里面可以找到两台医疗机的房间；另一个则是一离开电梯后左转前进，右边自动打开的第一扇门。进入后述的门后，解决掉两个用化学枪的士兵，爬上二楼，把电脑核插入插槽，开始进行渗透入侵的作业。

刚才的入侵可以打开右前方的门，沿着通道前进，走入暗红色的楼梯，再进入楼梯底端的门。这

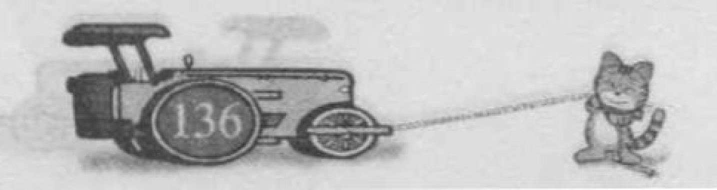


边有不少敌人，其中还有一个火箭兵，在肃清敌人之后，爬上左右两侧的桌子收集弹药，向前走，可以看到右前方的门被力场封住了，左转的房间中又有两个火箭兵（狙击枪的发威时机），统统清掉之后，把电脑核插入另一个插槽。

主电脑入侵后，放出你在路上看到的巨大席龙，并把刚刚看到的力场关掉。回头靠着左侧的墙壁前进，穿过力场墙时先别急着开枪，第一个敌人已经是席龙的牺牲品了；解决掉房间中的另一个士兵和火箭兵，进入电梯中。离开电梯后，推开左侧的大门，沿着通道前进时，在大门口等一下，看到刚刚放出来的大席龙把大门撞碎了，这样，你来到对面。进入右前方的门后，跳过大席龙造成的断桥，在下一个房间，会看到顶端有一台准备起飞的直升机，右前方的红色柱子间藏了一个敌人，解决他之后，沿着通道前进。

解决一个拿匕首的敌人后，向前走到底，可以看到将军在玻璃的另一侧指挥部下对付大席龙。回头，在右手边有一扇写着Observation Deck的门，进入之后，小心地向下跳，并把游戏进度存下来。如果困难度设得高的话，可能要多试几次才能安全过关。

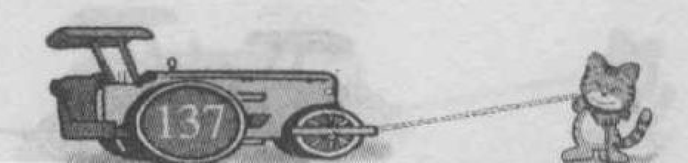
向前走到离门口差不多还有一步的距离，拿出



狙击枪，射杀左上方二楼的敌人，然后，右转 90 度左右的水平方向会出现另一个敌人，一样用狙击枪送他上西天。接下来，换成机枪或是霰弹枪，冲出门后，向左平移到底，把面前的机枪兵解决掉。接下来，又是狙击枪发威的时机，躲在箱子后面，小心地瞄准面前逼近的敌人。剩下的敌人还有三四个，解决他们之后，拿走这个区域的急救包和弹药，上楼右转，走入泛红光的大门。

沿着通道前进，会看到生席龙的母体正在防弹玻璃的另一边努力生产。别下楼，在这边等一下，右边的门一开会走出一个化学兵，尽快解决掉他。走入化学兵身后的通道，等席龙引起的震动过后，地上会出现一个破洞。跳下去，解决掉席龙后，可以找到生化实验室的大门（Genetic Lab）。进门之后，会看到熟悉的身影正在隐身离开，这边往上的楼梯可以看到在基地四处漫步的将军，但是，向下走比较重要。

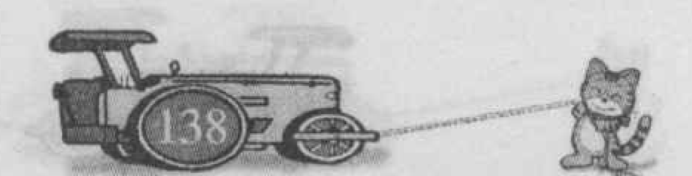
走到楼梯底，面前的空间又有一场人兽大混战，当然还是坐享其成，然后，把剩下的敌人清掉。利用堆叠的箱子开始向上爬，快到二楼时，小心有个埋伏的火箭兵会从后面袭击，最好爬得够高时跳一下引他现身，再好好招待他。来到二楼后，爬箱子上到三楼，顺着通道前进，解决一个路上的敌



人，就可以来到Engineering Zone的大门。进门后，静候敌人和席龙的交战有了结果，再把他们统统清掉。走水族箱旁边的通道，然后，走梯子直接下降到最底层，解决两个化学兵。向右看，在“No Smoking Area”的告示牌下方，有个不断漏瓦斯的地方，趁瓦斯喷出来时开枪击发，就可以把旁边的门炸碎。

进门后，沿着通道前进，当脚下出现另一个房间时，找好地点向下跳，并小心怪物。在这个房间养殖槽中的两个怪物可以吸掉出口力场的电流，只要不断扳动槽外的开关四五次，就可以让力场电路爆炸。出门后，把席龙和士兵都解决掉，沿着走道前往Obervation Deck之后，会出现三只隐形怪物前来攻击。

轰掉这些怪物后，启动房间里的开关，打开另一道门。沿着通道走到右边的房间中，把电脑核插入插座，让电脑插通线路，对外发布这个基地的位置。在电脑讲完话以后，出门走右边的门，又可以找到另一个插座，一样把电脑核插进去，爬上楼梯，走到隔壁的房间，然后，跳入地面的洞口。在电脑对基地中的人发表完演说之后，房间另一边的门才会打开。现在，渗透已经完成了，接下来要设法逃出去。

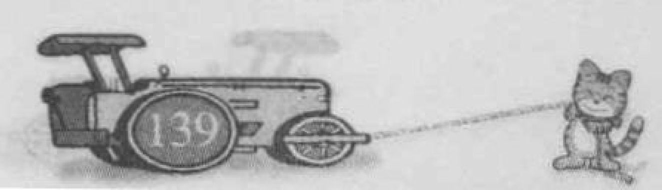


逃离

沿着原路回去，不过，在刚刚对付隐形怪物的地方又会冒出两只，解决掉它们之后，蹲下，绕过障碍物。在无路可走时改绕Deck E的门，利用箱子够到半断的楼梯，然后，穿过淹水的房间（水中没有什么好东西）。回到刚刚利用瓦斯炸门的区域时，爬上半倾斜的楼梯，再利用周围的平台走到出口，回到水族箱的房间时，推动倒地的文件柜当踏脚的箱子跳过门。沿着原路继续前进，一路上解决掉三个敌人之后，会被人用力场困住。

这时，电脑核所架构的机械人会出现，并解开你的困境。拿起地上的装甲，进入电梯，回到通道之后，解决掉附近的敌人和席龙，找到先前引爆的大门，在有两台医疗机的房间里恢复生命，出门后，直接冲入对面被炸开的门中。沿着通道前进，解决隐形怪物以后，继续前进，直到面前有几个化学兵被大席龙一口吞掉为止，左转，开门往前冲，可以再度见到主电脑的化身。

主电脑要你把冷却系统关掉，才有办法进入太空站。左转，打破玻璃跳下去，进入冷却室中。靠着右侧的墙壁前进，当面前的房间透出紫色光线时，把游戏进度存下来。这个房间里有六个敌人，其中三个是火箭兵，而且都站在高处。好好利用狙

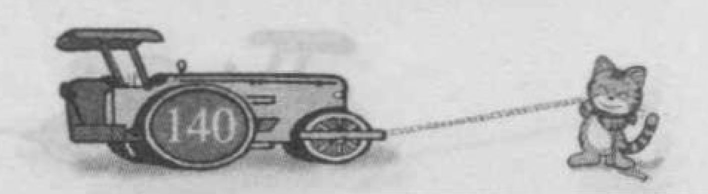


击枪和MULE锁定功能，才有可能打赢这场仗。把敌人打倒后，爬上二楼，运用医疗机恢复伤势，然后，打破通风口的铁栅爬进去，一路可以走到安全管理室的上方，绕一圈后，跳进管理室铁栅后面，把敌人解决掉，拉动开关，把冷藏室的门打开。

冷藏室中没有敌人（目前），一路走到最里面的房间，开枪把卡住门的冰块击碎，再把温度计旁边的保险丝打掉，就可以达到主电脑要的目标。一路向外逃，不要恋战，所有冷藏的席龙会全部脱困。逃到外面之后，解决掉四五只窜出来的席龙后，就可以向前走到尽头，进入前往太空站的路。

顺着通道前进没多久，电脑又再度现身。在她说完话离开以后，开枪打破地上不断冒出火花的地方，并小心找好落点向下跳。到达底端后，顺着通道前进，并记得在水中找一些弹药。打破通道尽头的窗子跳出去后，拿好机枪或是霰弹枪，冲到房间对面，利用起跳后蹲下的技巧爬上箱子，来到上一层楼。

和力场后面的人交谈后，回头走另一边的通道时要特别小心，这边有二三个火箭兵从三楼展开攻击。打倒这些敌人后，面前就是不断生出席龙的母体，跑到右侧的机枪座背后按下键，把母体打死，顺便扫射掉上一层左前方、右前方和正中央的



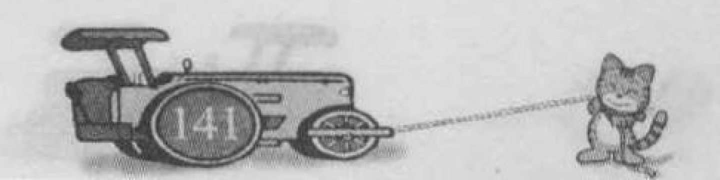
配电箱，让大部分的电力中断（灯会暗掉），这一层的力场随即消失。走入有人对谈的力场门后，主电脑又出现了。走到她的左侧，打破地面的圆形玻璃向下跳。走到通道尽头，打破地上的玻璃跳入水中，下潜没多久，面前就会出现一条通道。沿着通道左转，向左手边出现的控制面板的地方游，在上面的水道中找到一个圆形的扳手并转动它。

回到控制面板继续向前游，再钻入下方的通道，看到面前冒气泡的地方左转，从墙壁边间隙浮上水面，爬进电梯，准备迎接最后一场战争。

最后战场

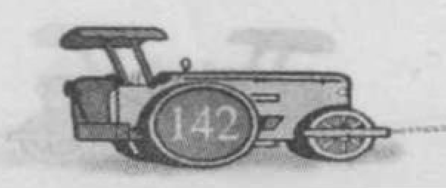
电梯停下来以后，面前正是一台飞弹机械人——主电脑的最强兵力。在主电脑讲完话后，你背后右边的门会自动开启，沿着通道前进，看到将军隔着玻璃对你说出胜利宣言。继续向前走，拉动尽头控制台的开关，把飞弹机械人升上地面。主电脑要求先把将军机械人右手装的次元炮（KATA Cannon）摧毁掉，她才能和将军正面对抗。在旁边的门打开后，收集一些弹药，然后跳上坦克车。

控制坦克的前进与后退，利用鼠标控制主炮，专攻将军操纵机械人的右手。次元炮的炮弹飞得并不快，也没有追踪能力，所以，放胆在炮火之间



穿梭。但是，在次元炮击中地面还没消散时，一样有把人丢入异次元的能力，请别压上去。打碎对方机械人的右手后，跳出坦克车，然后，从左侧的楼梯爬上去，冲到桥梁左侧的掩体后面。接下来，在机械人的间隙中穿梭，冲到对面，然后，左转前进，利用各种地形躲过机械人的追击。走过细细的桥梁后，来到飞弹机械人的背后，把附近的弹药拿完。

接下来，是两台机械人的对战，在这场作战中，必须不断为主电脑的机械人清除四面八方来的席龙，否则，她无法专心对付将军。用手边所有的武器把席龙解决掉，同时，不要陷身在两台机械人的攻击线上。支撑一段时间之后，溃败的将军将会俯首认输，大功告成！





Clive Barker's Undying

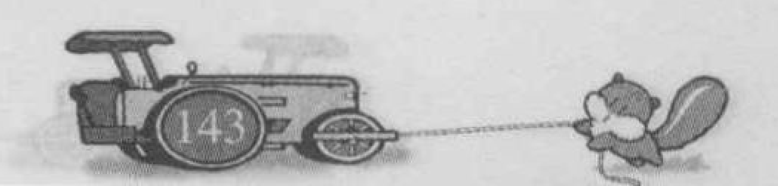
《Clive Barker's Undying》是一部精彩的冒险射击游戏，以下以第一人称方式介绍其流程。

1923年10月，我收到一位老朋友Jeremiah的来信，在打开这封信时，我那颗欢喜的心却慢慢沉了下来，取而代之的是悲伤、惊恐，因为这位老朋友在信中说，他得了一个整个家族都有的怪病，而且无药可医，他很需要我的帮忙。为答谢老朋友常常帮助我的恩情，我义不容辞地乘船赶往Ireland他们的大屋The Manor。

Jeremiah的请求

在开始的Front Gate，见到一名正修理花园的工人，而在大门前，我拾到的Gel'ziabar Stone有反应，使用Scrye的魔法时，见有一具尸体被吊上去（使用Gel'ziabar Stone时，只要它有反应，便知道那里隐藏着东西）。单看门口已经知道里面危机重重，但已没有时间多想了，还是赶快打开大门进去吧！

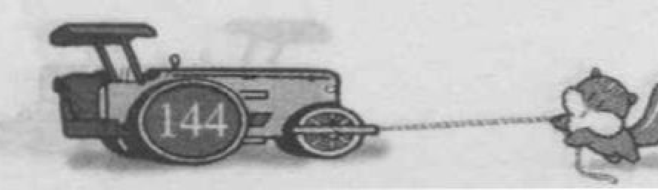
进入Entrance Hall后，一名女佣便出来迎接我，并为我带路去见Jeremiah，在沿路上，看到



Jeremiah的兄弟Aaron的亡魂在半空中飞着。见到Jeremiah时，他已病得很严重，正躺在床上等待着我。当我问及为什么叫我来到这里时，Jeremiah仍未能清楚地说出来，只是说在这间大屋中常发生不寻常的事，希望我能帮助他调查一下。而在谈话时，下层传出了一些怪声，为了调查整间大屋的问题，我只好往下层一探究竟。

Lizbeth的房间

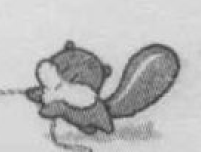
从Jeremiah的房间走回大堂，见Aaron朝着West Wing的方向飞去。跟着Aaron前往West Wing，先入左面的房间，可见到Aaron及拿取子弹，再从右方的房间前进。但当我经过花园时，却见到三只Howler，它们见到我时便向我攻击，而这里有一名女佣已经被它们杀了（它们多会扑上来攻击玩家，只要看清它们扑上来的一刻向左或右逃走即可）。我立时使用左轮手枪对它们进行反击！沿路有不少Howler，只要小心一点，要解决它们并不难。继续前进，上楼梯后听到Jeremiah的惨叫，而在他房间的门前见到一只Howler。解决它之后，不要忙着找Jeremiah，先到近楼梯的房间，推开其中一个书柜，取得一颗能提高魔法力量的Amplifier Stone，再取下这里的一本Joseph写的书，



得知这个岛上有不少巨型怪石。然后，去看一看Jeremiah是否受伤。

与Jeremiah交谈后得知，刚才攻击我的正是Howler，Jeremiah还说出了有关他的兄弟姐妹的事，以及这个岛上的巨型怪石及他们的父亲Joseph留下来的一本巫师书，Jeremiah不敢确认他的兄弟姐妹是不是已经死去。于是调查一下Covenant家族所中的诅咒（可以得到新魔法Ectoplasm）。从这间Guest Room去Central Upper，见到一名佣人主管，他进入Lizbeth的房间，跟他去查看一番。到达Lizbeth的房间后，一名女佣告诉我，Lizbeth是一名非常美丽的少女，且死于恶疾之中。而在花园的Groundskeeper相信Lizbeth没有死去，相信去花园找她调查也许会得到一点线索。在这间房中，如果对着Lizbeth的画像用Scrye的魔法，便可见到另一个Lizbeth，在这里可以得到少量道具及一本Lizbeth写的书（在这个Contral Upper中有两间房需要Bethany's Room Key及The Study Key开启）。从另一处离开时，听到Lizbeth房中传出惨叫，而佣人主管想逃走，前方有两只Howler（小心不要打中主管）。由Central Upper到Entrance Hall后，先进入上层左方的大门（之前还是锁着的），在这

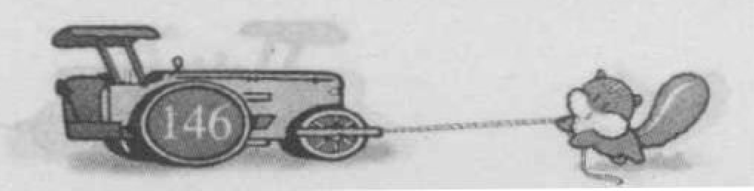




里，可找到一点恢复的道具及Evaline所写的手记（小心Howler的攻击），在另一间房中得到Joseph的手记，再到第一层，先走到楼梯的后方，发现三只Howler杀掉了一个女佣，在她身上得到一把Servant Key，相信以后用得着。

进入East Wing！

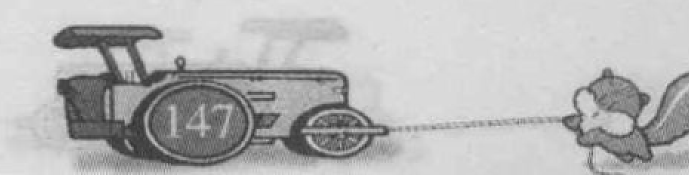
从右方的门出去，有两个方向可行，先走到右方，见到一个正打开着的门，正想进入时，却发现门已经锁上了，需要用East Wing Key，同时，听到一阵笑声，一只怪兽破窗而入，向另一方向走去，当我追上去时，又有两只Howler来攻击我，解决了它们后，向另一个方向进发，门为我而打开……进入这里（North Wing Lower）后，先在右方的小房间取得道具，继续前行，来到厨房，却见一名女佣厨师在这里。从她口中得知，从这里去花园的门被锁了，而钥匙在East Wing清理Keisinger房间的女佣手上。从厨师手上得到East Wing Key后，回到Entrance Hall，利用East Wing Key打开前方图书馆的门，进去调查一番。见Aaron正为找某本书而烦恼，耐心等他找到书，他看过后便把书放在一个书架上，用手枪将书打下来，原来，这本书正是Aaron自己写的。取了他的书后，回到右方



的门，这次又见到了Aaron，而当接近他们五兄弟姐妹的画像时，手上的Gel'ziabar Stone突然发光，于是，用Scrye观察，却见这一张画像中Jeremiah的头被砍了下来，而他其余的兄弟姐妹亦变成了魔鬼的样子，十分可怕……

礼拜堂

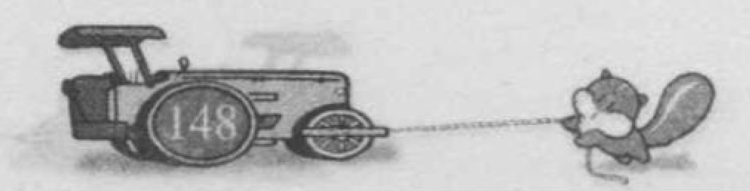
利用钥匙进入Central Lower，前方的大门有一名女佣，这里可得到一张Bethany写的手记。从边门离开，解决前方的Howler后，可得到一本Aaron写给Jeremiah的书，将中间的门打开时，看见一只Howler正享受一具女佣的尸体，解决它后，往前进入East Wing Lower。先进入正前方的房间，Gel'ziabar Stone又有反应了，这一次只听见有哭声，而前方有一本Mary Turner写出对Lizbeth感受的书。来到左方的大路，却见道路越来越黑暗，于是用Scrye，发现有三只Howler来攻击，于是边退边攻击，解决它们后，走右方的道路（小心一只Howler从上方下来攻击）。进入Chapel，里面没有敌人，在最前方有一颗Amplifier Stone，用手枪将它打下来，左面有一条楼梯，上方的横梁有一把Priest Key，取得后进入房间，先取下药箱，再用Priest Key打开柜子，拿取里面的四个Ether Traps



及一排子弹。之后，数只不知名的东西来攻击我，使用Scrye后，发现他们是教徒，可能是以为我偷了这里的东西（需要用Ectoplasm才可以攻击他们），还是快逃回East Wing Lower吧。

异空间 Oneiros

离开这里后，回到黑暗的信道，使用Scrye照明前行。在尽头发现了门，拿了药箱后前进，解决前面的两只Howler后，进入另一扇门，里面有一条长长的道路，前进时，突然出现两个敌人，而后方也出现一只Howler，解决后方的敌人，然后等待前方的两个前来攻击。解决他们后，向前方的大门走去，有一颗Amplifier Stone在这里，先上去调查。这里有一个新的敌人，它会放毒攻击，调查完后，拿取Amplifier Stone离开（这里有一扇门需要The Widow's Watch Key才可以开启，当玩家拿取Amplifier Stone时，房间会全黑）。来到长长的信道上的一间房中，见到两只Howler，解决它们后可拿取门后的子弹，再从前方的楼梯上去，可直达East Wing Upper。很多的门都上了锁，在惟一可以通过的道路上，找到了Kisinger的房间，在房内找到他写的书，接近左面的门时，门开了。

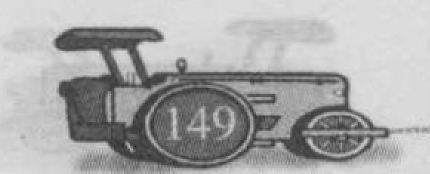


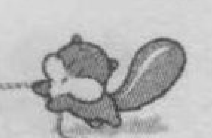
Ambrose的攻击

终于到达了异空间Oneiros。下楼梯后，发现一些从地上走出来的敌人，用Ectoplasm来对付它们。将整个地方调查后，发现这里有一支Health Vial，还发现一个棺材可以打开，而且只有一条道路可行。在下方一直前进，终于走到一个平台上，一只魔鬼出现，是之前看过的Ambrose。此时完全不是他的对手，对他的攻击只能逃避（最好用前方的石墙来防御），幸好他只攻击数下便离开。在石墙后有一支武器，利用出现的石块过去，取得一支无限子弹的武器Tibetan War Cannon。然后，从中央走下去离开。

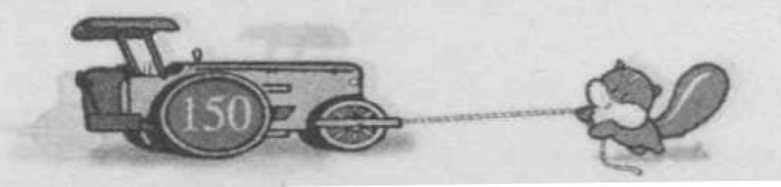
向花园进发！！！

进入后，发现自己回到了大厅，这里有一个清洁女佣，从她身上取得了Garden Key，回到厨房，打算去花园，在回程中发现大门被锁，敌人又源源不断地出现（用刚得到的武器Tibetan War Cannon来对付它们，十分有效）。这时，发现火炉的火扑灭了，便利用它逃走（玩家需要蹲下身子才可以过去）。从另一个门离开，一直走到以前不能开启的两扇大门前，其中一扇已可以打开，拿取里面的道具后离开，沿着之前的道路逃回East Wing Lower。





East Wing Lower的门又被锁着，只好从另一扇门逃走（石像后的门）。走到那条长长的信道，先到另一面的尽头拿道具，再回来向大门走。一直走，回到Central Lower。沿路有恢复的药箱。注意：回去的道路只有一条，上了楼梯后便可走到Central Upper。不要走右方，那是前往North Wing Upper的，左面可拿取药箱及Ether Traps。在North Wing Upper向前走，见到Aaron的房间，但需要Aaron's Room Key才可以开门。在前方见到他本人，他把守着身后的Amplifier Stone。再向前行，突然，后方所有的门都锁上了，在前方只有一面镜子及一个施了魔法的墙，敌人又不断地出来，跳进镜子中，将所有的火把点着，中央出现了另一个魔法书卷——Dispel，利用它便可破解出那面魔法墙。前方的门需要Servant's Key才可打开，之前，在Entrance Hall已拿到了这把钥匙，利用它打开门，里面可得到较重要的Silver Bullets及其他道具。离开后，右方的门需要Work's Room Key开启。左方则可以利用食物升降机下到厨房。走到花园门前，发现厨师被杀，打开门进去，有两个地方可以进入，从门进入的地方可以得到一个药箱，而从楼梯下去可以得到四支Molotov Cocktail及药箱、子弹（用Scrye看，因为实在太暗了）。拿了这些道具后，

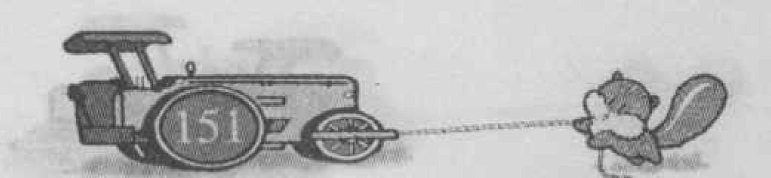


准备好了一切便向花园进发!

初会 Lizbeth

利用 Garden Key，到达 Garden。在这里有三条路可以选择：右面的道路前往Bethany House，而中间的道路通往一个大花园，进入时见一名佣工正被一只 Howler 追杀，我赶到时，他已被杀，但敌人没有再攻击我，反而跳着离开。在左出口前找到那个曾见到Lizbeth的佣工，他曾见过Lizbeth从这里走到Manor西面的家族陵墓，为了解整件事的来龙去脉，我决定前往Covenant的家族陵墓调查。这名佣工为我带路。

到达陵墓，在正门，隔着铁丝网，终于见到了Lizbeth，她已受到诅咒，变成一只魔鬼，简单对话后，她便离开了，为了继续追问她，我进入陵墓(拿取附近的子弹)，过了铁丝网后，沿路有不少Howler。在前方一个墓中可找到新的魔法Invoke，可以令死去的敌人复活短暂时间来帮助自己。左右两旁有两个机关，按下后打开了左方的大门，同时出现了数只 Howler，解决它们后，便可进入新开的道路，拿取Amplifier Stone，进入前方的停尸房，见到Howler打开了其中一个尸房进行“晚餐”。解决它后，便可利用破坏了的尸房进入地下道路。



所在地	位置	重要道具
Manor	Garden	Invoke
Mausoleum	Approach Entrance	

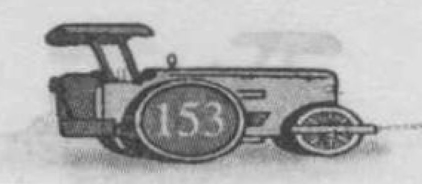
寻找Monastery的古迹

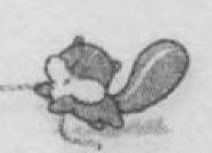
地下道路中伸手不见五指，利用Scrye来照亮，这里除了Howler外，还有不死系的骷髅，用子弹打倒它们，它们仍会复活，刚拿取的魔法Invoke可令它们永远消失。从这里的出口来到另一面的停尸房，先拿取两个药箱，再在最左面的尸房调查，发现这里有被破坏过的痕迹，用攻击魔法（或子弹）将它打破，进入另一个地下道路。尽头有一条楼梯直通地面。在出口的附近有很多墓碑，在附近的一个墓碑见到一卷Arcane Whorls，需要走到另一边，跳上墓碑去拿。但走近这些墓碑时，有一些骷髅复活，用Invoke对付它们。拿取增加恢复魔法速度的Arcane Whorls后，乘船向Monastery Present Cove进发。登陆后，沿着一条长长的高山草原走，沿路有不少Howler，而且见到一个人死在这里，在他尸体附近可找到一本日记，从中得知，只要找到三个神器Sun Medallion、Time Incan-



tation 和 Mercury Flask，将它们放在 Monastery 某处，就可回到以前，找到 Scythe Of The Celt。于是，决定寻找这三个神器。而在不远的前方有一座 Tower，要用 Tower Key 才可打开。只好继续前进，见到一群海盗，他们也在寻找一些东西。发现我的时候，便向我发动攻击。消灭他们后，从其身上得到 Tower Key。返回之前见到的 Tower，用钥匙打开门，找到三件神器其中之一 Sun Medallion 及一把 Chest Key。离开这里，回到初遇海盗的地方，接近右方的木屋时，有一只 Howler 破门而出，解决它后进入这所屋子，从楼梯上到第二层，先解决上方的 Howler，再走到左面没有屋顶的地方，在两个最接近的地方跳过去，进入石屋。在这里会见到不少 Howler，而之前进入的一名海盗，拿 Shortgun 来攻击我，解决他后得到 Shortgun。调查这里后，发现有一地方可通到顶部，再跳过去一直前进，在尽头见到一个宝箱，用 Chest Key 打开它，取得 Trapdoor Key，返回刚才上去的地方，走向下方，

所在地	位置	重要道具
Mausoleum	Tunnels	
	Entrance	
	Cemeter	
Monastery Present	Cove	Trapdoor Key、ChestKey、Sun Medallion





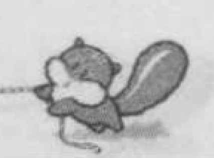
用 Trapdoor Key 打开 Tunnel 的锁。

破旧的 Monastery

Tunnel 中有不少骷髅，一面用 Invoke 攻击，一面用 Gel'Ziaber Stone 来增加魔法力。离开 Tunnel，走到 Monastery Exterior，上楼梯，在左面可找到往 Catacomb 的入口，有一些石块挡住去路，得找一点炸弹。于是一直上去，在 Monastery 的 Interior 另一面有一座小 Tower，从这里走可得到一本日记，得知一点有关 Monastery 旧时的事，接着，进入 Monastery Interior，到右方（没有门）取下一颗 Amplifier Stone，向右走，这时，Lizbeth 再一次出现，用石子攻击我，由于现在没有合适的武器对付她，所以要快点离开，从下方的楼梯进入下边的入口，不断向上走。到达最高一层后，Gel'Ziaber Stone 提醒我，过去在这里有事发生，使用 Scrye，看到以前的僧人。右方一处烟囱中有一颗 Amplifier Stone。从最右面的门出去，见到一具尸体，在他

所在地	位置	重要道具
Monastery Present	Tunnels	
	Exterior	
	Interior	Dynamite
	Exterior	



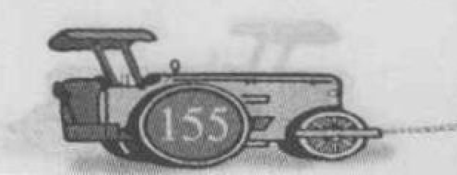


身上得到数个 Dynamite。于是，回到 Exterior 的 Catacombs 上方，用炸弹打开入口！

Catacombs 中的战斗！

进入Catacombs Entrance，拿取附近的药箱，一直前进，见到两只 Howler，解决它们后，前方有一个门可以进入，最好选择从木条走上去，上方的木条不是都安全，有不少会掉下去。尽头没有去路，但发现一条暗道藏在前面，还有一颗Amplifier Stone，下去后拿取子弹，一直前进到达Saints Hall。先从右方楼梯上去，回到 Monastery Present Interior，在这里一直前行，可得到 Time Incantation、Silver Key 和一本日记，日记中讲述了在哪里使用三件神器便可以回到过去。回到墓地前行，不少骷髅敌人出现，用Invoke魔法来对付它们。接着，会到达一个骷髅的大本营，很多的骷髅不断复活，赶紧逃走吧。

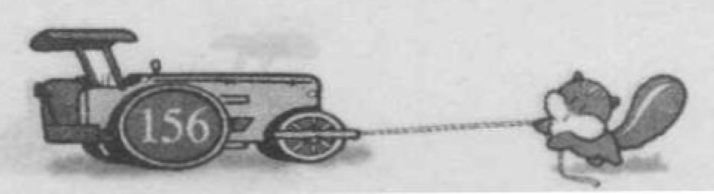
这里有一所房间有道具可以拿，用 Silver Key 打开门进入 Exit 部分。在 Exit 地区内有一个酒吧，左面有一个药箱，右方的酒桶中有一只 Howler 来攻击，解决它后可得到 Phosphorus Shells。之后，经过一间房间，但需要 Gold Key 才可开门，先去另一处地方，进入 Wind Chamber，这里有一处机





关，它会不停地放出暗箭，注意不要被击中。成功逃离那里，回到破旧的楼梯，从另一边楼梯下去，去Interior调查。解决了沿路的Howler，在尽头可以见到一些Phosphorus Shells，按下左面的键，打开右边柜子，可得到Mercury Flask及Monastery Key。回到Wind Chamber，从另一个楼梯来到Exit。又会见到Lizbeth。会面后，用Monastery Key打开前方的门，进入后先要经过一条很暗的地方，用Scrye和Shortgun来照明及防身，在沿路拿取道具，终于回到之前来到的Exit，解决出口的数只Howler，再前进便可见到一个大十字架的机关，打开后，再开门，去另一面打开机关便可到达Church。在这使用Scrye便可看到一些僧侣像在祈

所在地	位置	重要道具
Catacombs	Entrance	
	Saints Hall	
Monastery Present	Interior	Time Incantation、Silver Key
Catacombs	Saints Hall	
	Exit	
	Wind Chamber	
Monastery Present	Interior	Mercury Flask、Monastery Key
Catacombs	Wind Chamber	
	Exit	
Monastery Present	Church	

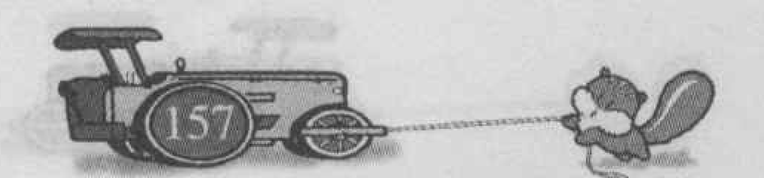


祷，调查所有的道具后，走到出口的水池，见到三个放置神器的地方，将三个神器分别放在上面，此时，在水池中出现了一个倒影，是以前 Monastery 的样子，于是，只有回到过去调查。

古代的 Monastery

回到古时的 Monastery 后，先从 Monastery 外面设法进入修道院，这里有很多僧侣，他们会主动攻击。在前边发现一名僧侣的尸体，在他身上可得到一本日记，得知 Scythe Of The Celt 是一件十分可怕的武器，它可以帮助对付 Covenant 的魔鬼。

这里的地图十分大，而玩家在这里最主要的目的是得到 Gold Key 和 Scythe Of The Celt，要取得 Gold Key，需要得到 Abbot Key 来打开教堂正门左方的侧门。而这一把 Abbot Key 正是在旧时那座 Tower 最上层的 Abbot 手上。在 Monastery 的大门外，找到到达祷告房底部的门进入，再向后到小 Tower 上（在离开前可到另一边取得 Arcane Whorls），利用楼梯到最上方找 Abbot。他是一个魔法师，会 Skull Storm，要尽快解决他。在他身上取了钥匙后，回到教堂大门右方进入 Abbot Room，一直前进，见到另一个巫师，解决他后，可取得他身后的 Gold Key。此时，场景变得很暗，这里有

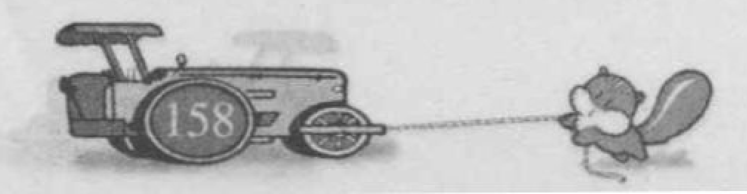


一扇窗子被打破了，需要从这里上屋顶，再跳入最高的已破碎的烟囱中（在这个时代中有一本日记讲述这个窗子破损了还没有修理），进入Church，解决中央三个僧侣，在右面打开机关，在中央取得Scythe Of The Celt，之后，便可回到现在。现在，还有两颗Amplifier Stone，其中一颗在屋顶，另一颗在Living Quarters的最底部；此外，还有Mana Well，先在Living Quarters从楼梯走到另一面的三层，见到一个小房间，将上方的书推翻，再到楼梯最底层，水龙头已经打开，可进入这里拿取大量子弹及Mana Well。

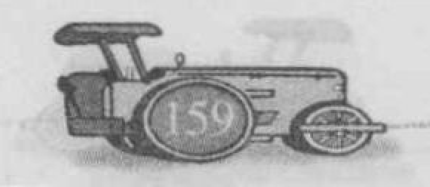
所在地	位置	重要道具
Monastery Past	Exterior	Abbot Key、Gold Key
	Church	Scythe Of The Celt

决战Lizbeth！！！

终于取得了可怕的镰刀Scythe Of The Celt，它拥有无限的力量。拿着Gold Key回到Exit，使用钥匙打开现在的Abbot Door，进入Catacombs Lower Level。从楼梯下去，见到了不少老鼠，而在右方的楼梯没有任何发现，于是，一直前进。解决了那些骷髅及Howler后，发现这里有两个出口，

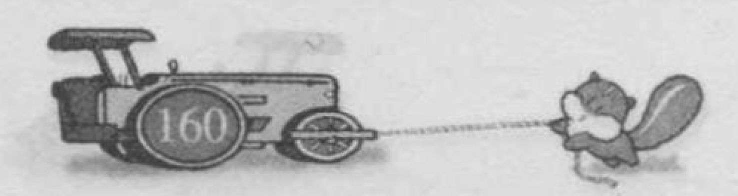


先去正前方的出口调查，刚进入就有大石头突然掉下，封住了回路，一直前进，到达 Well Room，走到尽头发现一个小水池，从楼梯上到第二层，小心上层有一些破旧的木条会掉下去，而且有 Howler 会攻击。在上层发现了一间房，房内有两只 Howler，用镰刀解决它们后，发现来路又被石墙阻挡，中央有一个圆桌，桌上有三个不同的图案，墙上也有相同的图案。如果乱按墙上图案，会有毒水喷射进来；需要按（用枪）和圆桌上相同的位置及图案，这样会令圆桌上升，直至取得上方的 Mana Well 及 Amplifier Stone。成功后便可以回到之前第一层，利用另一个出口回到Lower Level。在 Lower Level走到另一个出口，不远的前方，Lizbeth 再一次出现，但她只说了几句话就又走了，跳到 Citerns，下边是一个水池，从水池爬上来，前方有一扇大门，先到右边取得 Amplifier Stone，再上楼梯打开机关。接着，在大门前按下键出去（小心它会自己关上大门）。走到另一边，发现这里和刚才的地方环境大致一样，在中央的水池中有一个洞，但没有足够的水让我进去，为了进去，先跳上水池较高的砖块，再跳上去取得 Arcane Whorls 及一本日记，得知下方有充足的水，即使跳下去也没有问题。离开水池，从左方上去打开机关，将桥下方的





水池放水。接着回到桥上，在桥中央放一个炸弹，把桥炸成两截，跳到下方的水池，上来后打开门进入 Tunnel。在 Tunnel 中不断向下走，在下方有不少铁架挡路，而 Lizbeth 也会在这里出现，而且还会不时出现很多Howler。走出铁架逃离这里后，终于在一条直路上见到 Lizbeth，她打开机关，令我掉在Lair of Lizbeth的骷髅墓上。这里有很多骷髅，最好还是逃走。使用 Scrye 照明，用镰刀开路，终于离开这个小迷宫。建议先到后方找一点道具再去找 Lizbeth（小心中央的铁板会再一次掉下去）。准备好后，去找 Lizbeth，进入大门后，发现一具尸体在唱着儿歌，原来她正是 Lizbeth 的母亲 Evaline，接触她时，她会坐在椅上，动也不动，Lizbeth 开始发动攻击。这一战，除 Lizbeth 外，房间内还有数只骷髅，但它们会攻击任何人，可以一面引着 Lizbeth，一面用 Mana 对付骷髅，再全力攻击 Lizbeth。Lizbeth 受到一定的攻击后便会进入狂暴状态，攻击速度快了数倍，接着，她会像精疲力尽似的待一段时间，过后又会再次攻击，要杀掉 Lizbeth 只有一个方法，便是先将她变成狂暴状态，再等待她呆站的时候，用手上的镰刀Scythe Of The Celt 将她干掉。将 Lizbeth 杀掉后，房间的中央会出现一本魔法书 Haste。将手上的 Amplifier Stone

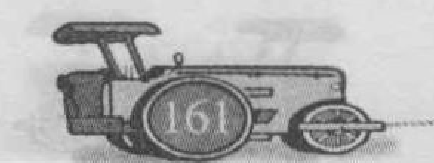


用在它身上来增加这个魔法的效用。而Evaline此时帮我打开前进的门。拿取左方的Amplifier Stone、日记和道具后，便离开这里到Cliffs。

所在地	位置	重要道具
Monastery Present	Church	
	Exit	
	Lower Level	
	Citerns	
	Tunnels	
	Lair of Lizbeth(Boss)	Haste
	Cliffs	
	Cove	

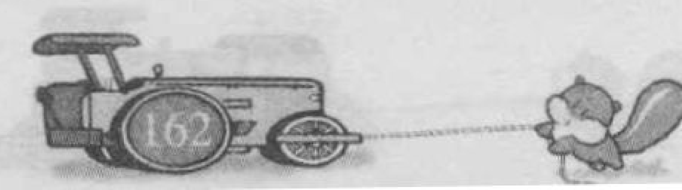
重回Manor

进入后，将Lizbeth的头点火扔下悬崖。从右方小路离开，用Haste跳过去，再爬上去，一直走到洞穴里，再走到前来的船上，驶回Manor。一名佣工走过来，告诉我海盗已进入Manor，而且马上遇到三个要对付我。解决他们后，从其中一个身上取得了日记，原来他们是Ambrose派来的，在死去的佣工身上得到Kitchen Key。先在花园左面调查一下，从楼梯下去，从前方圆形水池中潜下去，取得Amplifier Stone，而另一边可到达Bethany的



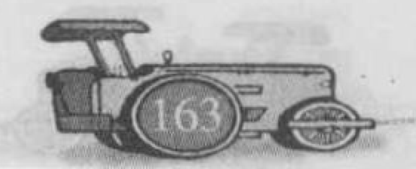

Greenhouse，在那里可得到日记，讲述 Aaron 被 Bethany 围困的事情，里面有不少植物会攻击，使用镰刀或 Shortgun 的 Phosohorus Shells 来对付它们。拿取这里的道具及一个 Mana Well 后，再次回到 Kitchen 的 North Wing Lower。打开右方的门，得到一颗 Amplifier Stone，桌上的餐具会作出攻击。

接近露台时，一名佣工打开了门，说有很多海盗，于是出去调查，发现数个海盗在这里徘徊。解决所有的敌人后，找到 Amplifier Stone 及其他道具。接着回 Kitchen，从楼梯上第二层 North Wing Upper，再到 Servant Room（玩家曾经使用 Servant Key 的地方）一直走到尽头的门，进入另一边的 North Wing Lower，会见到一个佣工，他带我到 East Wing Upper，并告诉我有关 Ambrose的事，原来，Joseph 是 Ambrose 亲手杀死的，而 Ambrose 也逃离了这个岛，最后，在附近组织了一支海盗大本营，他说大门前的一位工人知道更多有关Ambrose的事。为取得更多的资料，我决定去大门前找他。先在这里调查，得到道具及两本日记，再从直路走到下方的East Wing Lower，经楼梯下去，走到East Wing Upper。在这里可先到 Chapel，可找到 Amplifier Stone 及一些 Ether Traps，不过也有不少海



盗出现。回到 East Wing Lower，经过中央的大门走回Central Lower，见到新的女海盗，她会魔法攻击，且有一个防护盾，用镰刀将她的盾牌打破，再杀掉她。回到 Entrance Hall，离开整间 Manor，在 Front Gate 从左面进入小花园，看到一名工人，他说出了到达 Standing Stone 的方法，于是进入他为我打开的门，到达 Dock 后，利用船到 Standing

所在地	位置	重要道具
Manor	Gardens	Shield
	North Wing Lower	
	Tower Run	
	North Wing Lower	
	North Wing Upper	
	North Wing Lower	
	North Wing Upper	
	North Wing Lower	
	North Wing Upper	
	North Wing Lower	
	Chapel	
	East Wing Lower	
	Central Lower	
	Entrance Hall	
	Front Gate	
	Dock	
	Standing Stone	
	Dock	

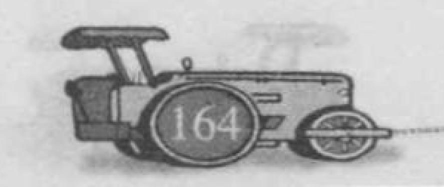
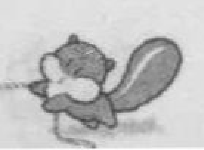




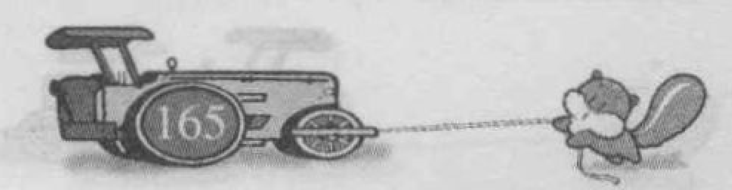
Stone，发现一卷魔法书正在中间，是Shield，放了四颗Amplifier Stone在里面。同时，水位大幅提升，Bethany 来到 Standing Stone 来攻击我。由于受到这样的攻击，我决定回去找那名工人多问一次，相信他会提供另一些资料以到达 Pirate's Cove。

寻找 Pirate's Cove

回到Front Gate后，到达最初游戏开始的大门，这名工人还在这里，并帮我打开大门去Lighthouse找 Keeper，因为他可能知道 Pirate's Cove 的所在。到达 Lighthouse 后，发现一座 Tower 和一间小屋。先到Tower一直上去，见到那名Keeper Sedgewick，他证实了我对Ambrose的疑虑，而他的儿子也是被海盗所杀，他最后将 Sea Chest Key 交给我，并说先调查一下附近的小屋。拿着钥匙，来到小屋上层，使用Sea Chest Key打开宝箱，取得一把Lighthouse Gate Key 及一些道具。用它打开 Lighthouse Gate，进入 Coastal Ruins。见到一个圆形石墙，解决敌人后，跳进Pirate's Cove的大本营。在Pier，先用藤蔓下去，解决下方的敌人，再继续前进。过桥（水中有药箱），小心藤蔓上的敌人放炸弹，爬上后，还有一条长长的旋转楼梯，敌人会不断放下炸弹。走上楼梯后，见到一个Mana Well增加最大魔

法值。接着，经过一个迂回的道路进入Caverns。来到一个较空旷的地方，上方仍有敌人放炸弹，用Shield及Haste一口气过去，左面一条既长又细的道路，有一个大炮在尽头把守，行到一半时，它会发炮。最好用Shield及Haste，可减少伤害。接着，可在这里取得Amplifier Stone及一些子弹。再回到之前的另一个入口，这里有个升降机，需要自己按键才可以开动。用Haste后，按下键便可进入升降机，来到第二层。解决所有敌人后，潜水下去，中途有一个地方可以换气休息及取一些道具，再继续前行。上岸后过桥去另一处，中途有数个敌人，到达桥的尽头后，打开门便可去Barracks的地带。进入Barracks后，使用Haste冲过去，解决敌人后，先到左面，用子弹或炸弹将TNT炸药箱引爆，便可进入，取得Amplifier Stone及药箱，中央有一条路可以直行，不过，从右方爬楼梯上去可取得更多的道具，先在下面用Shortgun引爆上面的炸药箱，再取下这儿的恢复道具，跳进水中，回到中央门口前。这里有不少敌人，在左面打开右方铁门机关，取得道具，接着一直前行，进入Treasure Room（在之前的路有一点道具可拿）。在Treasure Room中，发现很多炸药箱，前方路被锁着，先用Haste和Shield，再隔着一段路把大铁门附近的炸药箱引

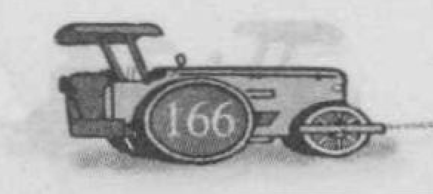


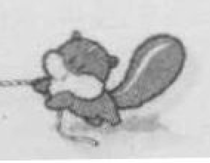
爆，铁门在引爆后打开，立即冲出去，因为刚才的地方会马上被大石头封死。Ambrose出现了，他在道具两旁点了火，建议马上逃走。逃到宝库，在宝箱中找到一些道具，正前方有一卷魔法书（建议取魔法书前先将它后边的墙炸破）。这是一卷Skull Storm的魔法。这时，被缚在木条上的死尸放出了毒气，立刻逃走吧。

所在地	位置	重要道具
Manor	Front Gate	
	Lighthouse	Lighthouse Key、Sea Chest Key
	Coastal Ruins	
Pirates Cove	Pier	
	Caverns	
	Barracks	

Jeremiah之死

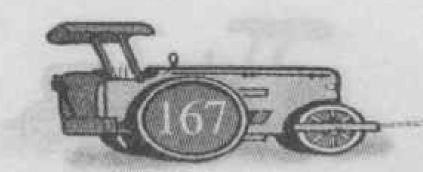
从Treasure Room逃回Front Gate，将手上的Amplifier Stone放在Skull Storm，因为这是最好用的魔法。从大门进入Entrance Hall，接近地下左面的门时，一名女佣出来，说Jeremiah正在等我。进入West Wing，上空有两个敌人飞来攻击，用Shortgun消灭它们后，右面前往Great Hall的门便会打开，而Jeremiah便在这里。和Jeremiah交谈不





久，Ambrose突然出现，为得到我身上的Gel'Ziabar Stone，他竟用Jeremiah来要胁我。为了Jeremiah的安全，我抛出了这颗石头，但Ambrose不但没有放Jeremiah，还用手上的斧头将Jeremiah的头割下，利用Gel'Ziabar Stone神秘的威力，Ambrose突然变得很大，而且还想利用我作为他新力量的实验品。在和Ambrose的战斗中，由于他得到了石头的神秘威力，用任何武器都不能伤害他，惟一可做的是逃避Ambrose的攻击，用Haste看准他攻击的时间避开，等待机会。也许因为Ambrose过分地使用Gel'Ziabar Stone的神秘力量，在战斗中途，有一只异空间的怪兽突然出现，它缠着Ambrose不放，这是将Ambrose斧头上的Gel'Ziabar Stone打下来的惟一机会，如果失败，怪兽便会消失，而玩家只好等待它下一次出现。打掉Gel'Ziabar Stone后，Ambrose便会呆着不动，这时，便可用手上的镰刀将他的头颅割下来。消灭了Ambrose后，又见到刚

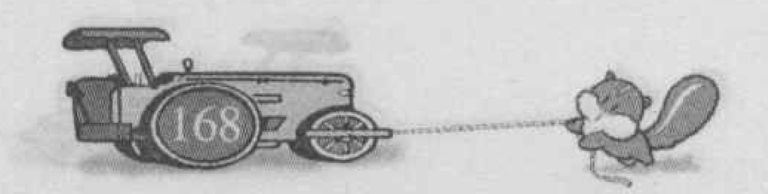
所在地	位置	重要道具
Pirate Cove	Treasure Room	Skull Storm
Manor	Front Gate	
	Entrance Hall	
	West Wing	
	Great Hall(Boss)	




才帮助我的怪兽，但它看来想攻击我，接着，我便昏迷了，回忆到公元前871年，有四个人分别将一个皇帝埋葬在Standing Stone上，但这个皇帝看起来还没有死去似的……

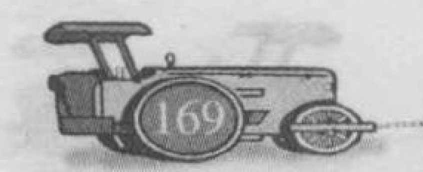
向异空间 Oneiros 进发！

醒后，发现自己身在 Great Hall，Jeremiah 已经死去，将这里净化，令Jeremiah安息。而我知道现在 Keisinger 正在秘密地进行着某些行为，一定要找出前往Oneiros的道路。出门后，见到一名佣工，他说在Jeremiah的房间可能有一点线索。于是，经过 Central Upper，再到 Entrance Hall，来到Jeremiah 的房间。发现了 Study Room 及一些恢复道具和日记，在房间内用Scrye魔法时，听到Aaron和Jeremiah的一段对话，说有一名君王正要来，而且他要借助这位君王的力量向Bethany复仇。回到Central Upper 后，利用 Study Key 将 Study Room 门打开，进去后发现 Window's Watch Key 及一份日记，从日记中得知Window's Watch有着一些东西，于是决定去调查。正要离开时，Aaron出现，他化身成魔鬼来攻击我，由于他现在没有任何实体，所以不能对他作出任何攻击，可用 Haste、Shield 来逃走，而他会在某些特定地方出现追击。



离开Central Upper后，回到North Wing Upper，一直前行，小心异空间出现的敌人及Aaron，用Shield可减少伤害。终于来到Window's Watch Room，使用钥匙进入，消灭左边门里的植物后，可取得一些道具，再向右面的门前进。接近时，发现前方的墙被吹走，这里有一丝气流是上升的。跳到上升的气流，可很快升至上方，进入后，可在右方取得Lightning Rod，将它放在魔法阵上，可学会Lightning魔法。接着，利用楼梯下去，有一扇门打不开，利用刚得到的魔法Lightning，把门打开，进入Great Hall。先不要上楼梯，在另一扇门中有Amplifier Stone及一份日记，要跳着才可以取得。再上楼梯，经过和Ambrose战斗的第二层去Tower Run。在Tower Run中，对右面的一条铁棒使用Lightning，打开上方的楼梯，一直前行至最高的Manor。将上

所在地	位置	重要道具
Manor	Great Hall	
	Central Upper	
	Entrance Hall	Study Key
	Central Upper	Window's Watch Key
	NorthWing Upper	
	Window's Watch	Lightning
	Tower Run	

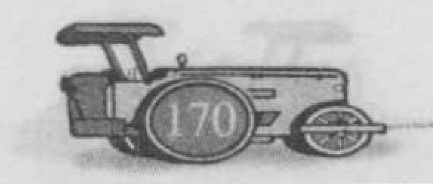


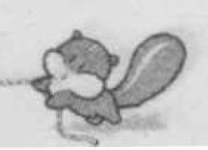


方的圆形窗子打破，利用左右两方的斜路上去。里面有很多鸟形敌人，它们会令我不能瞄准攻击。先到最底一层，取得Amplifier Stone，再跳上最高的地方，进入Oneiros。

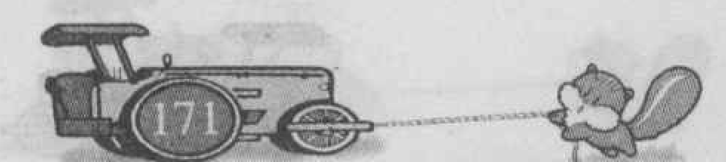
重回 Oneiros

进入了异空间后，这里有很多鸟形怪兽，在这个Amphitheater地带中，有一扇需要用Energy Key来开的门，眼前的地形有一边是去Ruins的，另一边可以凭跳跃取得一本日记及Amplifier Stone。先到Ruins找出Energy Key来开启这里的门。到达Ruins后，用Skull Storm对付出现的魔法师Verago。调查这里的一切道具，最重要的是利用上升的风去取Amplifier Stone（或可以用Haste跳过去）。接着，回到一个门前，使用Scrye看到一个隐藏的时空传送。进入后取得Energy Key。拿着它回到Amphitheater开启大门，前往Abandoned Fortess。到达后先用Haste跳过去，取得右边的道具后，使用Dispel解开正前方的魔法墙。进入后，可在左右两面取得道具，在下方有两条路，一条可取空中的Amplifier Stone（跳到那里会出现隐藏砖块）。另一条则可前往Keisinger's Stronghold，这里有很多隐藏砖块，且某几处需要走到最尽头才可看到对面





有砖块可跳。进入Keisinger's Studio后，有一座长桥，当接近后便自动断了。只好去另一个时空传送返回Keisinger's Stronghold的上面。进入Stronghold后，有两个出口去Keisinger's Studio，正面的一个可直接进入，而楼上的一个出口则需要多走一点才可到达。从楼上的出口进入，解决前方的敌人后，开启铁棍门进入，发现一个像水车的东西，在它附近按下开动键，令水流出来，回到之前的地方，再开启另一扇铁棍门，进入后发现一个多角形水池在中央，而其后方的门正是前往Stronghold的正门入口。水池中有一水管可以进入，通过它游进去，可得到之前在水车室看到的Sextant。之后，回到水池，将Sextant放在控制器中，令水位上升，直至可以传送到上层前往Stronghold。在Stronghold，不远的前方有一个魔法墙，里面有一只曾经帮我对付Ambrose的怪兽，使用Dispel打开魔法墙，引这只怪兽出来到传送点，因为它不可以进来，便可以慢慢解决它。成功后，便可进入前方取得Mana Well及道具。在上第二层前，先到另一房间调查，发现一个蒸气镐，先打开它，上方会有水滴下来；再放炸弹（或Skull Strom）在镐的底部，使水蒸汽不断上升。完成后便可到上层，将关上了的蒸汽门打开，再去取前方的Energy Key，之后，到第二层

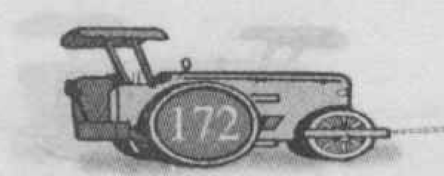


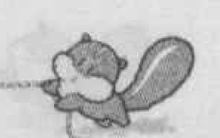
的另一面，使用它来到 Studio。

所在地	位置	重要道具
Oneiros	Amphitheater	
	Ruins	Energy Key
	Amphitheater	
	Abandoned Fortress	
	Keisinger's Stronghold	
	Keisinger's Studio	Sextant
	Keisinger's Stronghold	Energy Key

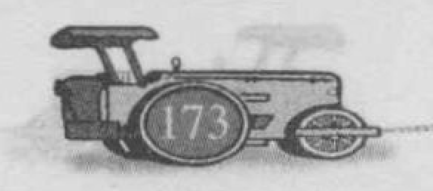
和 Keisinger 决战！

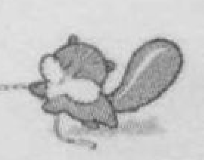
在 Studio，在中央有一个棺材，将它打开后，会有血滴出来，跟着这些血走到另一个传送点前往另一处。进入后，发现左面有两间房，右面也有一间，这三间房都需要 Ancient Artifact 才可以开动。先进入中央的门另一个传送点，到达 Oracle，前方有一个宏伟的城堡，接近时会有数只 Verago 出现并攻击，用最强的 Skull Strom 来反击。杀掉它们后进入城堡，在左面可得到一本日记，从中得知这些魔法师名叫 Verago，从右面的石级跳上中央的血池柱，潜入血池后，一直前游，在中途可找到 Ancient Artifact。上岸后，发现中央有一个石像，





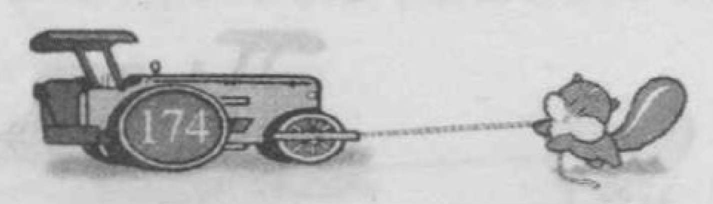
使用Scrye查看，发现中央的石像打开了自己的心脏，用镰刀将心脏割下，血水上升直至最高点。利用楼梯上岸，在左面有一个小型血瀑布，进入后，发现可以到 Amplifier Stone，从中央的血瀑布离开，上升至上方的出口，出去时小心 Verago 的攻击，解决它们后，将心脏放在血柱上，它便会下降，取得Arcane Whorls，再利用传送点回到Studio。取得Ancient Artifact后，选择其中一间房放上去，注意当中有两个是陷阱，最好用Scrye来调查一下再放上去，正确的位置是在左上的房间。成功后再按下键，中央会出现一本魔法书，学会这个魔法Flight，就可以飞了，但飞的时间是有限制的，而且只限于异空间使用。利用刚刚拿到的魔法，飞到上方的传送点到Stronghold中，先用Haste，再在中途飞到断桥的另一面，成功地到达Howling Well。发现一个四四方方的平台，要上去，便要用Flight。跳到另一座城堡后，先调查城堡的外面（需要用Flight和Haste），另一面有一个药箱，但有两只Verago守着。进入城堡后，发现中央有一强大的魔法墙，里面有一个Arcane Whorls。做好苦战的准备，先到魔法墙后方按下一个键，令魔法墙减弱，再用Haste和Shield取得Arcane Whorls，成功后，可到后方利用Flight飞上传送点，到达





Ziggurat。先取左方的道具，再从中间的门出去，利用Flight飞上去，小心这里有Verago和Otto Keisinger会不停地攻击。在这里走一圈，会发现一边有落石，跳上落石，再飞上去，从长长的楼梯到最高点，注意中途有三面会落石。上到最上后，和Keisinger的战斗也不可以避免了……所有头目中，Otto Keisinger是最强的。开始，他只会使用Lightning来攻击，但当他受到一定伤害后，便会从中央逃到下面，玩家需要追着他走。一转换战斗场地，他的攻击就会改变。他会用最强攻击力的不死鸟Phoenix，而他自己则飞在空中，所以，瞄准他不太容易，且玩家需要时常飞行避开他的可怕攻击。建议使用Skull Storm为武器，一方面因为它有强劲的威力，另一方面因为它的射程很远。成功消灭Keisinger后，他掉进了最底层Abyss。正想离开时，却被一群鸟人围住，感谢我消灭了Keisinger，它们

所在地	位置	重要道具
	Keisinger's Studio	
	Oracle	Ancient Artifact、Humanheart
	Keisinger's Studio	Flight
Oneiros	Keisinger's Stronghold	
	Howling Well	
	Ziggurat	
	Ziggurat Lower	



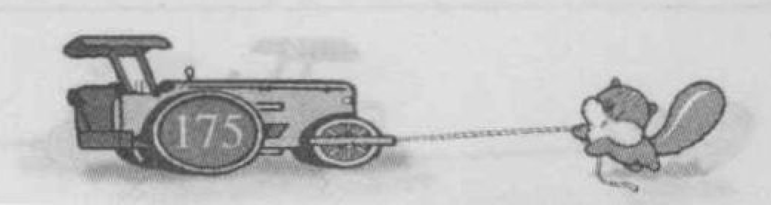
不但送我回到 Manor，还送给我一个 Mana Well。

Aaron 的画室

回到了Manor后，我从Tower Run走到下方的门，来到Central Lower，Aaron再一次出现，并阻挡我到Central Upper。经过Aaron Room后，一直走到North Wing Upper，在这里走到右面，见到一个佣工，他说Work Room前是Aaron的画室，并给了我Work Room Key。打开门进入Inner Courtyard，下方有两个药箱在马房，取了后便回去，利用楼梯上到屋顶，配合Haste跳到对面的屋顶，从破窗进入Aaron的画室。

画室里，Aaron正在看着我的人像画。取得一本日记后，得知困着Aaron的正是Bethany，所以他很想向Bethany复仇。当我接近后，他便在我的人像画上画了一只大怪兽，而这只怪兽从画中出现。它会吸星大法，如果不幸给它吸到便会死去。用Haste便不用怕这一招，并可争取时间，使用Skull Storm攻击。解决它后，可取得Bethany's Gate Key，从第二层跳到画上，可以取得Mana Well。

离开这里后，从地下铁闸回到Graden，再走到左面Bethany's Gate，利用钥匙进入。然后一直前行，发现屋子后，在屋外的后面可取得道具，接着

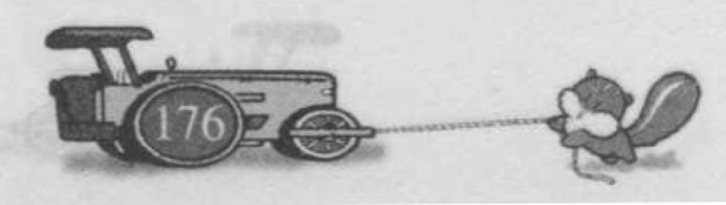


进入屋子，在右面的房里，其中一角明显是假的木板，将它炸开，可见到Aaron's Jaw及Aaron's Room Key，此时，会出现一些Howler，离开房子后，右面的房门便会打开，上去后可取得道具，但有一扇门是打不开的，从露台出去，跳过对面的屋顶，进入，取得Amplifier Stone。于是，便离开屋子，准备回到Manor。

所在地	位置	重要道具
Manor	Tower Run	
	Central Lower	
	Central Upper	
	North Wing Upper	
	Inner Courtyard	Bethany's Gate Key
	Gardens	
	Bethany's Cottage	Aaron's Jaw、Aaron's Room Key

和Aaron决战!

回到Manor后，先到Kitchen Room左面的屋子，进入取得道具。再回到Kitchen（North Wing Lower)，而Aaron又会出现并作出攻击，我逃开他的攻击，迅速利用楼梯上North Wing Upper，一直前进到Aaron Room，用钥匙打开门，只见一些道

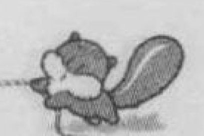


具和一把Bethany's Room Key，此时，门会自动打开，而且会将一切吸进去，如果被吸去便会死掉。立刻避在打开的门后，再用Haste和这股吸力抗衡，当这力量消失后，再继续前进至Central Upper，用钥匙打开Bethany's Room，在里面见到一本日记，内容是讲Bethany想向Keisinger学习魔法的事。拿了这本日记后，房里的一处打开了暗门，一只守护者出来攻击我，用镰刀将她的头割下来！从暗门进入，发现这里有很多老鼠，而Aaron的真身亦在这里。将Jaw放回他的身体后，和他的一战便展开了。

Aaron是最容易应付的头目，对付他如对付Ambrose一样，只有一个方法，建议玩家用镰刀及Shield。开始时，他会有Berserk Mode，这时，便要不停地避开他的攻击，等待机会。直至他攻击时跌倒在地，他身上的Berserk Mode便会消灭，而且还需要一段时间才可恢复，此时，立刻用镰刀割

所在地	位置	重要道具
Manor	Gardens	
	North Wing Lower	
	North Wing Upper	Bethany's Room Key
	Central Upper	
	Crypt(Boss)	



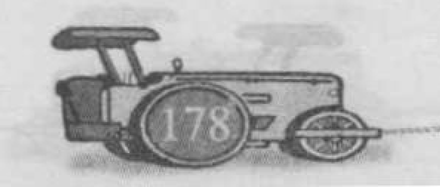
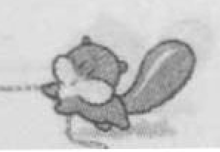


下他的一只手，而他便会跳回中央，利用锁链攻击玩家。这时，又需要等待，直至他所使用的锁链被困，玩家可用镰刀将他的头颅割下。

进入异空间 Eternal Autumn

割下Aaron的头后，死去的Aaron突然起身，简直把我吓晕了。此时，我突然见到了异空间中的族人，当我躺在床上，Bethany便将我引导入她的异空间Eternal Autumn的Forest。在这个空间，我又可以使用Flight，先打破左面的水瓶取下道具，继续前进，便可见到Bethany及取得一本日记。原来，当我杀死她的兄弟姐妹时，她一直在暗中注视着，而且她也知道我杀Keisinger，她亦是被Keisinger所杀。在前进的路上有不少植物，镰刀或Skull Storm是最好的武器。在上桥前，打破水瓶便可得到Speargun，虽然它每攻击一下便需要Reload，但它的攻击力实在是很可怕。

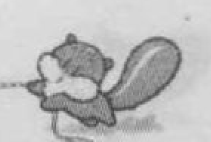
在Forest沿路上，有不少的族人、植物会不停地攻击，用最新的武器Speargun和Shield来还击。上山到达Chieftain。从Chieftain上去，但中途有很多族人和植物，最好用Skull Storm将它们一个个解决再前进。终于，见到一个洞穴入口，可先到上方打破水瓶，取得Arcane Whorls再进入Airie。解

决前方的族人，再开门进入，但有两个族人会从门口立刻前来攻击。成功后，先到左面的入口下去，过桥后到达一房间，用上Haste后，再走到最前方，将下面的不死鸟释放出来，不过，熔岩亦会涌上来，而出口亦会关上，所以，一定要迅速离开。

离开后，可到另一面入口一直上去，在房内有一只不死鸟的道具，但同时亦有一只不死鸟攻击我。解决它后，从火中取得不死鸟，再打破水瓶，取得Phoenix Egg。前往Chase，经过一条长长的道路后，在尽头跳下去，但着地前一定要用Flight，以防受伤，沿着一条路上去。到达较高的路时，对岸会有族人放矛攻击，用Haste加Flight过去，取了道具后，沿路过桥，爬上藤蔓，继续前进，到达最高时再跳到下方（用Flight），进入洞穴到达Bridge。

在Bridge地带，开始时会见到一条长长的桥，而上面亦有很多的族人，慢慢地远距离杀掉它们后，继续过桥前进，进入另一个洞穴，到Lower Dewellings（在Lower Dewellings和Upper Dewellings只有一条直路，而且敌人又只是大量族人和植物，所以，建议用Speargun和Skull Storm远距离攻击较好，只要一直前行便可到达Gauntlet）。在Gauntlet，先解决前方的两个族人，

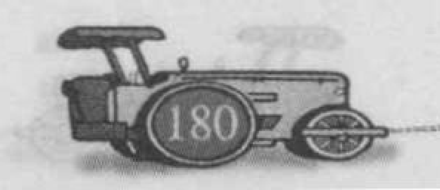



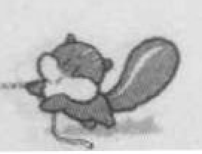
再推动中间的机关将门打开。离开这个洞穴后，一直前行，见到左右两条岔路，右面的可上去拿取道具，而左面的则可继续旅程。取了道具后，继续从左路前行到达 Ruins。

所在地	位置	重要道具
Eternal Autumn	Forest Speargun	Speargun
	Chieftain	
	Airie	Phoenix
	Chase	
	Bridge	
	Lower Dewellings	
	Upper Dewellings	
	Gauntlet	

决战 Bethany！

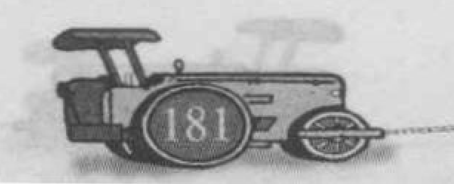
在 Ruins 中，有很多 Tower，每一个 Tower 都有不少道具，在第二个 Tower 会见到左右两条分支，两者都是去同一条道路（但右路需要 Flight）。经过一段路后，又见到一个 Tower，而左面有条路直通上去（有一个药箱在路上），上去后需用 Flight 跳上，继续前行，在路的尽头有一锁着的门，而开启它的机关便在附近的 Tower 上，用 Flight 飞上入





口处，将机关打开，再从最底层的门出去到达Arch。在Arch中，先经过一条路才可离开这个洞穴，途中，有两只植物敌人在上面。离开后，见到一个瀑布激流，利用Flight和Haste，便可轻易地跳过。对岸有一座Tower，需要用Flight才可以上去。这里有一些魔法师，消灭它们，打开上方的大门到达Arena（一定要杀掉两个魔法师才可以开门）。进入大门后，在两个角落隐藏着植物敌人，而前面有大量用矛攻击的守护者，这里还有很多供给Bethany做实验的牺牲者，前进便可离开这个Tower。出去后，沿前路直上，中途有不少魔法师把守，最好远距离用Skull Storm来攻击。上到最高时，Bethany终于现身，其身后有一个类似气球的东西可令她飞起来。Bethany也是很强的头目，战斗开始时，有两个魔法师会在左右两边，建议使用攻击力强劲的Skull Storm配合Speargun。解决

所在地	位置
Eternal Autumn	Ruins
	Arch
	Arena
	Final Fight Arena

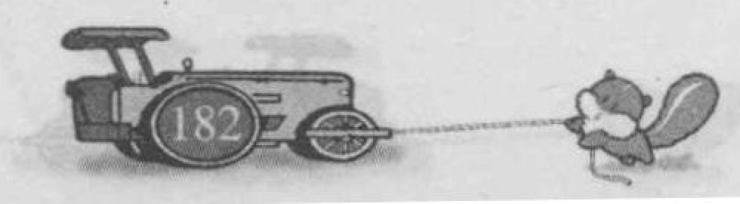




两位魔法师后，Bethany会不停地召唤怪兽来攻击，它们是在Aaron的画室中曾遇到的怪兽，解决完一只，Bethany便会再召唤新的。战胜她的方法只有一个——当Bethany召唤了怪兽后，她会慢慢到地上待一小段时间，利用这一小段时间，用镰刀将她的头颅割下来，如果错过便等待下一次机会。

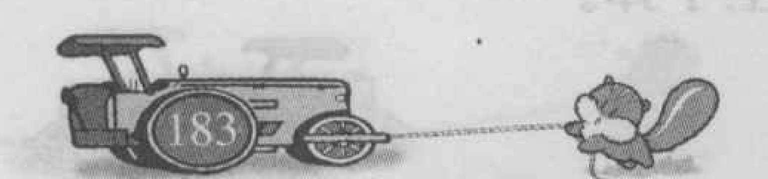
最终之战

杀掉Bethany后，神秘的Standing Stone便出现在四处，我突然间身在Standing Stone之中，四个曾经死在我手上的头目又复活了，而最令人感到惊讶的是Jeremiah还没有死！他正站在Standing Stone中间，原来，他也中了诅咒，所以，Ambrose割下他的头时他仍没有死。他一直利用我帮他杀掉四个兄弟姐妹，从而取得最后的神秘力量。意识到眼前的Jeremiah已不再是我之前所认识的人，我说了一句“You Talk Too Much”，便手用镰刀，将Jeremiah的头割下，此时，地面发生变化，五个石柱的封印被解除，而当中央的石柱解除封印时，Bethany所说的King便复活了，而且还化身成植物。终于，要与最后的头目决战了！整个小岛附近都有它的触手，只要一接近水面，它便会作出攻击。开始时，它会放出毒气来攻击，需左右避开它



所放出的毒气，等它头部外露时再作攻击，最好先储下Skull Storm，等待这一刻立刻攻击，但一定不要接近海面。成功后，它会变成另一个攻击模式，张开下面的口吸你进去，一旦被吸进去，便会立即死亡。阻止它的方法是使用炸弹、不死鸟、Skull Storm等东西炸它，它会立刻停止攻击，这时，它会再次头部外露。最好的方法是先用Skull Storm来攻击下方的口，而等上面的头出现后便用不死鸟Phoenix和Skull Storm攻击。只要不停地攻击便可以结果它的生命。

解决了最后的头目后，这个Standing Stone岛出现异动，立时逃离这里，最后，被一条石柱撞倒，在水上漂浮，而此时，有一艘小船经过，在印象中他救了我，但是又抢去了我手上的Gel'Ziabar Stone，最后，他说："I'm not done with you yet."难道，他便是……？（还是留待玩家自己看吧。）





赏金奇兵——西部通缉令

Desperados : Wanted Dead or Alive

John Cooper 是一名赏金猎人，因为一次意外而被 El Diablo 将一桩大案的罪名推到他身上。为此，他拼死与黑白两道周旋。John 能否报仇雪恨呢？他和五位朋友又会身陷怎样的险境呢？他手上的硬币隐藏着什么秘密呢？……本游戏是以冒险射击的形式进行的。

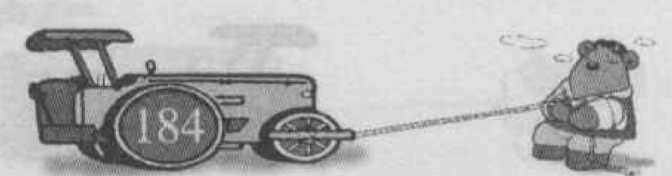
第一站 An Old Friend
出卖你的朋友

John 乘火车到 Opelusas，打听 Samuel 的下落，刚下车便遇到故友 Big Bill。Bill 说在南方农场附近找农场主人 Clayton 便知道。Bill 邀请 John 到擂台露两手，打擂台轻易得到 25 元，Bill 见钱眼开，竟将 John 打晕，偷走那 25 元，有仇报仇的 John 自然要好好教训他一顿！

主要任务

1. 用 C 键趴下可爬过去。

2. 射破对面二楼窗台的花瓶，射完按子弹数目栏上子弹。



3. 按Shift键显示门的位置。

4. 一拳打倒敌人。

5. 站在Bill左面的位置。

6. 到靶上拿回刀子，再用在红黄蓝的袋上。

7. 按指示往东走。

8. 试试使用闹钟的方法。

9. 将Bill打晕，若让他逃走便会Game Over。

10. 将马鞍拿起放在马背，再骑上去从上方离开。

路线指引

只需对付一个敌人，就是Bill。

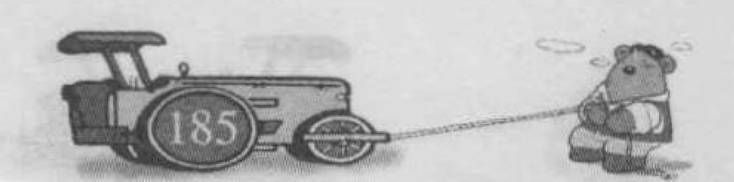
特别留意的重点

1. 进入房屋后看不见自己

按Shift键显示门口，进入房屋看不见自己的位置，但会有一个人形间歇显示，所以应该没有问题。

2. 对付Bill的方法

由石缝上去，如果被Bill发现，他就会快速逃走。首先，按Q键进入Quick Action纪录，留意画面左下方的表变成红色，然后选择用拳，再打向Bill，纪录完后，钟会有一个绿色箭头，按下Space键，便会做出刚才输入的动作（即挥拳打向Bill）。现在，将闹钟放在地下，选择适当的时间，站在最



近而Bill看不见的地方，待闹钟响时，便按Quick Action将Bill打晕！

第二站 Southern Comfort

由于Samuel是在Clayton的农场工作，所以，John便到农场找他。岂料当Clayton带他去找Samuel时，见到Samuel正策动几个工人，向Clayton讨回应得的薪酬。Clayton大动肝火，叫手下打晕Samuel，John三两下便打晕Clayton的手下，而Clayton调集所有手下进攻。

主要任务

1. 扛着晕倒的Sam，到达大屋前面的马房处。建议解决掉所有敌人再回到上方扛Sam下去。

2. 两人一同上马，从出口东面的路离开。

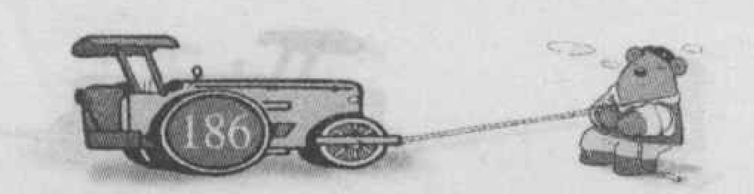
特别留意的重点

1. Sam门前的两人

此关敌人不难对付。从屋后的门走上二楼，从阁楼用飞刀及枪（用Quick Action）一次将两人干掉。

2. 草人警报器

经过一个麦田时，走近中间的草人，会惊动乌鸦飞走，吸引其中一个喽罗来查看，所以，从路边走过便可，只要留意喽罗的视野，便可以发现有一



个盲点可以从正面用飞刀杀死他。

3. 大屋前的两人互相看守着，但下方那家伙向左方时会较慢，趁此时将大屋下的一人解决掉，余下一人待他发疯完毕便可了结他。

第三站 Smoke Signals

John 和 Sam 在夜间也要行动，因为此处不是个安全的地方。这地方有不少爆炸品，正好让喜爱玩炸弹的 Sam 尽显其密西西比炸弹之王的风采。

主要任务

1. 将炸弹扔到河的另一面，由于玩者控制的是第一次的落点，所以要留心最后的落点会在哪里。

2. 将晕倒的人用绳捆绑，便可将他在游戏中抹杀（除非有人救，否则与尸体同类），但由于被绑的人并不会死，是对付麻烦村民的好办法！

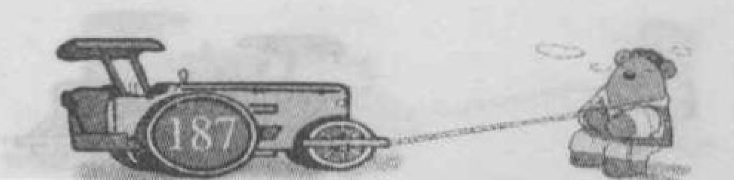
3. 上马跟随 John 前进！

4. 捉走毒蛇，再将布袋放在马的身前，马便会吓跑，马上的人也会堕马晕倒！

5. Sam 能使用的拿手好戏：机关枪！将马车射破。

6. 将 TNT 放在石的附近，再点火药引便可炸开大石。

特别留意的重点



学习 Sam 各项技能，因为在下一关很重要！

第四站 Hang'm High

John走到小镇，得知要找的朋友Doc Mccoy会在今早被执行绞刑，而绞刑场已经准备好，只是等待牧师的到来。恰巧，牧师骑的马刚巧经过这无人的小路。Sam 引爆那辆灵车，引起所有人的注意，而John 就趁机救走 Doc Mccoy。

主要任务

1.让 Sam 将蛇放在马的面前，马儿后仰，将牧师抛在地上，叫 Sam 将牧师绑起，放在无人发现的地方。如牧师到达刑场便会立即 Game Over。

2.将东南方的车辆爆破，然后救出 Doc。

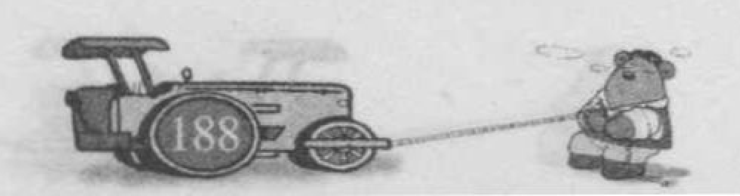
3.到xxx office（教堂右面第二幢建筑物），John 将睡觉的人打晕，取回Doc的物品后，乘三匹准备好的快马，从左上方的路离开。

路线指引

除了法场中央的人（5个）无需对付外，其余的人最好全部消灭掉，这样会方便行事。而村里的房屋内有不少敌人，可以开枪把他们全部引出来，或者绑起全部村民也行。

特别留意的重点

1. 放蛇



并非真的将蛇放到四周咬人，而是将有蛇的布袋放在门前或楼梯，经过的人会被蛇咬死（若放在空地，会被人用枪将蛇打死）。首先，留意Saloon有一个巡逻，等巡逻快要到Saloon对面时，用John放闹钟引二楼的黑白衫警官，警官会叫那巡逻查看，而你就先解决那名巡逻。再用Sam放那袋蛇在Saloon的门口，黑白衫警官听到声音，下楼便会成为蛇餐！（小心Saloon内仍有两人在戒备）。

2. 下部攻略

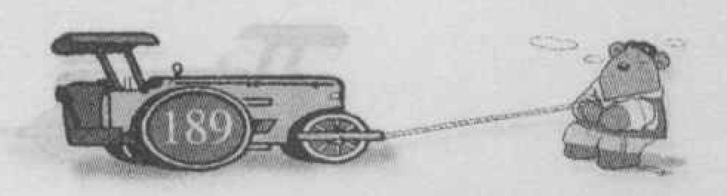
解决完上部，将看守TNT的人干掉后，来到灵车前，有三个人，分别是坐在树下望女人的家伙和绕圈巡逻的人，以及楼上的女人（村民）。用闹钟将坐在树下的男人引出来，用飞刀杀死，再将巡逻的人杀死。由于楼上的女人见到人会大叫，所以最好打晕她……

3. 逃走的准备

安排John躲在上边准备出击。同时，要准备好三匹马，一会儿作逃跑之用。三匹马只要装上附近的马鞍便可以了。

4. 爆破发生

刑场上只有五六个红名在徘徊，Sam使用TNT放在那灵车旁，药引向着猪屋便可以了，Sam燃点药引后，跑到左面有前后门的建筑物，待Doc被救



后逃走。大部分人都会被爆炸吸引而去观看，除了刑场上，仍有两个人看守着。

5. 救 Doc Mccoy

在上方准备好的John趁台上的警官背向时，用飞刀射死他，再从后将站在绞刑台梯级旁的家伙用拳打晕。将 Doc Mccoy 的绳子用刀切断，便成功救到 Doc。之后，Sam 也可以出来一同离开。

第五站 Doc McCot's Cabin

Doc 返到自己的家，那里竟然是个沼泽地带，四周又有很多鳄鱼，Sam似乎对Doc的技能不以为然，故Doc说话处处针锋相对，又显示一下身手给 Sam 看看。

主要任务

1. Doc 的其中一个技能，可将锁了的门打开。进入后在宝箱中拿取 Doc 所需的道具。

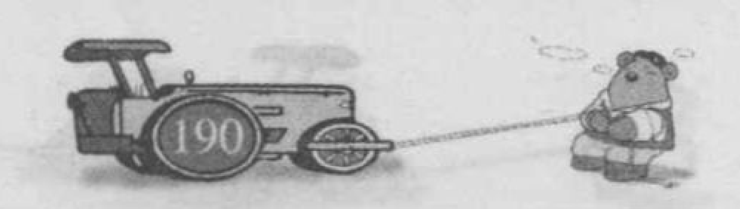
2. 原来Doc那支枪有一发可以射得又准又远，将对面扣着船的绳子打断吧！

3. 将迷晕气体丢向下方的鳄鱼附近。

4. 将迷晕气体绑上轻气球，便可以浮在半空，留意地上的十字阴影，在鳄鱼的附近用枪射破它。

5. Sam 被鳄鱼咬中，使用绷带替 Sam 包扎。

6. Doc 的大衣可以变成假人，不过，敌人只会



上一次当。

特别留意的重点

这关是Doc的教学关卡。

第六站 High Stakes

来到有艘赌船的城市，这城市正举办啤牌比赛，Sam估计赌技高超的Kate一定在这镇上。John向酒店老板打听Kate的下落，得知刚才Kate在酒店骗钱，结果被那些坏蛋捉走了，只有潜上赌船将Kate救出.

主要任务

1.上赌船将被绑的Kate救出，由于赌船前面集结了近十人，如不解决掉，根本无可能登船。

2.四人骑上马，从右下方离开。

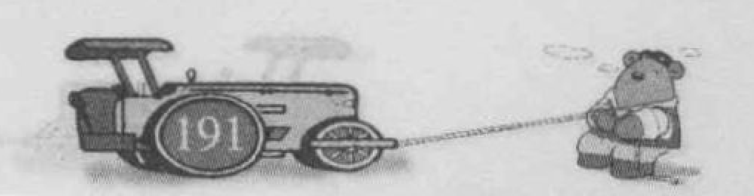
路线指引

以面向赌船的大街为界，先清理左面的敌人，再解决右面街上的敌人，最后对付船侧的敌人。

特别留意的重点

1.暗角

站在暗角，敌人便看不到你，用飞刀解决敌人。左边的敌人除了可采用慢慢诱敌的方法来对付，还有快速的方法，即快速潜入这栋房屋，一上二楼便将那人用刀杀死。之后，地上其他人会向你



开枪，所以要伏低，他们会逐个上来，只要在门旁便可上一个，杀一个，将他们全部解决（如不上来可以开枪引他们）。

2. 十字路口的敌人

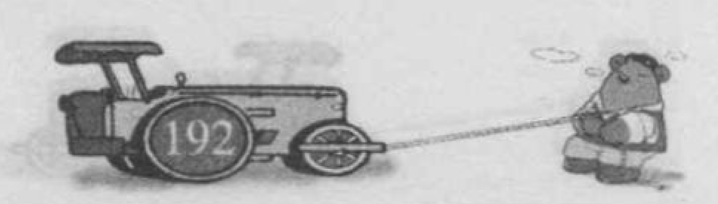
十字路口旁有很多敌人，可躲于下方房屋与房屋间的巷子，在路口放闹钟，逐个引他们过来，他们大多会进入巷子看看，当其走近时，便可以解决他们。

3. 余下来的横街

由于街上两人的视野很窄，躲在 Rest au Rent 后，再潜入最尽头的屋内将睡觉的人杀死。其他人会赶来，只要在矮篱笆后等他们来，然后上演和刚才一样的好戏。

4. 假人把戏

对付船旁边的人，首先，Doc 将假人放在码头上，然后，Doc 躲在左下方的小屋内。之后，John 放一个钟，吸引坐在木箱上的家伙看见假人，当第一人开枪时，其他人都会涌来，在木车旁围成一堆向假人扫射。此时，Sam 便将 Dynamite 扔到木车的位置，大约在他们的身后，便可将他们一次炸掉。John 要快速地上去，将被炸晕的家伙用刀“补杀”，然后，Sam 和 John 都要躲进左下方的小屋，以避开其他人进行的一次搜索。





5. 只有主角可以爬的地方

由于船旁尚有两三个人未被解决，所以，John仍要解决其他人，在里面有一个上下箭头，只有主角可以行走，在那里走到船尾，对付余下的敌人。

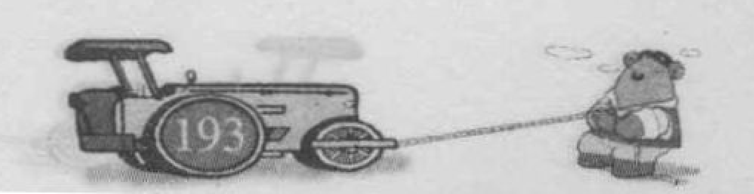
6. 响钟

从船尾的梯爬上去，进入房间，发现Kate被绑在房内，不过，当你再前进时，在走廊房子的人会响起船上的警钟，吸引镇上所有人出来搜查！所以，要布置好机关。首先，命Doc进入船舱，John找地方躲起来。Sam将蛇放在梯上一上来会踏中的位置，然后伏在船尾。Doc走进去，镇上的人到来，Sam开枪引他们上梯，当他们逐个上梯，Sam便可向他们开枪，不过，大都会先被蛇咬死，余下地上的两人使用Doc的毒气和John的刀。现在，镇上除了二楼两个打不到的狙击手，再无人左右你的逃走了！

第七站 A Woman's Weapons

由于要搭乘火车到El Paso，所以，众人回到第一关的Opelusas镇。镇上多了不少守卫在看守着，但由于都是男人，正好让刚被救的Kate显示一下她的能力。

主要任务



1. Kate的啤牌能吸引敌人的视线，先在路上的三个X上抛上啤牌，由上而下，当敌人看见啤牌时，会跟随啤牌的路线走，是个将远处的人引出来的好方法。

2. Kate的绝技，将裙子扯高令敌人的注意力减低，敌人的视线会变为粉红色，不过，一段时间后，敌人发觉不对劲，便会开始攻击。Kate大可以冲上去将敌人一脚踢晕！

3.使用镜子将阳光反射，射向敌人眼睛，他的视野会变得很小。不过，若你站在阴影区域，或是晚上的任务，便不适用了。

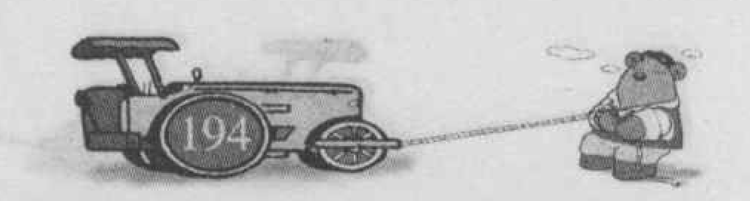
4. Kate最直接的攻击，一脚可将敌人踢得眼冒金星！从后面把警官踢倒吧！

特别留意的重点

善用 Kate 的技能，下一关将是她独自表演的时间。

第八站 Into the Lion Den

坐火车由密西西比到了新墨西哥州的 El Paso 镇，想见 Marshal Jackson 的 John 吃了闭门羹。由于发觉这一带的守卫多得不寻常，决定潜入 Marshal Jackson 的办公室看个究竟。这一关最麻烦的是敌人一个都不能死，只可以用方法弄晕他们，再



叫 Sam 绑起他们。如果任何一人死去便会 Game Over。

主要任务

1.基本上这三个任务是同时进行的，首先，便是要将所有敌人用绳绑起来。

2.不能把敌人杀死。

3.进入 Marshal Jackson 的办公室。

建议路线

先解决左方山路的敌人，然后直攻进去，在第三个广场（马槽旁）找到一桶TNT，将不能进入那广场的门用 TNT 炸开，再对付里面所有敌人，最后，Marshel 的办公室前仍有两个枪手，对付完他们后，便可命其中一个角色进入办公室。

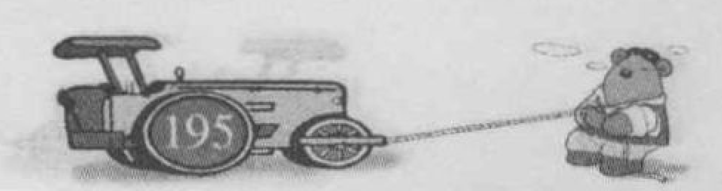
特别留意的重点

1. 连环掀裙底

Kate以"掀裙底"对付完门口和骑马的家伙后，来到小哨站，哨站前有一人，而另一人则来回行走，先对付哨站前的男人，Sam立即将他绑起收在屋内，而 Kate 踢晕哨站前的男人便要上去，在半路对付上下来回的敌人。

2. 连环飞腿

山上的两个敌人，先设定 Kate 的"Quick Action"，踢右面的家伙，然后，Kate 悄悄走上去，



踢左面的家伙，右面的家伙会逃跑，此时，再上去多踢一脚！

3. 进入第一个广场

出现在第一个广场的人共有六个，门口两个，巡逻一个，坐着的三个（由左至右称为一号、二号及三号）。解决门口的两个敌人，小心巡逻的人会出来找他们。冷静下来后，等到巡逻将走到三号时，放啤牌在三号的视线范围，三号不会走出来，反而会叫巡逻出来看，此时，在墙后引巡逻过去，将他踢晕。最后，同样可以将三号打晕，接下来的一号和二号，用脚就可以！

4. 第二个广场

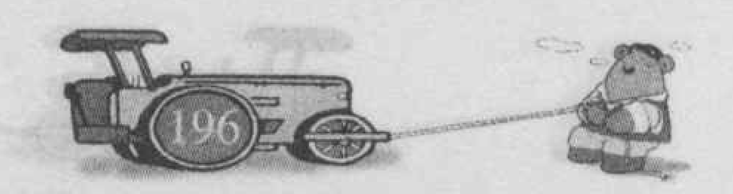
对付完门口的两人后，便可进入第二广场，先叫Doc从两个交谈中的人左边城墙外抛毒气上去。然后，Kate立即掀裙吸引另外一人，大功告成。

5. TNT炸门

在第三广场得到TNT后，将那打不开的门炸破。小心，爆破后在第一广场会有人冲出来，所以，众人躲于第二广场，Doc放置假人吸引他来……

6. 前后毒气弹

接下来，最后一个广场的敌人不难对付，比较好玩的方法是叫Doc放置二个毒气气球，叫Sam站在水塔上用Shotgun开枪，先迷晕前面的家伙，后



面的家伙会上来看晕倒的同伴，此时，再射破毒气气球……

7. 办公室前的两枪客

最难对付的是在室内，办公室前的两个枪客。只要一进去就会被子弹打成蜂巢！用其他方法又引诱不到他们。除了正面突破，有个很好的方法：首先，Doc将一个假人放在楼梯口，然后，Sam在下面抛炸弹上去，两人为了逃命，最终也得离开房子。Sam的炸弹大约抛在门口进入一点的位置方可炸晕而不是炸死他们。

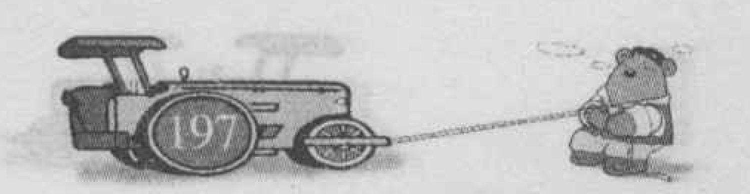
第九站 Like a Thief in the Night

四人对于Sanchez仍然无头绪，在黑夜来到了Sanchez的一个秘密营地。John提议将营火旁的一个人质救下来，询问他Sanchez的下落。此外，打算偷取马槽中的马到左方一个山谷，待营地的人走后，便可以乘偷来的马逃走了。

主要任务

1. 穿过下方黑森林，到达营火前，偷偷跑进放马的地方，将所有马匹带到西北方一个隐密的山谷中。

2.这关的失败条件便是被营火旁边的人发现，所以，不要被人发现你的存在，要对付敌人，就采



用暗杀的方法。

路线指引

路线只有一条，营火边的敌人对付不了的，所以不用白费心机思考。

特别留意的重点

1. 连环暗杀

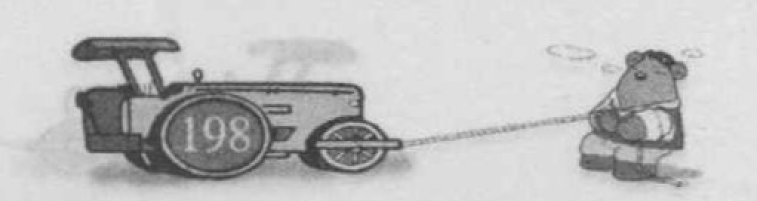
这关可利用黑暗的优势，一开始用飞刀解决碰到的敌人，快些拾起刀子，然后上方巡逻的人会发现尸体，用飞刀杀死他，最后解决在树下睡觉的人。

2. 过河

之后的三人都很容易对付，过河后用啤牌引两个人过来，解决掉他们，另一个从右边冲上去用刀结果他。

3. 同步攻击

在到瞭望台的路上，有两个敌人看守着整条路。留意他们的后面是黑暗的区域。首先，Kate站在戴帽的人背后，使用“Quick action”踢。然后，John使用“Quick Action”用飞刀对付另一人。在适当时机，按Space，命Kate和John同时行动，便可一下收拾他们。不过，John要快些收拾尸体，以免被瞭望台的人见到。



4. 瞭望台

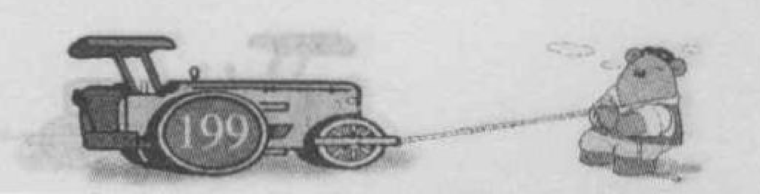
John和Kate从最下面的路潜到瞭望台的下面，John爬上去，待瞭望台内的人望楼下的同伴时，便从后面将他杀死。然后，再用同步攻击将下面的两个喽罗杀掉，全部人便可偷偷通过营地，走到马槽。

5. 五个马鞍

现在的任务是先将五个马鞍装在马背上。头四个没有问题，而最后一个是在营地内，好像很难拿，其实，只是时间配合的问题。对付上面的大叔和戴墨西哥帽的人。上面的大叔刚走上去，而戴墨西哥帽的人刚转身向右，抓好时机上前拿取第五个马鞍。命角色上马，将马运到山谷。然而还有三只小马要不要运？答案是一定要，当角色上马后再按小马，便可带一小马跟随在后，只要叫Kate、Doc和Sam都带一只，便可带走马槽的所有马了。

6. 救人

最后是救绑在柱上的人，时间和拿第五马鞍一样。用刀松绑后一拳打晕他，再将他运到山谷。此时，营地的头目来追捕，只要四名角色已然上马便完成任务了。John最好守在侧边，准备打晕没被炸晕的人。



第十站 Lullaby for Four Aces

经过威迫、利诱，终于得知Sanchez的所在位置，那是一个守卫森严的城堡，依山而筑，居高临下。那Sanchez得悉前方的营寨被人盗去马匹数只，马上命手下去找盗马的人。John见此时正是好时机，决定独个爬上山，再打开大门，这一关主要就是杀杀杀！

主要任务

1. 主角John到达Sanchez藏身的塔，即画面最上方的高塔。四位主角到达后，Doc将门锁打开。

2.将Sanchez弄晕，并将他绑起，然后抬到城堡外，四位主角集合便完成任务。

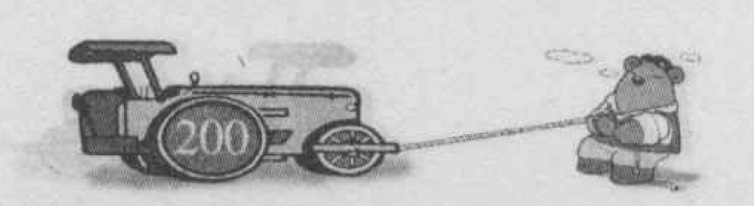
路线指引

先用John爬上边侧的山崖，然后在里面打开大门（外面打不开），攻上Sanchez的高塔。将Sanchez打晕后，外出的人马会回来，不过，Sam会在塔内拿到大量炸弹，Doc也会有大量Sniper子弹和迷晕药。所以可以轻松过关。

重点攻略

1. 开门前不开一枪

虽然可以用高低差以枪战解决，但建议选用开门前不开一枪的玩法。原因是，开头守卫大都在睡



觉，但只要有枪声，他们便会醒，开始四周监视，难度自然大增。首先，John贴着墙由墙西走到墙东，不要被墙上的守卫发现。爬到山的尽头处待机。

2. 三楼的五个人

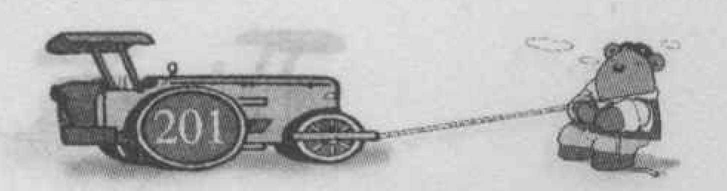
先在山顶用飞刀解决倚在墙上的人，爬下去，杀死最靠近你在睡觉的人。蓝衣的敌人要伏爬过去割他的颈，用飞刀杀死坐在箱上的人，最后，解决在地上睡觉的人。

3. 二楼及地面

二楼有个醉酒的家伙，当他转身向右时，便可爬梯下去，用飞刀解决他。将二楼睡觉的人杀掉后，进入他左边的门（即左边小塔的门），会有小Event，一个人出来找猪。John先进入二楼另一道门（爬梯下去），当找猪的家伙进最右边的巷查看时，便可出来用飞刀杀死他，接下来，再用飞刀杀死地下的两人。现在整幢建筑只余下小塔上倚着箱子睡觉的人。

4. 开大门

接下来，Doc走到城墙的右方，用迷晕弹（只有一颗！）扔上去，将城墙上的三人迷晕，John上去补上几刀后，便要避开视线，解决近门处的人，去打开大门。



5. 一具尸体

开门第一件要做的事，是John扛一具尸体放在大门前，吸引门旁的瞭望台上的人下来，伏在门后杀死他。

6. 蛇的把戏I

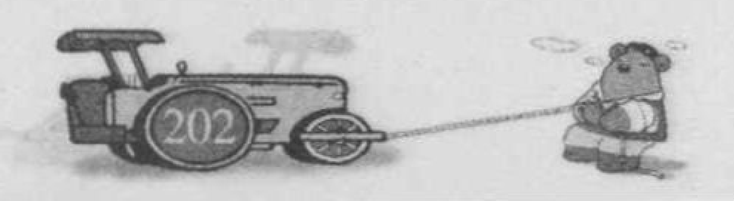
成员包括Doc及Sam。首先，Doc在门后用Sniper枪将站着的紫衣人杀死，Sam将蛇放在大门口尸体的前面，然后，伏在大门后等候猎物，接着，敌人便会逐个逐个发现大门前的尸体，出来被蛇咬。接下来，Doc站在瞭望台，将望地面的家伙杀掉，现在，连在建筑第二层的人都会冲下来中蛇的计！这样，便将敌人清去大半！

7. 蛇的把戏II

Sam上演第二场蛇的把戏，在二楼接地下的梯上将蛇放好，开枪射死对面的两人（连开两枪），逃到二楼接三楼的楼梯后伏低，等敌人到来（包括在屋内的所有人），然后逐个射杀。接下来，楼梯上的人可用啤牌、裙底等方法轻易杀死，到Sanchez的塔吧！

8. 对付Sanchez

确认整个城堡已无敌人后，便可到Sanchez的塔。Doc开锁后，趁Sanchez转身向后，找一人开门，然后立即逃走！无论怎样，他都不会出来，最



佳方法便是扔炸弹，将他炸晕后，叫Sam绑起他，此时，敌人援军返来，众人将里面的道具取得后，准备开战。

9. 杀出重围

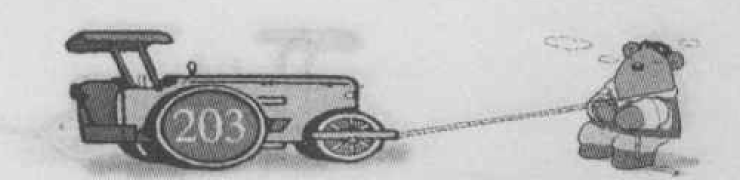
如何出门口是最大问题，只要Sam伏在地上爬出去，沿侧边的木桥往右面爬，杀死桥上的人，到最左面准备。Doc也爬过去，用Sniper杀死门口下方的人。现在，Sam可以在Doc的位置向下面扔炸弹！！由于有强大火力（十多枚炸弹和近十发Sniper弹），所以下山不是问题，将所有敌人消灭吧！（不喜欢玩杀人的人可以在对付Sanchez前在城堡门口放蛇，让骑马回来的人统统堕马……）

第十一站 Ambush at Snake Pass

捕获Sanchez后，便继续起程去El Paso，到El Paso 的必经之路有重兵驻守！这段路非常险要，必须要穿过一个峡谷上去，用炸药炸开被石头封着的路，然后带着Sanchez的马离开。峡谷两旁都有非常多的人看守，所以不能硬闯，更不能让Sanchez被他们发现。所以，惟一的方法便是将见到的所有敌人消灭……

主要任务

1. 将阻着你前进的人杀死，任务虽说是“all



the Opponents”，实际上并不用全部杀掉，只要五匹马进入最北方的山路便可以了。

2. Sam 用 TNT 炸开北方的大石，然后牵上四匹马，其中一人再牵着 Sanchez 那一匹，骑到最北方的山路。

3.不要被人发现和杀死在马上的 Sanchez。

路线指引

可以先打右边的下部，再扫平左边，之后才从后方攻右边的上部，杀死全部敌人，最后炸石离开。也可以一开始攻左边，再攻右边（都是正面攻击），方法有很多，可根据个人喜好选择。

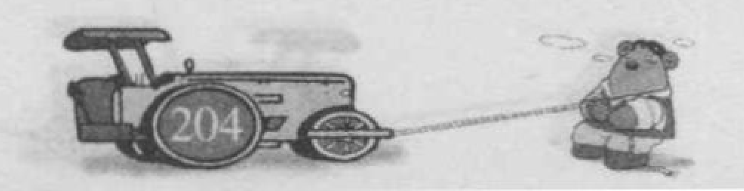
重点攻略

1. 右边第一山崖

用 Kate 的裙底和 John 的钟表便可杀死山崖上的四人，而背向峡谷的二人让 John 伏低用刀去杀死。尸体会引来其他人注意，John 可躲在大石背后，待他们去查看尸体时用飞刀杀死他们。这关两边的人会经吊桥走来走去，可利用这点消灭部分敌人。

2. 左边拱门前

用裙底引路口徘徊的人，John 爬上山，用飞刀杀死上面的两人。接下来，在石拱门前的人同样以裙底和飞刀战术来对付，基本上 John 及 Kate 便足



够。

3. 拱门

John（或Sam）伏在拱门后的位置，用任何方法将敌人引过来（枪、钟表、啤牌、裙底、尸体等等），然后，John便可遂个开枪解决。

4. 另一位置

是攻破上部后清除其余敌人的位置，有一块石头，将尸体放在地下的路上，然后，主角伏在上面等候其他人来查看尸体，之后站起来射杀他们。

5. Sniper时间

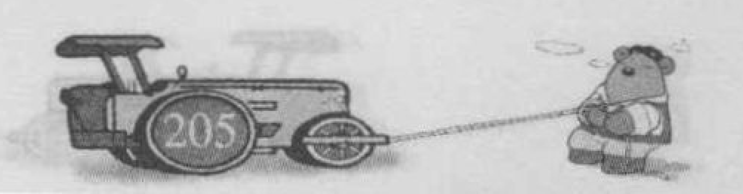
现在，左边的人应该全部被消灭，取得右上方的TNT及Sniper子弹五发。余下来只有右边上方的敌人，虽然正面强攻不是不能，但复杂且用大量时间，所以建议从中间的峡谷走上去，不经过桥冲到右上方，在他们背后偷袭（因他们都是望向下面的）。但在此之前，先叫Doc用得来的子弹将对面常看着信道和走来走去的人杀掉！

6. 危险的车

峡谷中间那辆车上有个拿着机枪的敌人，所以，要Sam先走上前引他出现，然后，Sam在下方扔炸弹上去（抛到车的左上方少许），将他炸死。

7. 最后的杀戮

John从侧边斜坡走上去，用飞刀杀死枪塔下的



两人。上塔用飞刀杀死上面的家伙，然后，Sam便可登上枪塔，向下面展开扫射！杀死所有人，之后，便完成过关的程序：炸路上马。

第十二站 Escape from El Paso

四人来到了El Paso，John又捉了开始时的探员问话，岂料他却被人用飞刀杀死了，此时，Jackson警长恰巧来到，John手上又没有武器，惟有拔起尸体背上的刀，将Jackson的手钉在墙上！独自一人的John，必须找齐其他未知情的队员，对付El Paso的所有看守的士兵，策马逃出El Paso。（至于Sanchez，就做了替死鬼，被人捉了去监狱。）

主要任务

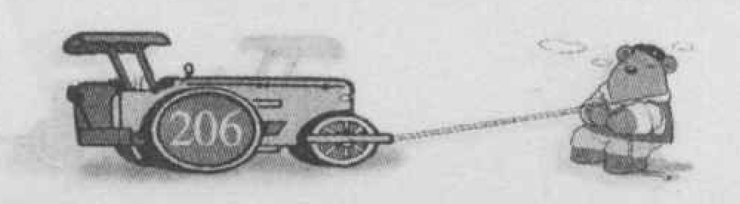
1. 逐一会合其他三位队员，通知他们事情有变，要立即离开这城镇。

2. 下方已有三匹马，但最后一匹却在火车站内，John要进入那里，将马鞍装在马背上，然后骑马离开。

3. 四人上马后，到最左下角离开（从三匹马的位置出门口）El Paso。

路线指引

John独自一人很难对付如此多敌人！会合队员的次序是Sam、Doc、Kate。尽快和Doc会合，



这关有很多Doc用到的物品，最后，在中间对付大批士兵，然后乘马离开。这关重要的是要留意火车到来的时间，因为火车的到来及离开会影响部分士兵的站立位置，也影响某些巡逻人员的视线。另外，这一关村民特多，尸体一定要藏在无人的房屋中，小心留意！

重点攻略

1. 与Sam会合

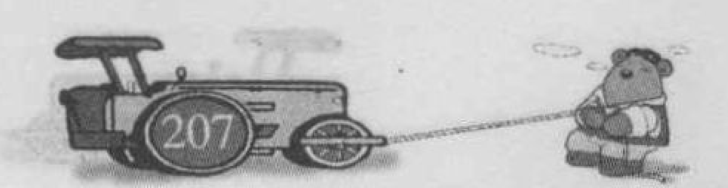
开始时，在一所屋子的三楼天台，悄悄爬到二楼，向那警长投掷飞刀。从旁边有前后两道门的房屋走到大街，在无人发现时走到对面的Saloon前，将坐在椅上的人杀死，扛着尸体找Sam，将尸体放进屋中，然后用飞刀对付城墙下的敌人。

2. 马车作盾牌

John走回对面那前后门的房屋，等马车来到时，用它作盾牌，跟着马车行，以避开军营闸前士兵的视线，走到军营对面的屋子，从另一道门出去。

3. 找Doc

广场上共有七人。首先，将教堂的人用刀解决。接着，走到看守教堂的人侧边的门，等巡逻的人转身后，出去杀死他，然后，立即跑到巡逻的人后方扔飞刀。将尸体整理后，便可上坟场和Doc会



合。而 Doc 要开锁，上教堂顶部拿 Sniper 子弹。

4. 喷水池广场

先从后边用飞刀解决坐在喷水池上的人，快速收起尸体。然后，John 在树下遭遇两名士兵，用刀杀死站着的人，再用 Quick Action 杀掉坐着的人（一次过），Doc 则在教堂塔顶，用 Sniper 先杀死对面屋子天台的敌人，准备行动。行动时间是火车到达（阻着对面的视线），且火车站的绿衣女村民离开后。一枪杀死水塔下的人，Doc 同时行动，然后，立即过去搬走水塔下的尸体。

5. 迷晕弹出场

用飞刀杀死那常常去厕所的家伙，Doc 走上建筑物的二楼，待三人谈话时，扔下一个迷晕弹。

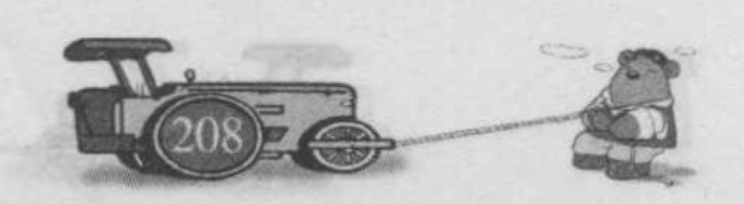
6. 把戏上演

刚才那三人守着的建筑物，只有一道门上二楼，而在二楼伏下别人又看不到，Sam 把蛇放在门口，然后，用枪声将楼下的人引上来解决吧！

7. 与 Kate 会合

在找 Kate 的路上只余下一两个人，很容易对付。Hotel 的三个村民会捣乱，打晕并缚起他们。与 Kate 会合后，走到下方养鸡的农场，将巡逻的警官及出面的一名士兵干掉。

8. 把戏 II



现在回到开始时John藏身的建筑物，如果军营大门的士兵还未消灭，可以将迷晕弹放在侧边解决他们。虽然士兵接二连三地上来，但Sam可利用有两条楼梯的优势，先在二楼放蛇，自己则伏在三楼，然后，将附近的人引上来击杀！！

9. 取回John的马

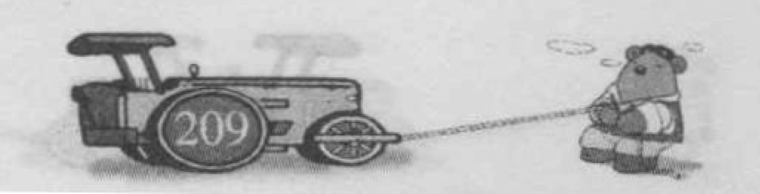
这里的玩法甚多，侧边的士兵可用Kate的啤牌引诱杀掉，待火车来时，士兵转身视察火车，Doc在侧边的角位扔迷晕弹，一次晕倒四人，John再以飞刀解决大屋下的士兵，最后，走到火车前用枪杀死余下的人。

10. 夺还最后三匹马

其实这一部分可在任何时间做。John用飞刀解决守门兼巡逻的人，Doc进去，待那名村民和蓝衣人谈话时，扔迷晕弹，然后，再扔一个迷晕弹，弄晕面前的两名士兵，现在，所有人都解决了。乘马离去。

第十三站 The Walls of Fortezza

John集齐所有人后，提出到Fortezza救Sanchez出来。Fortezza是高度设防的监狱，城墙上每边都有士兵看守，城内更有大批军队，John独自进入城堡，将三名军官杀死，群龙无首之下，竟被John三



人破了这数十人的监狱……这一关主要靠一些一次解决多人的方法。

主要任务

1. 在最顶部的监狱中，救出 Sanchez，他被困在顶层中间的监仓里。

2.要打开监仓的锁得靠Doc，但监狱大门要先爆破才可进入，而爆破之前，John需要进去将三名officer（蓝色制服军官）杀死。

3.救出sanchez后，四个大汉走到西方的城墙，Kate将马骑到墙下迎接，让主角在墙上飞身下马，四名大汉骑上马，离开城堡便完成任务。

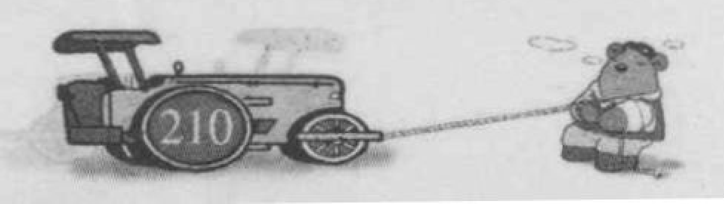
路线指引

首先，John在监狱右下地方拿取TNT及Doc的迷晕弹。然后，John由监狱侧边城墙上去，杀掉三名蓝色军服的军官后，Sam炸门，再清除其余的敌人，最后，到顶部的监狱救出Sanchez。

重点攻略

1. 拿取所需物品

围栏内有TNT及Doc的迷晕弹，但先解决在楼上巡逻的两个人，留意他们的视线，伏在地上，待他们转身时，便可解决他们。接下来，围栏内有两个人，先用钟引上面的人出来，在背后用飞刀杀死他，守栏的人直接用飞刀杀死他便可以了。



2、迷晕攻势

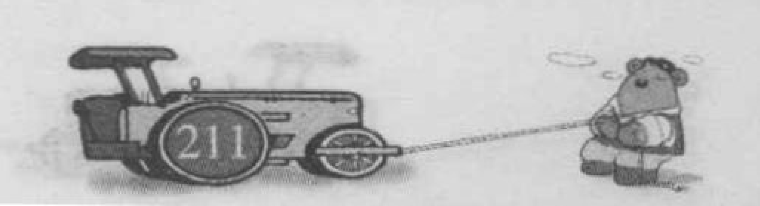
John和Doc走到东面的瞭望台下方准备，Doc在下面抛一迷晕弹上去，将上面三人弄晕，John上去用刀了结他们。接着，John开枪，引其他人来瞭望台，而John立即躲在木板的下面！其他人来查看时，Doc继续在下面抛迷晕弹上去，大概会有三四批人过来，所以，Doc要用三四瓶迷晕弹，确定无人再到瞭望台，John便出来,用刀将他们送进地狱！

3. 两位军官

现在广场上已无太多敌人,余下两位蓝衣的军官，第一个在巡逻中，第二个在有灯的大屋前。先在楼梯底的暗角位解决第一个，第二个则可在旁边直接用飞刀干掉。

4. 第三人

余下的军官仍和一班士兵训练，不过，他会通过闸门走过来，观看情况。John在两个瞭望塔下的小屋后埋伏，设好飞刀的Quick Action，当他转身的一刻立即杀死他，这里的时间要拿得很准确，因为一来他转身很快，二来瞭望台上的人可能会看到。在安全的时候处理好尸体，便离开监狱，出去和Doc会合。



5. 再演迷晕戏法

当三个军官都被杀后，Sam用TNT炸开大门。不过，在此之前，要设好陷阱，Doc要将假人放在监狱东南，然后，Doc躲在墙后。Sam炸门后，走到假人的右边较远位置伏低，门被炸后，会有两班人冲出来，当他们集合时，Sam便开枪，引他们发现假人，而Doc就在他们开枪时扔出迷晕弹。

6. 塔上陷阱

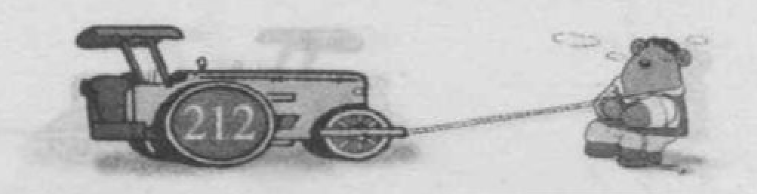
监狱的左下方仍有很多敌人，首先，Doc在大门外用Sniper射杀中央瞭望塔上的两名守卫。Sam爬上大门右边的塔，在出口放好了蛇，便可开枪将敌人引上来射杀。Sam的位置要靠右和伏低，以减少被地面的人射到的可能性。

7. 监牢旁的余党

现在，敌人已所余无几，Doc打开瞭望塔下的闸锁，进入监牢范围。敌人也只剩下监牢旁镇守的数人，左方有一个下梯的转角信道，Sam在那儿向天上开一空枪，然后立即往左下方跑（别被人看到），士兵会在那个位置查看，Doc便趁此时在地下扔迷晕弹上去。

第十四站 They Called Him Grizzly

经过一轮游说后， Sanchez加入John的阵营，



一起对付 El Diablo。Sanchez 返回自己的大本营，打算调集自己的兄弟当帮手，岂料那营地已被 El Diablo 扫清！Sanchez 的墨西哥兄弟死的死，伤的伤，他决定报仇。

主要任务

1. 将一瓶酒放在大门外，让一名守卫看到，然后躲到石堆旁。在这关很难理解酒的用途，事实上，可用来吸引敌人和令他们的行为改变。

2. 这里要装死，按“j”键用墨西哥帽盖着自己，待敌人前来你身边查看时，便可用“k”键用枪柄使出旋风拳打晕他们。

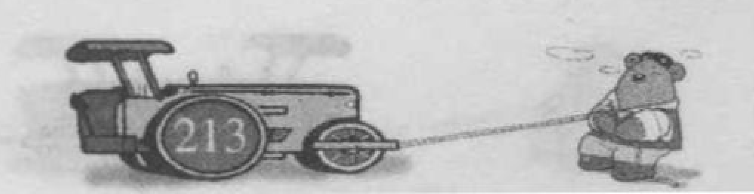
3.拾起面前的石头，掷石击晕远处的守卫。这招比飞刀更远，十分好用。

4. Sanchez 用火堆旁的 Gatiling Gun 将所有敌人扫射而亡，这支枪是可以拿着走的。

5. 这是 Sanchez 最好用的技能，他可以进入敌人不多的房屋，将里面的敌人打出来。

路线指引

这一关是 Sanchez 的教学关，好好认识一下 Sanchez的攻击方法和技能吧，下一关会大派用场呢！路线方面跟任务走便是了。



第十五站 Dance with the Devil

五人来到Soccoro，找El Diablo的手下Carlos，John计划潜入他的办公室，偷取文件和钱，五人分散在地图上的角落。Sanchez和Kate一起行动，Kate潜入右面的花园，偷取跳舞用的衣服，然后，Kate走到中间Carlos的办公室做跳舞的女郎，而John等人就趁此机会潜入Carlos的办公室。

主要任务

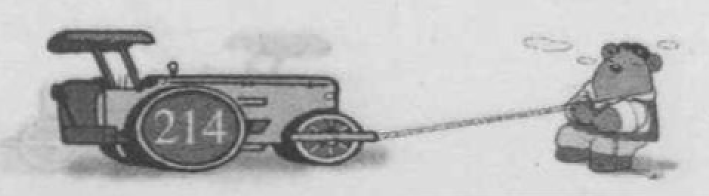
1.进入北方的庭园内，Kate换上跳舞的衣服。

2. Kate变装后可自由在城中走动，可是不能攻击。现在，到中间的大建筑物找Carlos，应征做跳舞女郎。

3.其他人全部都要进入办公室，Doc将门打开。另外，这一关要注意，如被Carlos发现有人在镇上捣乱，便会Game Over，所以不要让人向他作出通知。

路线指引

首先Sanchez和Kate合作解决银行（白色大建筑物）左面的敌人，让Doc可以上来打开庭园的锁，Kate变装后找Carlos。John清除右方的敌人，让Sanchez和Doc可以走到John的位置，然后，再替Sam清除那左下角庭园的敌人，四人齐集后，便攻进Carlos的办公室。



重点攻略

1. 引狼入室

Kate 先将手推车后的敌人用脚踢死。然后 Sanchez 向门旁的人开枪，之后走进他身后的屋内等候，其他人看到尸体后来查看，并进入你身处的屋子，Sanchez 已在里面等候，多引些敌人来消灭。有些士兵可能会去办公室找支持，所以尽量以枪声，甚至现身引他们进屋内。打晕的人只要用枪杀死他们便可以，直至无人再来为止，现在，应该将银行的右方完全清除了。

2. 换装

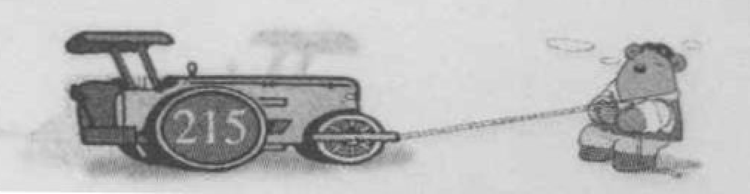
Doc 上来将庭园的门锁打开，Sanchez 用石头分别将里面的两人击昏，Kate 走到晾衣服的地方变装，然后让 Kate 去找 Carlos。

3. John 的民宅，上方

John 需先干掉上方的人，以便行动。John 躲在鸡屋后，等那人刚走进巷子便发飞刀，收好尸体后，上去（在 Carlos 办公室右面）将背向你的人杀死。现在，Sanchez 等人可从银行右方和办公室右方走到 John 的位置。

4. John 的民宅，下方

先将民宅树下的人在后面用飞刀杀死。进入睡觉的人身后的小屋，等蓝衣人转入巷子时，用飞刀



杀死他，将尸体藏于这小屋中。最后，杀死那睡觉的人。另外，在Sam的庭园和办公室之间来回走的敌人也很容易解决，当他走到最右方，站在办公室前，便可用石头打晕他，再立即杀掉。

5. 办公室前的两人

余下是办公室前来回走的两人，首先，John在小屋设定好飞刀的Quick Action，然后，Sanchez将酒放在其中一人可看见的位置，当他来饮酒时，便出来扔飞刀。两人都是用同样的方法对付。

6. 替Sam解围

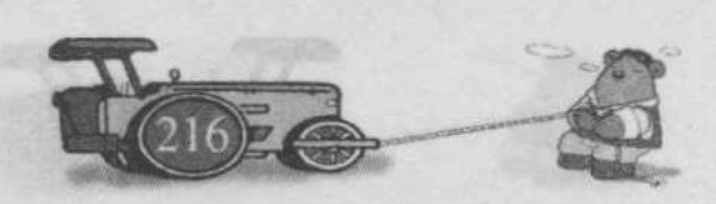
Doc首先在Sam那庭园中左上角的屋背后埋伏，当两人会面时，扔一瓶迷晕弹，之后，粉红色的巡逻会来看情形，再扔一瓶迷晕弹吧，余下来，庭园中的两人都可以掷石解决。

7. 潜入办公室

Doc从下方走到办公室外的凹位，那里是不会被上面的人看见的，用迷晕弹弄晕天台上面的四人。John潜进去，将两名从窗口看着Kate跳舞的人用飞刀杀死，接着，众人便可上梯走进办公室。

8. 办公室内

在办公室内仍有四名敌人，只要将他们引出来便可，可以用John走进去，再出门口用飞刀，或者用Sam放蛇，总之，不用枪就可以。四人走进



办公室，Doc 将文件柜打开便完成任务。

第十六站 A Fistful of Dollars

Carlos 到晚上发现自己的办公室被人搜掠了，十分愤怒，派出军队四处搜捕。而 John 仍未正式替 Sanchez 报仇，所以，决定潜入 Carlos 收藏金钱的地方，他想到当Carlos没法将款项交给El Diablo时，El Diablo 定会处罚他，Sanchez 提供情报，在右上方迷宫花园中的石像原来是银行的秘密信道，不过，在此之前，要救出 Kate。

主要任务

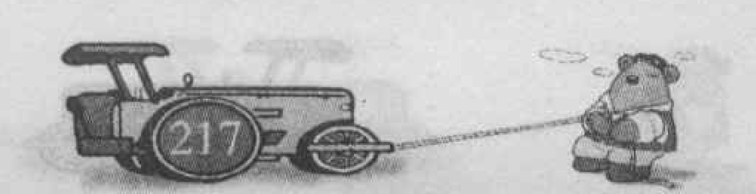
1. Kate被三个大汉包围，将那三个大汉弄晕或弄死！之后，kate 可任意在镇上行走。

2. 进入迷宫花园，只有 Sanchez 的力气才可以将中间的石像推开。

3. 将银行内的守卫全部干掉后，Doc便可开启放钱的闸门，John和Sanchez将三袋钱（以+标示）送到开始时的地方（即手推车后面）。

路线指引

本关地图虽与上一关一模一样，但由于是夜晚，玩法有所不同。先将银行四周的守卫除去，然后经过下面的广场去救Kate，Kate加入后，只在最后才有作用。四人从上面的庭园进入迷宫，打开石



像下的秘道，通往中间的银行。另外，进入一些屋的门之前，要先派Sanchez入内，将敌人打出来。

重点攻略

1. 玩刀者

教堂下面分别有三个人：站岗的人，找他谈话的人，及在下方庭园巡逻的人。John先进入站岗的人背后小屋，等候其余两人离开，出去用飞刀杀死站岗者，把尸体藏到小屋，和他谈话的人下来，同样使用飞刀干掉他。巡逻的敌人见不到站岗的人，震惊，他转身时使用飞刀杀死他。

2. 解决村民

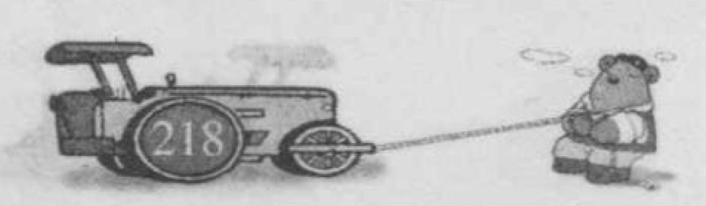
教堂外那三个村民很麻烦，会去报案，引来很多人搜索。待无人时便叫Sanchez走到他们附近，然后立即使出旋风拳，一次将三人打晕！Sam绑起他们后，便进入教堂，Sanchez一次可以对抗两个人。麻烦的村民尚包括上方在屋子露台谈话的两人，同样要用拳头对付他们。

3. 四敌人

沿着银行巡视的粉红衣人，要先解决他！在下方广场的屋角旁等他，当他经过时便用飞刀解决他。

4. 巡逻的军人

银行侧边有八个军人，每两人一组巡逻。Doc



应站在教堂前，在其中两组四人在教堂前会面时，扔出迷晕弹。此时，另外四名军人会从上下赶到，叫醒晕倒的人，等八人都聚集在一起，再扔一个迷晕弹，便可一次解决这八人了。然后，玩者要上银行上方，解决数名守卫。

5. 谜之位置

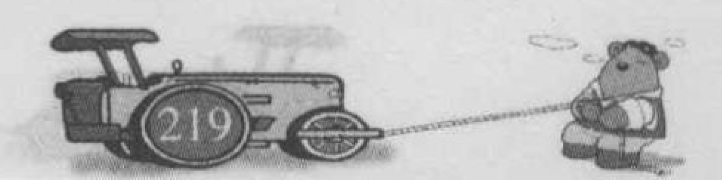
有个人会走到下方庭园和银行之间的位置，由于他会影响一会儿的计划，所以要先杀死他。他所走的位置竟然没有人可以看到，所以，可让Sanchez在银行的角落，等他走过来时，抛石头打晕他，搬尸体时小心被人发现。

6. 庭园内的五人

庭园内共有五个人，先玩一个把戏引巡逻的敌人出来。即Sanchez在较突出的位置装死，引敌人出来，而John则在一旁准备飞刀。接下来，对付下方那三个排成一直线的人也用同样方法。用石头打晕屋顶的人。躲在黑影中和门前的人都可用飞刀解决。

7. 三减一

除了调戏Kate的三个男人，还有三个人会留意Kate的位置，他们分别在西北方（办公室前门）、东北方（巷子）和西南方（庭园）。要对付的是西南方的人，首先，Doc在树下装死，引他过来，然



后，John以飞刀杀掉他。三个除掉一个后便比较容易对付。

8. 救 Kate

四人先躲在 Kate 对面的小屋，等到东北方敌人转身，Doc 扔出迷晕弹，Doc 立即将 Kate 救醒，John将晕倒的人用刀杀死，不够时间搬尸体了，和Doc先躲回小屋，敌人或许会进行搜索，但不用怕。

9. 北面的庭园

可从那迷宫花园的大闸进入，但走上边更容易，首先，John 由侧边（庭园左边，有上下箭头标示）爬上去，用飞刀从左至右解决三人，之后，开门让大家进入。

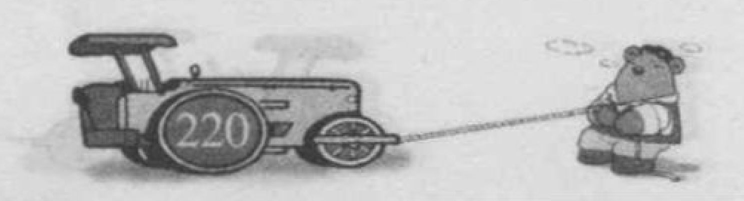
10. 上面入下面出

要对付庭园中的人，首先，Sanchez 扔石头到花园击倒十字箱旁的人，让Sanchez进入通往迷宫花园的屋中，John则在屋外开枪引敌人，敌人会鱼贯进入天台屋内，而Sanchez就一个一个在正门将敌人踢出来！如想引更多敌人，可叫 John 在屋的天台上开枪。

11. 进入银行

Sanchez 走到迷宫中央，将石像推开。是不是所有人都进去呢？答案……不是！

12. 一次解决



Kate从银行正门走进去，进出数次，会发现银行内的所有人都只会望着Kate，（若门口仍有守卫，可用石头、刀或迷晕弹解决，若Doc没有迷晕弹，可经信道入内拿取。）Doc可走到正门，要站在门的位置，门才会开，将迷晕弹扔到Kate的位置，便可一次解决所有的士兵了！

第十七站 To the Last Bullet

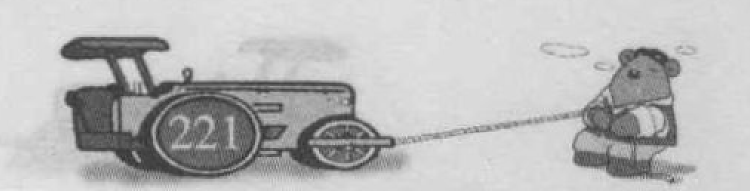
前面玩过John去偷Carlos的钱，成功整了他一顿。John一行到Grants，入夜了，John众人便在那中国朋友杨老头开的旅馆宿一宿。怎料Marshel Jackson得知这消息，竟然将旅馆一把火烧掉，并且将杨老头杀死。杨老头惟一的女儿Mia Young一早躲起来，所以幸保平安，她带John等人找一个安全的地方暂避，愤怒的John不得不将这班狗杂种全部消灭！

主要任务

用尽众人的法宝去杀死所有敌人！当全部敌人被消灭，Mia Young看着父亲的尸体和火光熊熊的旅馆，泪珠儿不断落了下来。

路线指引

解决下方路上的敌人，然后潜入中间旅馆，其中有很多有用的物品，最后，在旅馆对面，引其余



的敌人上来，用陷阱杀死，可保证自己不受枪伤。

重点攻略

1. Kate

Kate将楼梯口的敌人引下来，John紧随其后，用刀杀死敌人，将尸体抬到角落。

2. 麻烦的一人

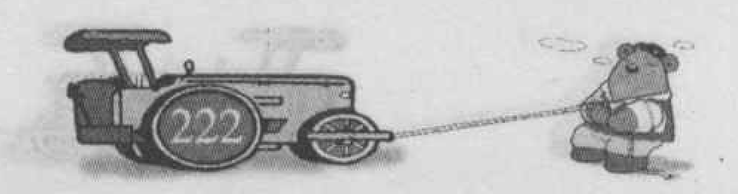
接下来对付旅馆角落那两个敌人，首先，对付左边的家伙。他的视线比较近，Kate用啤牌引他下来，然后解决他，Kate拾回啤牌，John收拾尸体，立即躲藏，因为在旅馆巡视的人发现人不见了会发狂，故地上不要留有任何东西，等到他发狂完毕便可继续。引角落的另一人下来解决掉。

3. 大门一箭三雕

派John、Sam和Sanchez上围墙后面，Sanchez拾起石头。三人准备好阵式，Sanchez的石头对准站在门外那人，其实会扔到巡逻的人，John的飞刀瞄准站着的人，而Sam站在小木桥侧边。等巡逻的人走到大门，开始行动：Sanchez扔石头，John扔飞刀，门口两人倒下其他人看不到。然后，Sam走过木板，在梯下放蛇，楼上那人会下来，然后被蛇咬死。Sanchez将门口两具尸体拖到围墙后。

4. 夜半钟声

John在围墙后用钟，分两次将火烧旅馆对面白



屋前的两个敌人引过来，然后用飞刀解决他们。之后，Doc 上来拿到三瓶迷晕弹，Sanchez 也拿取第二块石头。不过，一旦我方进入旅馆范围，敌人是会增多的。

5. 迷晕攻势

Doc站在旅馆对面白屋后，扔迷晕弹将五人晕倒，之后，有人走上来，再用一瓶迷晕弹。将这些人用刀杀掉，Sanchez 再用石头将后面瀑布前那两人用石头扔晕然后解决他们。

6. 统杀

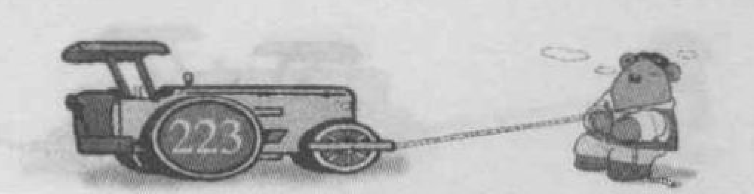
余下要对付左方山路上很多敌人， Sam 和 Sanchez 先伏在白屋上（靠北），Sam 在梯上放蛇，然后在那位置开一枪，将那些人全部引上来，之后解决掉。

7. 最后三人

只剩下三个敌人，用刀或是用石头，将他们全部解决便可以完成任务了。

第十八站 The Magnificent Six

John一行人乘火车到达Grants镇，车站旁早已经有六七名手持武器的人等候着他们。由于形势危急，Kate 要带着小女孩 Mia 从另一边的车窗离开。而四个敢死队员决定和他们正面交锋！ John



打算在这城镇找三匹马，让自己、Sam和Sanchez到Silver Mine。

主要任务

1. 要有三匹有马鞍的马，然后，让John、Sam和Sanchez骑到西北方的树林离开。基本上，要集齐三匹马等于要将所有敌人清理。

2. Mia要紧随着Kate，Mia被人杀死便Game Over。

3. 不能让上面Store前那五个敌人发现，否则，他们会通知其他人有敌人入侵，游戏会Game Over。

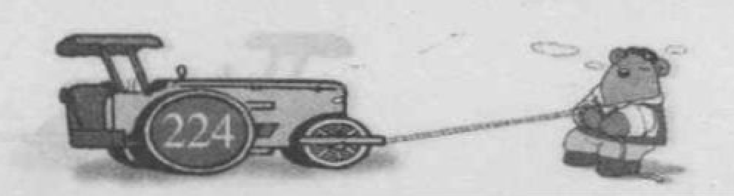
路线指引

四人解困才可正常行动。之后，攻下车站上面的白屋花园，顺势进入农场和上面的山路，这里可取得一只马和Gatling Gun。然后，在不被人发现的情况下，消灭左方的敌人，最后，救下被五个敌人围着的村民，然后，从西北方的树林离开。

重点攻略

1. 四 VS 六

John四人被六名大汉围着，但John是快枪手，一枪可以打三人。替四人设好Quick Action开枪，Sam射左边二楼两人，John射他面前那三个，Doc射右边二楼那人，Sanchez射最右边坐着那人。等到上面巡逻的蓝衣警察离开，便可按Space键，将



面前六人杀死。然后，还要解决天台上的人。

2. 请君入瓮

之后，众人躲入车站内，Sam在天台开枪，引敌人进入车站，由于Sanchez在内，可将敌人打出去，然后，John再用枪射死他们！之后，Sanchez可拿取附近的两块石头，其中一块用来丢向路上剩下的敌人。

3. 有井白屋

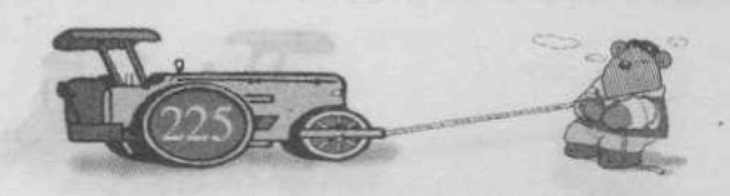
在无人巡逻时，Doc用Sniper枪射杀井前的人。之后，Sanchez跑进屋中，将屋中的人打出来，引屋顶上右方的敌人下去，一齐打晕他们。小心移走两具尸体，因为在谷仓前的人会看到井旁的情形，所以要绕过井的左边，避开他的视线。

4. 屋顶敌人

屋顶上坟场方向的敌人不太肯下来，先将一具尸体放在花园门口，然后，John跑进屋内，他会注意到尸体，并下来察看，然后，John快速走出屋子（以免被谷仓前的人看到），在他背后用飞刀杀死他。

5. 蛇计

首先Sam将蛇放在花园的门中间，不要被人看到。然后在屋前站着，引谷仓前的敌人下来，当他想进入花园时，会被蛇咬死。由于谷仓那三人互相



有联系，所以，当他们发现同伴不见了，便下来寻找，这样，三人都会自动送上门，乖乖被蛇咬死。

6. 取得一匹马

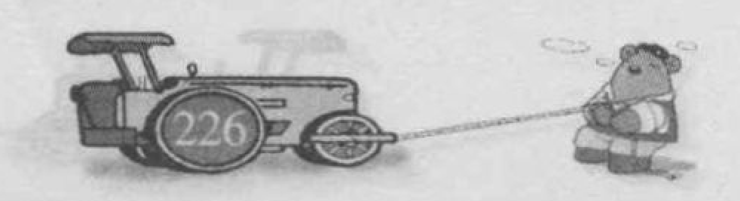
之后，Doc拿到Sniper子弹，上屋顶将后边坟场上的两人用Sniper杀死；等粉红衣敌人转入坟场的教堂前便开枪，然后，等白衣紫裤敌人背转身望山崖时便上二楼开枪。Sam走到谷仓前白马的下面，抛一个炸弹上去，落点是前排中间敌人脚下，这样，便可一次炸死他们。Sam将白屋的马鞍装到白马上，便有第一匹马了。

7. 镜的把戏

首先，Kate走到谷仓，引粉红衣敌人过来，将他踢晕，将尸体放在谷仓围栏外。John、Sanchez等人在谷仓围栏内准备好，Kate就在围栏外，用镜向上方屋前的人闪耀，他们会过来寻找，Kate躲回众人身后，其他人向那经过的敌人开枪。

8. 得物无所用？

Doc走进守着Gatiling Gun敌人的后面，扔一瓶迷晕弹！（如果有人看着桥这边，可用Kate的镜阻碍他们的视线，Doc再立即跑上去。）Sanchez取得一支Gatiling Gun，注意，山下有一个村民和敌人会发现枪旁的人，会过来查看，所以，谷仓的敌人会有所准备。



9. 进攻左下方

躲在树后，用飞刀杀死蓝衣警察，在大树左方房屋的楼梯口放蛇。Doc 在远处将房屋上的人用 Sniper射杀，位置最好在他往左上方时。有三个敌人看见他的尸体会来查看，便会被蛇咬死。John在楼下向房屋上睡觉的人扔飞刀，可再多引二三人前来。

10. 将尸体搬出

在屋顶睡觉的人的左方有个庭园，里面有三个敌人，将被蛇咬的尸体搬出一些，让庭园内的敌人看到，便可引他们出来中同样的陷阱了。

11. 使用两个迷晕弹

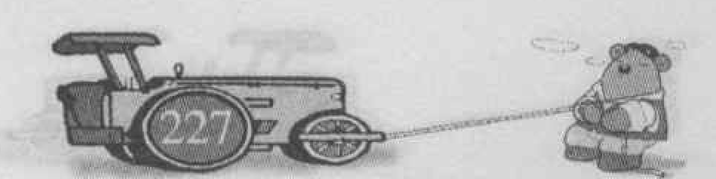
Doc 爬上围墙，在墙角扔迷晕弹将两人弄晕，待那蓝衣警察过来，再扔一瓶。之后，John用刀将他处理掉。

12. 井旁的两人

左上方井旁的两人，先在下面用刀干掉下面那人，再设定好快速键杀死上面的敌人。之后，走到上面的敌人后方建筑物伏下来，等巡逻的人来到再用飞刀。

13. 最后的处理

中间庭园的敌人用刀便可全部解决了，接下来，走上二楼的露台，向黑马旁的两敌人抛迷晕



弹。然后，可准备好三匹马，准备一会儿离开。

14. 被困的村民

以 Quick Action 作开始，Quick Action 作结。那开枪戏弄村民的五个敌人，视线都只集中在村民身上，所以，可以走到他们的身后设定 Quick Action。Sam 对付最上面那一个，John 对付中间的三个，Sanchez 对付最下面那一个。之后，三人便可上马离开。

第十九站 Blood Money

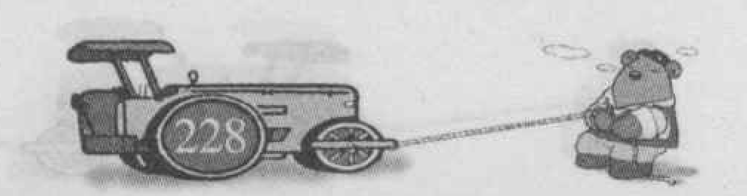
三人骑马去到 Silver Mine，那里正是 Carlos 要将钱交给 El Diablo 的地方，而之前，John 已经将那些钱偷走了，John 要走到矿场山顶上的屋子，探听一下 Carlos 没钱如何交待。从 Sanchez 口中得知，El Diablo 不会出现，而是派他的刀手 Demonios 来。结果，Carlos 难逃一死，被 Demonios 杀了。

主要任务

1. 只有 John 可爬到最高处的山顶，所以，第一步便是要到达那里。

2. 爬到小屋的屋顶。注意，这一关不可以让屋内的 Carlos 走出来，所以，不可以发出过多的声音（例如使用炸弹，在屋附近用枪）。

路线指引



这一关只有John、Sam和Sanchez，缺了Doc的协助，令难度提高了。首先，第一目的便是要夺取中间那两支Gatiling Gun，Sanchez手执Gatiling Gun，可以快速将敌人解决。第二目的便是John从右方爬上山顶。

重点攻略

1. 拐角劲射

众人在左起第二块石头下，开枪引敌人来，然后便射杀。不同时间开枪引人，会有不同效果，之后，Sanchez到营帐上方拿石头。

2. 利用营帐

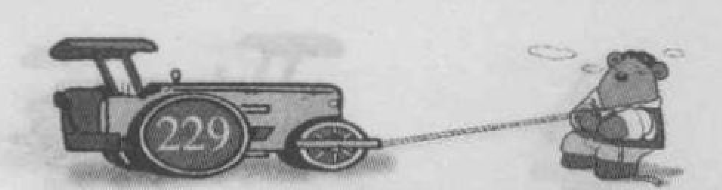
要对付两个Gatiling Gun手的敌人，在营帐那放一瓶酒，然后，Sanchez躲进营帐，等敌人喝酒时出去开枪。

3. 占据大屋

两支Gatiling Gun后方的大屋是个有利位置。首先，Sanchez在下面用石头扔向台旁的两人（一块石头可击中两人），然后，John再爬上山，将山坡上的人杀死。Sanchez进入大屋，将屋内的人打出来。

4. 再次劲射

Sam拿到用不得的TNT，不过，发现放TNT后的小屋是个绝佳位置。Sam在小屋内将尸体堆



到Sam的前面（其他人先进入屋内），然后，Sam开枪将人引过来，可将很多的敌人杀死！

5. 钟声

用John的钟把大屋右方躲于箱后的敌人引过来，John回到屋内，用飞刀杀死他。

6. 填补空缺

John在大屋前用枪杀死右方Gatiling Gun的守卫，后方其他守卫会上来填补他的位置，用同样方法，直至无人再来。注意，左方Gatiling Gun的敌人有机会开枪。

7. 统杀

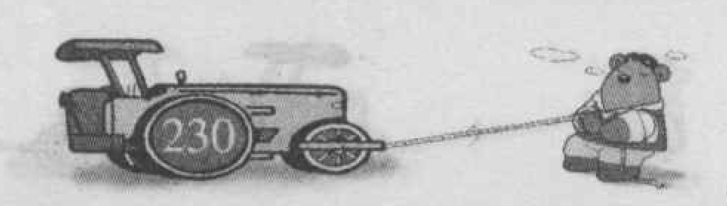
Sanchez取得Gatiling Gun，杀上去，将那些想过来的人统统送进黄泉吧！在第三支Gatiling Gun以下的敌人都可以用Gatiling Gun全部铲除。

8. 放蛇

山上有七个敌人不会下来，分别在洞口一名、屋前两名、山顶上一名，及屋下面栈道上三名。Sam在一条长梯下放蛇，再站在那里，让栈道上的人注意，他会下来查看，而上面其他三人都会跟着下来！

9. 上山顶

之后，可用石头将山洞口敌人打晕，屋前仍有一人，可以不理。John在大屋右方爬上山顶，将山



顶上的人用飞刀杀死，便可走到屋顶，完成任务。

第二十站 Little China Girl

三位主角打算回 Grants 接应 Kate 和 Doc，中途，在一所破屋前遇上了 Mia，Mia 哭诉说，在他们走后，Kate 和 Doc 已被人抓走了，只有 Mia 一人逃脱。

主要任务

1. 首先，用笛子引一个敌人过来，之后，用毒箭射他，他会发狂，乱开枪，射死自己的同伴，注意，射完箭后，要躲入木桶内！

2.将一些花生放在众人躲藏的山洞口外，花生可让猴子走到指定的位置，吸引敌人注意。

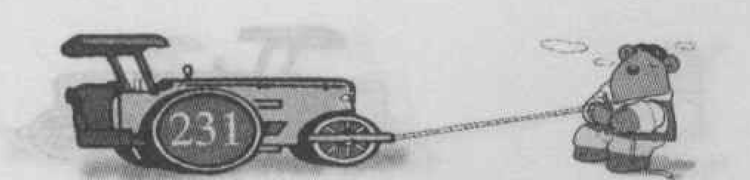
3.选择猴子，再选那堆花生，让他们留意到猴子。

4.Throw a firecracker into the middle of the enemy group.

向下扔一个烟花，使敌人视力受阻，正好让 Sanchez 冲出来使出旋风拳。

路线指引

这关是 Mia 的教学。



第二十一站 Piggies in the Middle

当 John 等人回到 Grants 时，大批蓝色军装的国家警察也已到来，与El Diablo的手下开战！John 知道 Doc 和 Kate 已被押上火车，反而决定不救出他们，原来，他想全部人上火车，一来可以知道他们会带 Doc 和 Kate 去哪里，然后才救他们，二来可以知道 El Diablo 所在的地方。John 打算利用军队与强盗之间的混战，从中取利。

主要任务

1.四位成员要在火车开出前，走进火车的最后一节，这是本关最终任务。

2.基本上，除了火车旁的贼匪，所有蓝衣警察和其他的 El Diablo 手下都要全部解决掉。

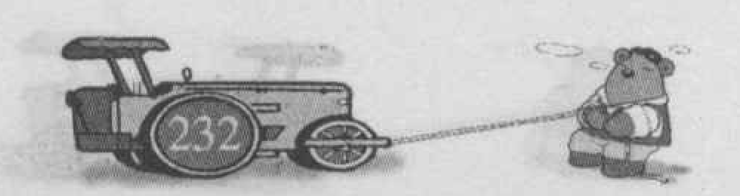
3.只有剩下 El Diablo 的手下（即火车旁的敌人），而所有蓝衣警察都不能行动时，火车便会开动。

路线指引

首先，沿路杀到中间的白屋大庭园，然后，主角爬上北方的山顶，对付开大炮那一伙人，最后，便可将火车旁的蓝衣军队全部消灭，然后立即上车。

重点攻略

1. 以小搏大



首先，派John将对峙Store那边的两个蓝方警察杀死，对面的黑道便会走过对面的Store，此时，Sam再扔一个炸弹过去消灭他们。

2. 律师楼

这关枪声和尸体都起不了作用，只有用直接的方式引诱敌人。律师楼前和楼梯底都有敌人，派Sanchez进入他们的视线范围，然后躲进屋内，Sanchez便可将跟进来的人打回去。

3. 以己作饵I

Sanchez站在律师楼的楼梯口，吸引在上方巡逻的黑道注意，会有一群敌人冲进屋中，将他们全部打出去！

4. 以己作饵II

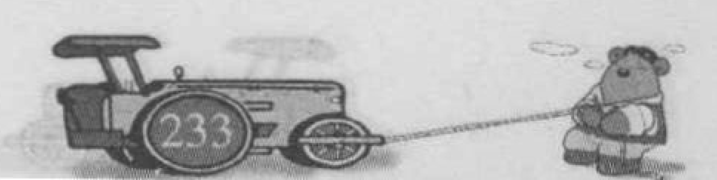
再以同样的方法引下方白屋广场上开枪的人，再次躲进律师楼的前门，那些过来的敌人会被炮弹炸死！

5. 拐角

Sanchez以他的枪或John用他的刀解决白屋庭园左上方的敌人，大屋后的敌人可在拐角用枪声引过来，清除大屋附近的敌人。

6. 枪声引敌人

Sanchez先进入大屋内，John在白屋背面的城墙后开枪引人过来，再从大屋另一边门出去，然后



再开枪，或用自己将那些人引进屋中。这一枪的作用是要庭园下方的黑道和上面的白方交战，下方死的人愈多愈好，之后，Sanchez清理庭园内的敌人。

7. 蛇

如果和对面大酒店上的人枪战十分激烈，拐角仍有很多人，可以先让Mia躲进下面的木桶，Sam在楼梯下面放蛇，余下一两人可用枪直接射杀。现在，应清除通往最后车箱的路了。

8. 毒箭

先对付坟场旁的一列军队，Mia伏在下方（不要留太久），向军官吹毒箭（毒箭是无限Reload的），然后立即跑开，再对那一列士兵重复做一次，可清除大部分警察。（可能要多试几次）

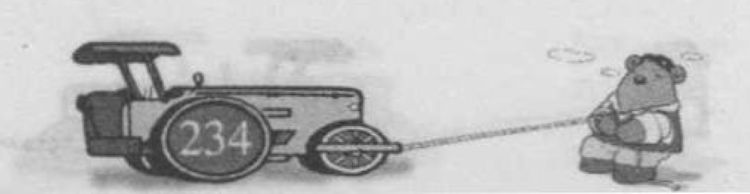
9. 清理园子的人

只要高处的警察已被射杀，便可用Sam、John等的枪在围栏外将园子里所有人都用枪射死！

10. 上山

只有John可以从Store后面爬上山，先飞刀杀死睡觉的人，躲在他那里，设定Quick Action射击两个并排而行的警察，走到大炮旁的谷仓后，将骑马的人用飞刀杀死。

11. 夺炮



命Sam走到坟场，扔一个炸弹上去，落点是在左方的大炮那两人附近，这样，他们会吓跑上山，John再沿途截击！余下两人John便好对付了。

12. 桥上七人

首先John在他们后方轻轻杀死站在最后的军官，桥上不能走，只可以爬。用飞刀杀死前排的一人，Sanchez再在正面用两块石头砸前排的两人，余下三人，John用枪一次解决！最后，记住将桥下骑马的人打下来。

13. 准备上车

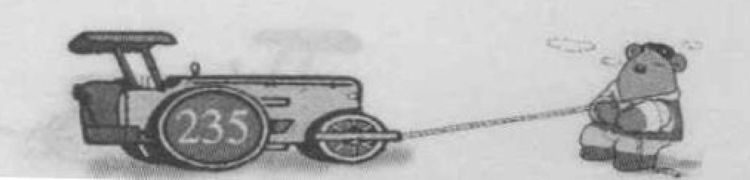
现在，只差火车附近的蓝军，消灭后火车会开动，只要有Mia便可完事。其他人可先到车尾附近等候。

14. 再玩毒箭

Mia站到风车后那堆木材附近，那位置没有人看到，对下方的蓝军用毒箭，用两次左右，他们应该会全灭的了，惟一要注意的是，用箭后要逃得够快。

第二十二站 Showdown in Deadstone

火车在行驶，但豪雨将桥冲断了，那班黑帮将Kate押下车，用马车运往El Diablo的营寨，而Doc本来要被吊死，不过，在挂绳时树干却断了，John



当然要先把被困的Doc救出。

主要任务

1. 将看守Doc的守卫打倒，只要有自己人走到Doc身边，他便可以自由行动了。

2.众人乘上五匹马，然后从北方的路离开。

路线指引

由于下雨的关系，所以，炸弹不能使用，但雨声也掩盖了脚步声。首先，清理火车附近一带，然后经下面的悬崖走到Doc破屋的下方，救出Doc后，Sanchez夺取两支Gatiling Gun，把剩下来的家伙全部消灭掉！

重点攻略

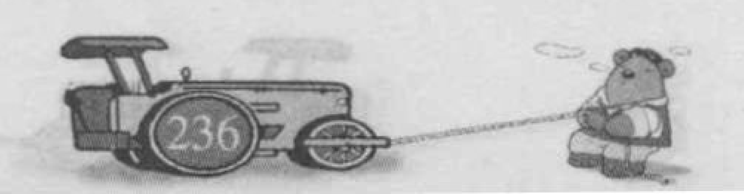
1. 偷偷入狗屋

用John走到火车头附近，趁两个敌人不备，跑入大屋内，再等敌人不备，跑入大屋附属的像是狗屋的小屋内。

2. 连环飞刀

配合右方黑衣人的时间，当白衣巡逻人转身向下方时，用飞刀杀死上方蓝衣敌人，取回刀子，立即躲回小屋。当白衣人查看尸体时，出去再用飞刀。最后，右方黑衣人看到尸体会走过来，再向他扔飞刀。

3. 猴子出场



Sanchez先进入蓝衣人原先站着的那所烂屋，将人打出来。将所有尸体都堆在蓝衣人位置，John继续在狗屋等待，而Mia则用猴子将火车头附近的人逐个引过来，当他们查看尸体时，便让John出来了结他们。

4. 小屋内的人

火车头左下方的小屋前有一人看守，Sanchez放一瓶酒在树林，再加上自己装死，引他过来，然后用旋风拳打晕他。而小屋内有四人，John先打一枪，将他们引进上方的烂屋，解决掉就可以了。

5. 有入无出

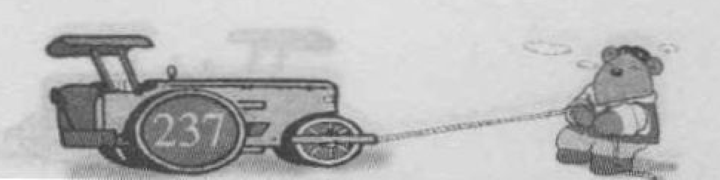
Sanchez跑进小屋，会有很多人跑过来，然后，全都会被Sanchez打出去，一直引到在火车头开枪都没有人再过来为止。

6. 河上瞭望塔

从有前后门的大屋走入瞭望台的后方，当围栏内白衣人离开时，用飞刀杀死瞭望塔上的人。之后，伏在围栏下，当白衣人回来时，开枪杀死他。

7. 河边的三人

在最右河边爬下梯子，打晕灰衣的人，将尸体放在中间的位置，Sam在尸体旁放蛇，Mia以猴子引河边最左方的粉红衣人，然后他会被蛇咬死。余下来那人用飞刀便可解决掉。



8. 以蛇削敌

在屋子之间的巷子放蛇，然后在旁边放一具尸体。众人躲在最右下方，Mia进巷子，用猴将敌人挨个引过来被蛇咬死，再让猴子引二楼的敌人，直至他们停止打Doc。之后，叫猴子不停地引三人中的白衣人，最后，引Doc下方看守庭园的敌人。

9. 打雷

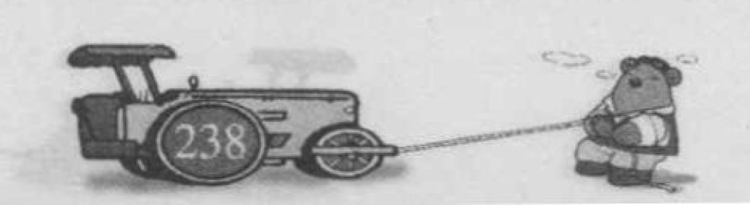
从另一边路绕到Doc的左面（小心被Gatiling Gun手发现），之后，由Sanchez和John在余下那两人身后设好快速键开枪。不过，要等听到雷声再开枪（因为Gatiling Gun手听到枪声会攻击），之后，John走到货仓门口，等二楼的人下来用飞刀杀死他们。

10. 夺枪

只要夺取中间守着路口那两支Gatiling Gun，便无忧了！Sanchez在倒下的屋下等巡逻人离开后，用两块石头将上下两个控制Gatiling Gun的敌人打晕，夺取Gatiling，将所有敌人消灭！之后，骑上五匹马，完成任务。

第二十三站 At the Gates of Hell

终于找到El Diablo的藏身之所的外围。Kate已逃过那些喽罗的魔掌，进入无人的房子，但却有人



监视未能出去。John 现在首先要救回 Kate，再一起攻进 El Diablo 的住处！

主要任务

1.这关的任务很简单，就是全队六人进入最高的山洞入口。

路线指引

将所有敌人杀掉。分两队人，让John先行，因为中间那支Gatiling Gun很厉害，John和Doc负责清理右方的石屋，其余三人包办其他部分，最后，由 Sanchez 执起 Gatiling Gun，扫平山洞入口内的敌人。

重点攻略

1. 先躲起来

Kate将两个押解她的喽罗踢倒，躲进无人的房间，等待队友援救。

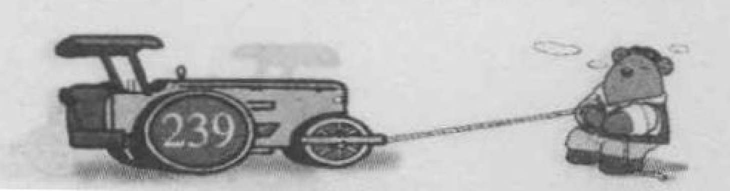
2. 站在大门后

Doc 使用一瓶迷晕弹，将两名门口的守卫弄晕，两人在大门后开枪，引人下来，然后射杀。

3. 站在之字位

在右方石屋下有个出入口是一个之字位，躲在围墙下是个绝佳位置。等到最右面山路巡逻的敌人上山后开枪，将屋内的敌人引过来！

4. 伏在屋顶上



清理房屋下方，在有五条粗横梁下方的屋顶开枪，将其他人引过来。

5. 走上小山丘

阻挡山路视线的是一块巨大的尖石，在巨大的尖石左边有块小尖石，站在那里，可射死两人，山路便很容易走了，到树下，再冲出去，杀死一人，再杀上山，杀死余下的一人便成功了！

6. 机枪

Doc回到正门后，使用Sniper杀死使用Gatiling Gun的敌人，再杀死补上的另一敌人，John趁空档将尸体搬进去一些，使上面的粉红衣人看到，然后，趁他过来时便将之消灭。

7. 狙击的屋顶

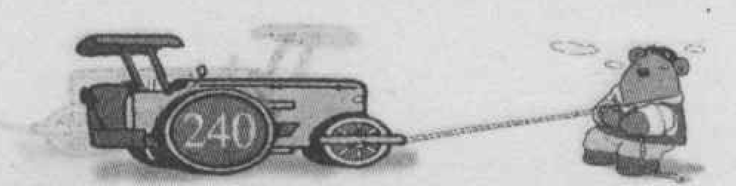
到Sam、Sanchez和Mia接手了，他们所在的房屋已经是一个狙击的位置。只要让Sam走上屋顶，在角落放好蛇，然后开枪便成了！先将四个人引上去，成为蛇的早餐。然后，让Sanchez走出屋外约二十米，开枪引其他人过来，Sam不断开枪吸引敌人注意。

8. 猴子

用Mia的猴子引敌人过来中Sam的陷阱。

9. 放马的地方

圆形围墙之中放马匹的地方有两人，开枪将其



杀死，可再引一批人到 Sam 的陷阱去。

10. 取得地面的大枪

Sanchez到地面炮台拿Gatiling Gun，将地面至右方房屋中的敌人射死，尤其要清除房屋中的人。

11. Kate 出来

确保顶部那一支 Gatiling Gun 没有人看守，可以派 Kate 出去，将看守踢死。

12. 山洞口劲射

取得 Gatiling Gun 后，先到最上方暗暗的地方引房中的人出来，然后，上前将洞口其余的人全部杀死，直至开枪到洞口。

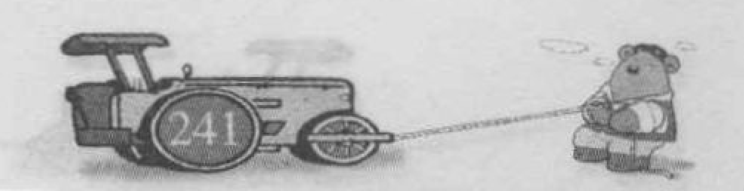
第二十四站 Death's Overture

进入一小段路，突然落下一道大闸，正欲转身离开，大闸已经将他们完全困住。而两边墙壁开始放出毒气……众人醒来时，已身处一所监狱，内有大量枪法快而准的枪手，更有刀无虚发的飞刀手，而Sanchez则被El Diablo捉去盘问，究竟能否成功救出他呢？

主要任务

1.逃出监狱，然后替 Sanchez 解围。进入 Sanchez 所在的房中，El Diablo 便会离开逃窜。

2. 追着 El Diablo，进入一个石室中。





路线指引

首先离开监狱，众人取回枪械。清除了上方的敌人，Sam使用机关枪来协助清除桥上的敌人，之后，进入Sanchez的房间救他。通过星阵机关，John便独个来到El Diablo的石室。

重点攻略

1. Mr.Leone

当其他人都离去后，派Kate的猴子引看守监狱的人。当他开门进来后，早已站在墙后的John一拳打晕他！然后，将晕倒的他抬到后面，让Kate踢死他。John出去，在箱子中取回武器。

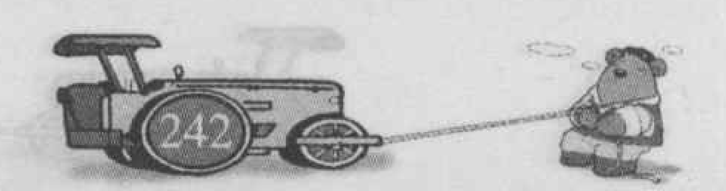
2. 再次等那两个敌人离开，当洞口的那个人看下边时，出去用飞刀杀死他，若时间不够取回刀子，可先回到监狱门旁的拐角处，开枪引敌人过来。再用猴子引上面的橙衣人，清理这一区域，其他人都在箱中取回自己的武器。

3. 第二区域

仅有一条很窄的路到上方的区域，在墙后开枪，引两人过来，杀死他们。(将尸体放出一些，可多引一二个敌人。)

4. 毒箭

Mia站在窄路的不远处，向上面门内的人射毒箭。之后，再上去直接开枪，用尸体等解决房中的



人。

5. 机关开闸

闸旁的火把下有一个踏板机关，要有一人踏上去才可打开前面的闸，派跑得较快的Sam进闸，引红色幕后的刀手过来，解决掉。

6. 激烈枪战

红色幕的房间有上下两人，走上去，用Quick Action开枪杀死他们，准备好会发生激烈的枪战，在下方的凹位引敌会较有利。

7. 机关枪

从房间的楼梯上去，用枪清理上方的敌人，直至走到机关枪的位置，Sam在那里准备。

8. 机枪与陷阱

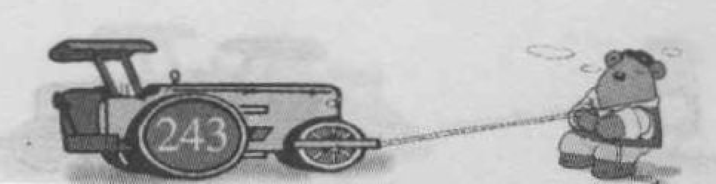
Sam的机枪先射死下面码头上使用机枪的敌人，对下面码头、桥边的敌人开枪，只要令他们受伤，他们便会走过来，然后，John、Doc在红色幕房间的凹位解决他们！

9. 上与下

桥头仍有两名敌人不肯走，可让Doc在上面开枪，引他们的视线上移，然后，John立即开枪射杀。

10. 中间的湖

Doc有共五颗Sniper弹可以用，足够杀死对面的人了，Sanchez所在的房间楼梯处有一人，用飞





刀解决。

11. 救 Sanchez

当你走下楼梯，El Diablo虽未看到你，却会先逃走！而其余三人会联手杀Sanchez，所以，John要预先设定好Quick Action，一次射死那三人。

12. 五星阵

之后，要通过五星机关，要依据次序踏石阶，踏错便会受伤晕倒！需要开启大小两道闸。John走过去后，Mia也要走过去，因为两道闸中间有喷火的机关，要跑得最快的Mia跑过去，踏火把左边的机关(喷火机关)关掉。

13. 最后的两人

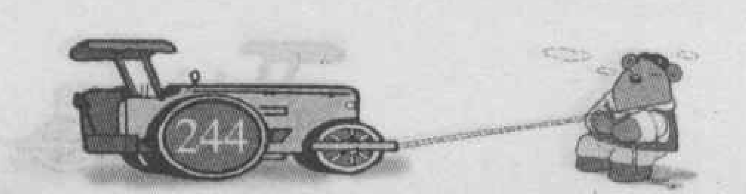
最后有两人守住升降梯口，可派Sanchez在下方扔石击晕一人，余下的便很易解决。之后，John沿石壁爬上去。直到没有人再出来为止。

最终站 Inferno

终于到了El Diablo的巢穴，与他展开正面决战！而El Diablo一直都用红布蒙着头，当他将红布放下，真身竟然就是曾与你周旋的Jackson警长！！全力攻击吧。

战斗方法

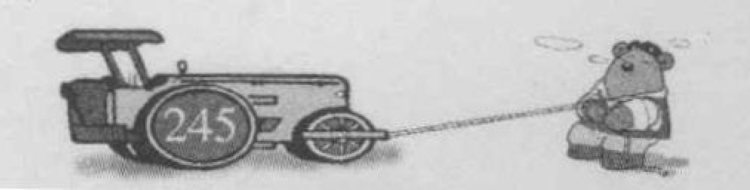
这关是单纯的枪战，El Diablo的HP是2000，



初段的枪战只要削减他1334点，他便会放楼梯下来打晕你，醒来后，到楼梯上的大椅上拿起飞刀，然后，将El Diblo其余666点HP一刀解决！

枪战的位置

高台下面的凹位是个很好的躲避地方，而最佳的开枪地方是在三张椅前面的位置，每枪都可扣El Diablo50 — 100点。El Diablo的枪不可怕，要留意四种机关，他会拉动四盏灯来开动机关，留意他走到哪盏灯旁，然后预先到可避开那个机关的位置。消灭他，便可胜利过关。



{
"filename": "MTM2MzU1NDZf5pyI5YWJ5a6d55uSICDlsITlh7vmuLjmiI/nr4cuemlw",
"filename_decoded": "13635546_\u6708\u5149\u5b9d\u76d2 \u5c04\u51fb\u6e38\u620f\u7bc7.zip",
"filesize": 50569129,
"md5": "1e6d7b8f0fd14d0867dd4a63708c652f",
"header_md5": "0c293d4e3e667a45f7eecadd19d58d3c",
"sha1": "9def1f10d6f6bb8668197f2b7186baa2ac4c4d18",
"sha256": "ac935bf0451984170e137bd25cddf03da985b4fdacadfb8e20e25ea81ec37893",
"crc32": 271005759,
"zip_password": "wcpfxk&*^TDwcpfxk",
"uncompressed_size": 51280503,
"pdg_dir_name": "",
"pdg_main_pages_found": 245,
"pdg_main_pages_max": 245,
"total_pages": 251,
"total_pixels": 430734336,
"pdf_generation_missing_pages": false
}